
	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA DE TRABAJO PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES EN LA PRESENCIALIDAD – JORNADA SABATINA		Versión 01	Página 1 de 2

<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ</b>			
<b>DOCENTES: CESAR GARCIA ESTRADA</b>		<b>NÚCLEO DE FORMACIÓN: LUDICO RECREATIVO</b>	
<b>CLEI: 3</b>	<b>GRUPOS: 304. 305. 306. 307. 308</b>	<b>PERIODO: 3</b>	<b>SEMANA: 27</b>
<b>NÚMERO DE SESIONES: 1</b>	<b>FECHA DE INICIO Del 19 de agosto.</b>	<b>FECHA DE FINALIZACIÓN Al 25 de agosto.</b>	

### **PROPÓSITO**

- Desarrollar competencias de la aplicación de las artes plásticas en la vida laboral como la arquitectura.

### **ACTIVIDAD 1 (CONCEPTUALIZACIÓN)**

#### **ARQUITECTURA**

La arquitectura es el arte y la técnica de proyectar, diseñar y construir, modificando el hábitat humano, estudiando la estética, el buen uso y la función de los espacios, ya sean arquitectónicos o urbanos. La arquitectura nació con el hombre de la prehistoria, durante el Neolítico, cuando diversos grupos humanos desarrollaron un estilo de vida sedentario basado en la agricultura. Este nuevo modo de vida conllevó al desarrollo de viviendas estables y recintos ceremoniales. La arquitectura es una de las seis bellas artes.



## ACTIVIDAD 2 (APLICACIÓN Y EVALUACIÓN)

1. Escribe la teoría de la arquitectura.
2. Realiza el dibujo de ejemplo.
3. Realiza una práctica utilizando los materiales necesarios como regla hoja de bloc lápiz borrador saca puntas.

➤ **FUENTES DE CONSULTA:** Google. Conocimientos previos.