
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: Planes de Mejoramiento		Versión 01	Página 1 de 4

ASIGNATURA/ÁREA	Tecnología e Informática	GRADO	DÉCIMO
PERIODO	III	AÑO	2024
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			GRUPO

PLAN DE MEJORAMIENTO
<p style="text-align: center;">DESEMPEÑOS/COMPETENCIAS:</p> <ul style="list-style-type: none"> Compara ejemplos exitosos y no exitosos de la transferencia e innovación tecnológica e informática en la solución de problemas y necesidades en mi región y otros contextos en términos de los nuevos saberes y conocimientos que estos producen. Construye colaborativamente proyectos tecnológicos e informáticos haciendo uso de las tecnologías analógicas y digitales existentes Identifica condiciones, especificaciones y restricciones de diseño, utilizadas en una solución tecnológica o del campo de la informática verificando su cumplimiento en diversos contextos. Analiza las implicaciones que la protección a la propiedad intelectual tiene sobre el desarrollo y uso de diversas manifestaciones tecnológicas en el mundo.
<p style="text-align: center;">ACTIVIDADES PRÁCTICAS A DESARROLLAR INCLUYENDO BIBLIOGRAFIA DONDE SE PUEDA ENCONTRAR INFORMACIÓN</p> <p>Elige una de las problemáticas asignadas al inicio del año escolar y elabora los siguientes apartados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Descripción del problema 2. ¿Sabías Qué? 3. Pregunta de Investigación 4. Objetivo General 5. Marco Teórico <p>El marco teórico es el soporte conceptual de la situación problema que se desea investigar, en este apartado se definen los conceptos que se utilizaron en la redacción del planteamiento del problema y que estructuran el núcleo conceptual del proyecto de investigación. Asimismo, contiene todas las teorías abordadas en la descripción del problema.</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Elabora una nube de palabra con los conceptos claves para la investigación y adjúntala en tu trabajo escrito del proyecto. b. Desarrolla el marco teórico de tu investigación, utilizando investigaciones y artículos alojados en los siguientes repositorios y utilizando las formas de citaciones que se

explicaron en clase:

- a. SciELO.org
- b. Dialnet
ResearchGate
- c. Google Académico
- d. Redalyc

6. Rastreo de antecedentes

Una vez definido el problema de investigación, la pregunta y el objetivo general, rastrea qué soluciones se han implementado en diferentes contextos: a nivel internacional, nacional y local.

Debes hacer una reseña de cinco propuestas por ámbito donde se especifique lo siguiente:

- Nombre de la solución
- Año y lugar donde se implementó
- Objetivo
- ¿En qué consistió?
- Resultados
- Vigencia

NO se trata de hacer un listado con las respuestas a los siguientes aspectos, se debe realizar una descripción en prosa que contenga esta información.

7. Objetivos específicos

Construir 3 objetivos específicos con la misma estructura del objetivo general. Los objetivos específicos como su nombre lo indican, representan una intención más específica de lo que se pretende lograr y constituyen el paso a paso para lograr desarrollar el objetivo general.

8. Rastreo de antecedentes

Una vez definido el problema de investigación, la pregunta y el objetivo general, rastrea qué soluciones se han implementado en diferentes contextos: a nivel internacional, nacional y local. Debes hacer una reseña de dos propuestas por ámbito donde se especifique si la solución proviene de una ONG, fundación, universidad, etc. Además, debes presentar estos antecedentes en una infografía.

9. Objetivos específicos:

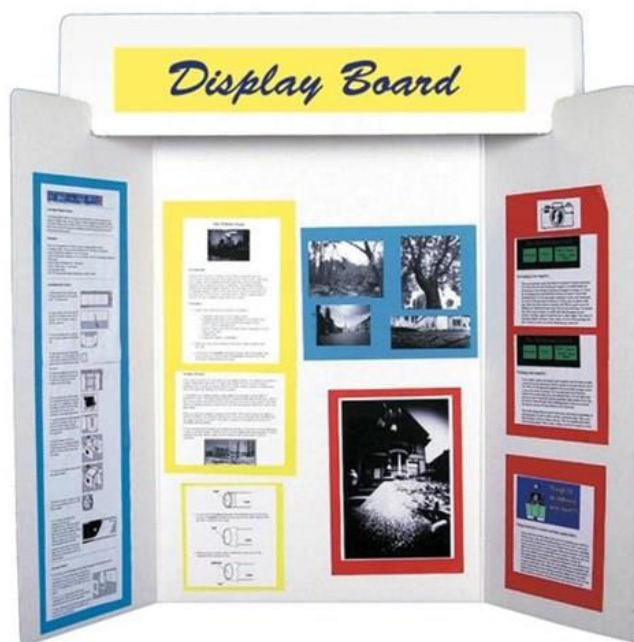
Construir 3 objetivos específicos con la misma estructura del objetivo general. Los objetivos específicos como su nombre lo indican, representan una intención más específica de lo que se pretende lograr y constituyen el paso a paso para lograr desarrollar el objetivo general.

10. Fase de implementación

Plantea una actividad que desarrolle cada uno de los objetivos específicos que elaboraste en el paso anterior.

11. Socialización

Diseña un Display Board como el que se muestra en la imagen para exponer todos los aspectos relacionados con la elaboración de tu proyecto de investigación.



12. Conclusiones y recomendaciones

Elabora las conclusiones del proyecto y las recomendaciones para futuras investigaciones

13. Entrega del proyecto con todos los apartados anteriores en un documento Word

14. Aplica las fases del diseño tecnológico a la metodología desarrollada en la elaboración de tu proyecto de investigación e ilustra en un diagrama de flujo

15. Elabora una presentación digital con las acciones ético-políticas que se han implementado a nivel mundial, como soluciones sostenibles a problemas tecnológicos o informáticos, dentro un contexto participativo.

16. Elabora un podcast con las Implicaciones la equidad, el respeto y la inclusión en la cultura informática

METODOLOGÍA DE LA EVALUACIÓN

- ✓ El (la) estudiante desarrollará este plan de mejoramiento y subirá en la plataforma Classroom, todas las evidencias solicitadas en cada apartado.
- ✓ Para los puntos que requieren el uso de aplicaciones en línea se debe insertar el enlace de Internet correspondiente en el punto respectivo.
- ✓ Los puntos que se deben desarrollar en el cuaderno, se presentan en este formato (a mano y en el cuaderno del estudiante).
- ✓ Se deben incluir las fuentes de consulta.

RECURSOS

- ✓ Sesiones de clases semanas 27 a 40
- ✓ Publicaciones realizadas por la profesora y los compañeros del grado
- ✓ Cuaderno del estudiante

- ✓ Interacciones del estudiante en las diferentes plataformas digitales
- ✓ Productos en aplicaciones y cuentas en línea del estudiante

OBSERVACIONES

Taller desarrollado: 50%

Sustentación: 50%.

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO

Semanas 7 y 8 del periodo III /2023

FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/O EVALUACIÓN

Semanas 7 y 8 del periodo III /2023

NOMBRE DEL EDUCADOR(A)

Yazmín Eliana Cifuentes Osorio

FIRMA DEL EDUCADOR(A)**FIRMA DEL ESTUDIANTE****FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA**