
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: Plan de mejoramiento		Versión 01	Página 1 de 1

ASIGNATURA /AREA	Lúdico-Recreativo	GRADO:	CS1
PERÍODO	Uno	AÑO:	2023
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

LOGROS /COMPETENCIAS: Sensibilidad Apreciación artística Comunicación Motriz Lúdica	
ACTIVIDADES PRÁCTICAS A DESARROLLAR INCLUYENDO BIBLIOGRAFIA DONDE SE PUEDA ENCONTRAR INFORMACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> Realizar creaciones artísticas y deportivas. Investigar los tipos de Atletismo, explicando y describiendo cada uno. Crear composiciones lúdico recreativas desde la exploración del arte o técnicas según el nivel. Realizar dibujos alusivos al Atletismo y sus modalidades utilizando elementos básicos del dibujo. Resolver e interpretar situaciones referentes a aspectos de la cultura y el folklore o al dibujo Investigar y sustentar del taller evaluativo que se entregará para el cierre del plan de mejoramiento. 	
METODOLOGIA DE LA EVALUACIÓN Realización de actividades de superación de debilidades. Sustentación del taller evaluativo de plan de mejoramiento Orientación individual para el desarrollo práctico y de aplicación para afianzamiento de los conocimientos.	
TEMAS Atletismo y sus modalidades Historia del arte El deporte como fuente de salud Elementos del dibujo y el diseño Fundamentos de la educación física. Circulo cromático Expresiones artísticas	
RECURSOS: <ul style="list-style-type: none"> Notas y apuntes del cuaderno, Textos guías EdiaArte (biblioteca institucional), Secuencias didácticas Imágenes tomadas de google https://co.pinterest.com/ 	
OBSERVACIONES:	
FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO	FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/O EVALUACIÓN
NOMBRE DEL EDUCADOR(A)	FIRMA DEL EDUCADOR(A)
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA

Plan de recuperación primer periodo RECORDEMOS

¿Qué es el arte?

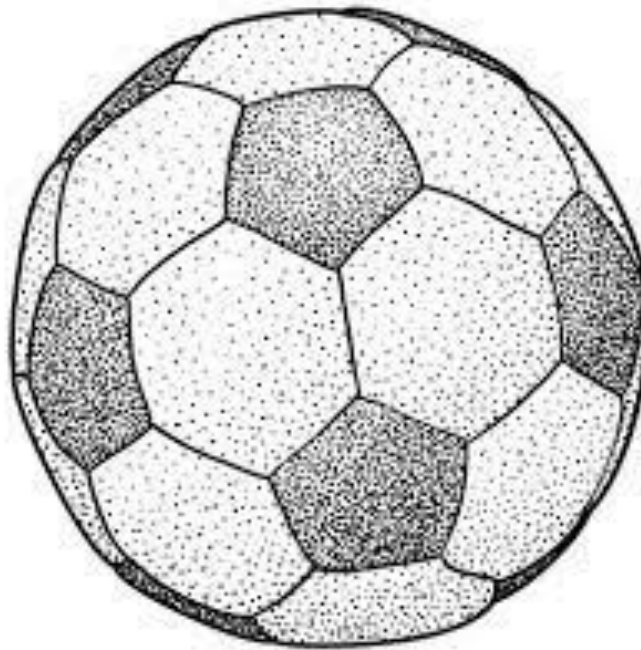
El arte es una actividad humana de sensibilización y creación en la que a través de la exploración se logra reproducir, crear, construir, expresar experiencias, melodías, entre otras. Siendo un proceso subjetivo que depende del gusto del creador o espectador.

Elementos del dibujo o diseño:

Para aprender a dibujar es esencial conocer los elementos visuales que son: el punto, la línea, la forma, el objeto, el contorno, la textura y el Color.

Momento de creación empleando los elementos del dibujo

1. Realiza el balón de página entera y aplica puntillismo.



2. Realiza dibujos en donde expliques 5 hábitos saludables.
3. Investiga y escribe sobre el deporte como fuente de salud y bienestar.
4. Realiza 4 caricaturas y aplica color.
5. Realizar por cada modalidad del atletismo un dibujo en el que se utilice al menos tres elementos básicos del dibujo en la realización de los mismos (puntillismo, la línea, volumen, luz, sombra, etc.).
6. Realiza una cartelera en donde expliques los elementos del dibujo, te puedes apoyar de la imagen.

ELEMENTOS DEL DIBUJO

y sus características

Punto
Línea
Forma
Proporción
Perspectiva
Volumen
Luz y sombra
Estructura
Textura



7. Escribe qué es condición física, además cuales son las etapas del desarrollo de los seres humanos.
8. Se asignará un espacio de una clase de tipo práctica para la realización de un test físico, donde se trabajarán las modalidades de Triple salto y carrera con vallas.
9. Realiza un paralelo entre las ventajas de realizar un deporte y las desventajas de no practicar ningún deporte.
10. Busca en internet u observa en un libro el círculo cromático y en carton paja con pintura o en hojas de block con colores realizalo.
11. Realiza un robot con material reciclado.
12. Realiza las expresiones y escribe que emoción representa cada una.
13. Traza tu mano y colorea aplicando líneas bidimensionales y genera el efecto tridimensional.
14. Presenta el cuaderno al día.

