



INSTITUCIÓN EDUCATIVA  
HECTOR ABAD GOMEZ



Proceso: CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: planes de mejoramiento

Versión 01

Página  
1 de 1

Proyecto		GRADO:	Aceleración Emberá
PERÍODO	Dos	AÑO:	2018
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:			
NOMBRE DEL DOCENTE:	Luis Jerónimo Tascón Certiga		

LOGROS /COMPETENCIAS: (de acuerdo al enfoque que se siga en la I.E)

PROYECTO: Proyecto 1: arte y lúdica

METODOLOGIA DE LA EVALUACIÓN:

LA EVALUACION SERA INTEGRAL Y PARTICIPATIVA, SE HARA EN EL AULA, SERAN DIRIGIDOS POR EL(A) DOCENTE.

RECURSOS: AULA DE CLASE, COLORES, LAPIZ, PLANES, LA BIBLIOTECA, EL INTERNET, CUADERNO DE APUNTE.

Sigue los pasos y elabora una zampoña

## Materiales

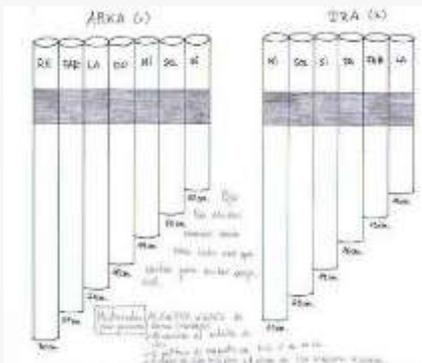
- Hoja de revista, colchon, pegamento, tijeras
- Pegamento
- Vinilos

## Cómo hacer, paso a paso, una zampoña



1. recorta los papeles usando pegamento dejando como esta, en la imagen.

2. pintar con vinilo las hojas de revistas



3. juntar las hojas como aparece en la imagen, Construir una zampoña como final del trabajo

4. investigar juegos indígenas de Colombia

5. desde sus propios saberes ilustra en cada cuadro un juego tradicional de Colombia


ACTIVIDAD:

Investigar

1. ¿cuáles son los calentamientos básicos antes de iniciar un deporte?
2. ¿Cuánto copas américas se ha ganado la selección Colombia?
3. ¿Cuándo se creó la selección indígena de Colombia?
4. ¿Cuáles fueron los equipos que surgieron por toda Europa?
5. ¿investigar cuales juegos deportivos tradiciones se realiza el pueblo ebera katio?
6. Realiza un dibujo de bodoquera (ser batana)

## DIBUJO DE LA LUCHA LIBRE