
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO		Versión 01	Página 1 de 1

FECHA:	PERIODO: 3	GRADO: 6-7
ÁREA: Lúdica		
NOMBRE DEL DOCENTE: Cristian Felipe Mejía Ballesteros		

Taller de Recuperación

Teniendo en cuenta los diferentes temas vistos y las actividades realizadas durante el Tercer periodo escolar, deberás preparar el taller a mano, con tu letra y ortografía. La sustentación será una evaluación escrita en los horarios establecidos después de la entrega, el trabajo escrito tiene un valor del 30% la sustentación de un 70%

- Debe ser presentado en hojas de block tamaño carta sin rallas
- Con tinta de color negra * Letra legible
- El taller debe tener todos los parámetros (portada, índice, introducción de contenido, anexos y bibliografía)
- Carpeta tamaño carta

Lúdica

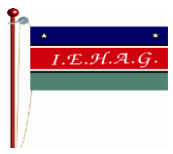

1) Realice un juego Lúdico-Recreativo (Que usted invente)

2) Tenga en cuenta:

- Debes tener en cuenta tildes y en general signos de puntuación
- Debe tener objetivo del juego, variantes y cantidad de jugadores
- No debe ser un juego que ya exista.

3) Ilustre por medio de dibujos el juego.

OBSERVACIONES	
FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO	En las fechas asignadas por la institución en horarios de clases.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO		Versión 01	Página 2 de 1

DOCENTE CRISTIAN FELIPE MEJÍA BALLESTEROS	FIRMA DEL DOCENTE
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA