
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO		Versión 01	Página 1 de 1

FECHA:	PERIODO: 1	GRADO: CLEI VI
ÁREA: NUCLEO LÚDICO-RECREATIVO		
NOMBRE DEL DOCENTE: Cristian Felipe Mejía Ballesteros		

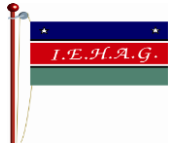

Taller de Recuperación

Teniendo en cuenta los diferentes temas vistos y las actividades realizadas durante el primer periodo escolar, deberás preparar el taller a mano, con tu letra y ortografía. La sustentación será una evaluación escrita en los horarios establecidos después de la entrega, el trabajo escrito tiene un valor del 30% la sustentación de un 70%

- Debe ser presentado en hojas de block tamaño carta sin rallas
- Con tinta de color negra * Letra legible
- El taller debe tener todos los parámetros (portada, índice, introducción de contenido, anexos y bibliografía)
- Carpeta tamaño carta

De acuerdo a lo visto en el 1er periodo sobre Actividad Física y Artística, responda cada pregunta atentamente.

- 1) ¿Qué es Fitness? (2 páginas)
- 2) ¿Qué es el entrenamiento funcional? (2 páginas)
- 3) ¿A qué se refiere el termino Calistenia? (2 páginas)
- 4) ¿Cuál es el objetivo del juego, la recreación y el deporte? Haga una cartelera con cada una.
- 5) ¿Crea un entrenamiento de acuerdo al deporte de tu interés, dibujando algunos de los ejercicios que propones y explicando claramente cada deporte?
- 6) ¿De qué se trata la teoría de color?
- 7) Realice en una hoja de block, un dibujo con la técnica del puntillismo.
- 8) Realice en una hoja de block, un dibujo a blanco y negro
- 9) Realice un resumen de 1 página sobre el Arte contemporáneo

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO		Versión 01	Página 2 de 1

OBSERVACIONES	
FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO	En las fechas asignadas por la institución en horarios de clases.
DOCENTE CRISTIAN FELIPE MEJÍA BALLESTEROS	FIRMA DEL DOCENTE
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA