

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO - NÚCLEO LÚDICO RECREATIVO. CLEI 3		Versión n 02	Página 1 de 4

ASIGNATURA:	Núcleo lúdico recreativo.	GRADO:	CLEI 3
PERÍODO:	SEGUNDO	AÑO:	2023
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

METODOLOGÍA DE TRABAJO Y EVALUACIÓN

- Para realizar el siguiente trabajo puede consultar en la página oficial de la institución donde están montadas las guías del periodo
 - En el plan de mejoramiento se trabajarán 2 aspectos: la parte teórica de conceptos y la practica donde se evidencia lo aprendido
 - En El momento de la entrega se socializará los conocimientos adquiridos.

RECURSOS:

- ✓ Cuaderno de notas, secuencias didácticas.
- ✓ Puedes ayudarte de las guías de la 11 a la 20 entregadas las cuales tienen toda la temática y las consiguen en la página institucional:
<https://www.iehectorabadgomez.edu.co/index2.php?id=81138&idmenutipo=6510>

OBSERVACIONES: Entregar personalmente ya que se harán unas preguntas de forma oral para verificar su trabajo y aprendizaje (las preguntas serán del mismo taller “Revista Ecológica”)

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO: Tercera semana del tercer periodo	FECHA DE SUSTENTACIÓN: El día de la entrega
NOMBRE DEL EDUCADOR(A) Cesar Garcia	FIRMA DEL EDUCADOR(A)

FIRMA DEL ESTUDIANTE:

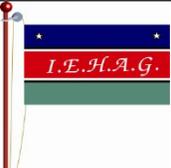
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código 0	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO - NÚCLEO LÚDICO RECREATIVO. CLEI 3		Versión n 02	Página 2 de 4

RECREATIVO

Temas. PERSPECTIVA, MOVIMIENTO, ANATOMIA DEL MOVIMIENTO, DIBUJO Y MOVIMIENTO, EL CUERPO Y EL ROSTRO HUMANO, DIBUJO.

Competencias:

- Dibujar en perspectiva, utilizando las técnicas aprendidas.
- Dibujar en movimiento ejercicios o deportes que generen una acción de movimiento.
- Analiza e interiorizar conceptos del cuerpo humano y su funcionamiento y aplicarlos para su vida cotidiana.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código o	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO - NÚCLEO LÚDICO RECREATIVO. CLEI 3		Versión n 02	Página 3 de 4



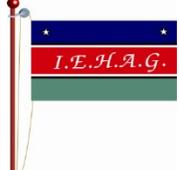
RUTA DE APRENDIZAJE...

Pregunta Orientadora

¿Cómo aplicar los conceptos de movimiento y movimiento en dibujo, en la vida diaria?

Investiga:

- A. Que es perspectiva.
- B. Que es línea del horizonte y punto de fuga.
- C. En qué aspectos de la vida laboral se utilizan este tipo de técnica de dibujo.
- D. Realiza dos dibujos de perspectiva utilizando línea del horizonte y punto de fuga.
- E. Que es el movimiento para la educación física.
- F. Consultas técnicas de dibujo en movimiento y que es.
- G. Realiza las siguientes acciones de movimiento en dibujo utilizando técnica de palitos.
 - Correr, nadar, futbol, baloncesto, pesas, voleibol y bailar.
- H. Que es el aparato locomotor y quien lo conforma.
- I. Función del esqueleto en el cuerpo humano y el movimiento.
- J. Función del aparato muscular en el cuerpo humano y el movimiento.
- K. Dibuja el esqueleto humano y el aparato muscular con sus elementos mas importantes.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código o	
Nombre del Documento: PLAN DE MEJORAMIENTO - NÚCLEO LÚDICO RECREATIVO. CLEI 3		Versión n 02	Página 4 de 4

--