

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	Página 1 de 3
Nombre del Documento: GUÍA DE TRABAJO PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES EN LA PRESENCIALIDAD – JORNADA SABATINA		Versión 01	

INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTES: JAIME MAURICIO CASTAÑO G		NÚCLEO DE FORMACIÓN: LUDICO RECREATIVO	
CLEI: 3	GRUPOS: 304. 305. 306. 307. 308	PERIODO: 3	SEMANA: 21
NÚMERO DE SESIONES: 1		FECHA DE INICIO Del 12 de julio	FECHA DE FINALIZACIÓN Al 18 de julio.

PROPÓSITO

- Desarrollar competencias en artes plásticas, dentro del ámbito educativo y formativo que permita mejorar la creatividad y el emprendimiento.

INTRODUCCION.DEPORTE El deporte es una actividad reglamentada, normalmente de carácter competitivo y que puede mejorar la condición física de quien lo practica, y además tiene propiedades que lo diferencian del juego. La mayoría de las definiciones de deporte lo definen como «actividad física», pero existen actividades de bajo o nulo ejercicio físico que son consideradas como deportes por asociaciones como el COI, por ejemplo el ajedrez, , el tiro deportivo y los Deportes electrónicos, por pensarse que la concentración y habilidades mentales necesarias para destacar en ellas requieren una buena forma física. Por el contrario, existen actividades físicas extenuantes que no son un deporte, por no cumplir con otros elementos de la definición.

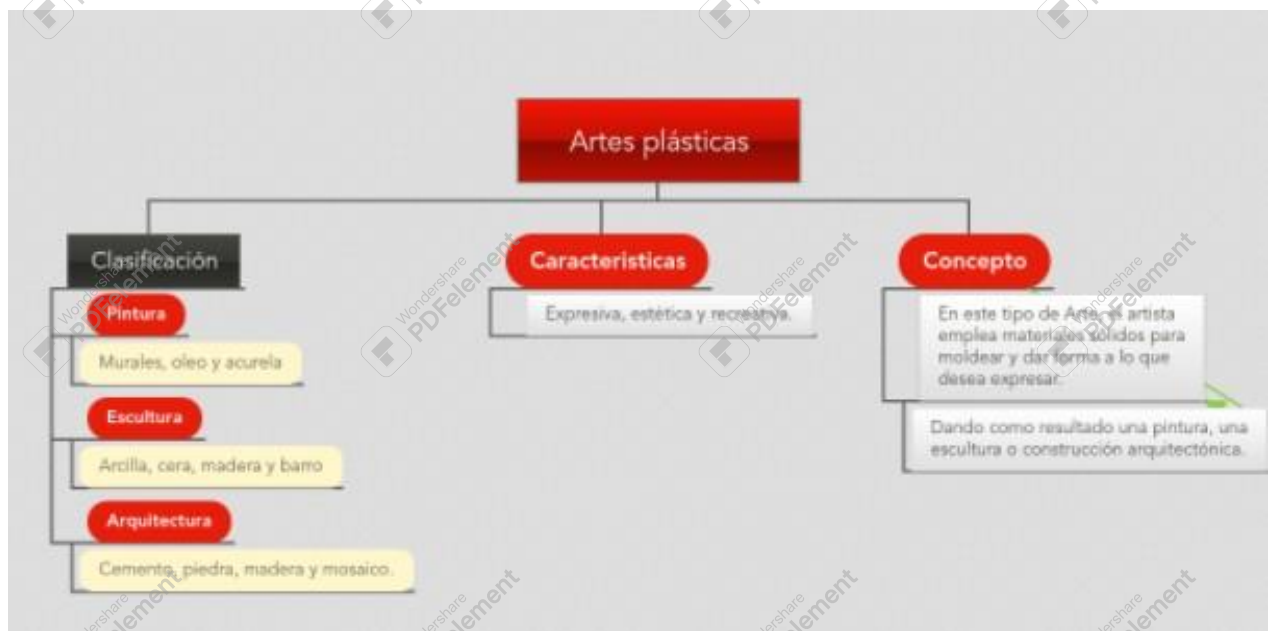
EXPRESIONES ARTISTICAS: La expresión artística es la canalización de ideas y sensaciones intelectuales hacia el exterior y hacia los demás mediante una disciplina artística.

¿POR QUE ES IMPORTANTE LAS ARTES PLASTICAS PARA AMBITO EDUCATIVO?

ACTIVIDAD 2 (CONCEPTUALIZACIÓN)

ARTES PLASTICAS

Las artes plásticas son aquellas artes que utilizan materiales capaces de ser modificados o moldeados por el artista mediante distintas técnicas para crear una obra. Son aquellas manifestaciones del ser humano que reflejan, con recursos plásticos, algún producto de su imaginación o su visión de la realidad



Así, se consideran artes plásticas a la pintura, la escultura, el dibujo, la arquitectura, el grabado, la cerámica, la orfebrería, artesanía y pintura mural

ACTIVIDAD 3 (APLICACIÓN Y EVALUACIÓN)

1. REALIZA EL MAPA CONCEPTUAL DE LAS ARTES PLASTICAS EN EL CUDERNO.
2. DIBUJA UN EJEMPLO DE CADA CLASIFICACION DE LAS ARTES PLASTICAS. (DIBUJO, PINTURA, ESCULTURA Y ARQUITECTURA)



PINTURA:



ESCULTURA.



FUENTES DE CONSULTA:

- Googol.
- <https://www.youtube.com/watch?v=oMOW8ca3WRk>
- Conocimientos previos