
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL		Versión 01	Página 1 de 2

IDENTIFICACIÓN			
INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTE: Cesar García Estrada		NÚCLEO DE FORMACIÓN: Lúdico Recreativo	
CLEI: 3	GRUPOS: 4 -5 -6 -7 - 8	PERIODO: 2	CLASES: SEMANA 17
NÚMERO DE SESIONES: 7	FECHA DE INICIO: 13 de junio	FECHA DE FINALIZACIÓN: 19 de junio	

OBJETIVOS



- Retroalimentar y reconocer saberes de las clases anteriores con unos ejercicios que muestren lo aprendido en el proceso

INTRODUCCIÓN

Teniendo en cuenta la emergencia actual del país por la situación de salud a raíz del virus COVID- 19 y de acuerdo con las medidas implementadas desde el Gobierno Nacional para hacer contingencia a esta problemática y así evitar el contagio masivo, se opta por la desescolarización de los estudiantes y se hace necesario plantear estrategias educativas de manera virtual para atender la población estudiantil. Es por eso, que desde el núcleo lúdico recreativo se proponen una serie de actividades más tranquilas dinámicas para que los estudiantes desarrollen desde sus hogares e interactúen con el docente a través de la virtualidad, permitiendo así la continuación del proceso académico que se venía realizando hasta el momento. Los talleres con sus actividades desarrolladas deberán ser enviados al correo: cesargarcia@inhectorabadgomez.edu.com con fecha máxima de entrega del **19 de junio**, especificando el CLEI, grupo y nombre completo del estudiante. **RECUERDA: ¡CUIDARNOS, ES UN COMPROMISO DE TODOS!**

Tema: Dibujo y movimiento

Separamos muchas veces el arte de la educación física pero podemos complementarlos con temas en específico que nos ayudan a fortalecer la una de la otra. Por eso desde este núcleo (lúdica recreativo) podemos transversal izar las materias, un ejemplo de ello lo podemos evidenciar integrando el dibujo y el movimiento.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL	Versión 01	Página 2 de 2	

En esta actividad ya dibujaremos la figura humana un poco más detallada.

ACTIVIDAD: Utilizando las guías anteriores y reconociendo que los dibujos pueden tener y darles movimiento realizaras un dibujo creando una escena deportiva donde se note con muchos personajes el mensaje que quieres mostrar desde tu dibujo. Sigue paso a paso y creativamente como creas más convenientes tú obra, darle color y vida a tu dibujo.

Nuestra recompensa
se encuentra en el esfuerzo
y no en el resultado.

Un esfuerzo total
es una victoria completa.

Mahatma Gandhi

