

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	<b>Proceso: GESTIÓN CURRICULAR</b>	<b>Código</b>	
<b>Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL</b>		<b>Versión 01</b>	<b>Página 1 de 3</b>

IDENTIFICACIÓN			
<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ</b>			
<b>DOCENTES:</b> Mauricio Guirales Lisset Tatiana Márquez Germán Alberto Toro		<b>NÚCLEO DE FORMACIÓN: LÚDICO RECREATIVO</b>	
<b>CLEI: V</b>	<b>GRUPOS: 503-504- 505-506-507-508</b>	<b>PERIODO: 2</b>	<b>CLASES: SEMANA 15</b>
<b>NÚMERO DE SESIONES:</b> 4	<b>FECHA DE INICIO:</b> Mayo 30/2020	<b>FECHA DE FINALIZACIÓN:</b> Junio 05/2020	

## OBJETIVOS

- Objetivo 1: Comprender los sentidos estéticos y de pertenencia cultural.
- Objetivo 2: Construir y reconocer los elementos propios de la experiencia estética y del lenguaje artístico.

## INTRODUCCIÓN

Teniendo en cuenta la emergencia actual del país por la situación de salud a raíz del virus COVID- 19 y de acuerdo con las medidas implementadas desde el Gobierno Nacional para hacer contingencia a esta problemática y así evitar el contagio masivo, se opta por la desescolarización de los estudiantes y se hace necesario plantear estrategias educativas de manera virtual para atender la población estudiantil. Es por eso, que desde el núcleo Lúdico recreativo se proponen una serie de actividades para que los estudiantes desarrollen desde

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	<b>Proceso: GESTIÓN CURRICULAR</b>	<b>Código</b>	
<b>Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL</b>		<b>Versión 01</b>	<b>Página 2 de 3</b>

sus hogares e interactúen con el docente a través de la virtualidad, permitiendo así la continuación del proceso académico que se venía realizando hasta el momento.

Los talleres con sus actividades desarrolladas deberán ser enviados al correo del profesor a quien corresponda con fecha máxima de entrega del 05 de junio, especificando el CLEI, grupo y nombre completo del estudiante.

**RECUERDA: ¡CUIDARNOS, ES UN COMPROMISO DE TODOS!**

### **ACTIVIDAD 1 (CONCEPTUALIZACIÓN)**

Lea cuidadosamente el siguiente texto:

#### **TEMA: EL CUBISMO**

El  **cubismo**  es una escuela y teoría estética de las artes plásticas y el diseño. Se caracteriza por la utilización de las formas geométricas, como los cubos, los triángulos y los rectángulos. El movimiento nació en Francia y tuvo su apogeo entre 1907 y 1914.

Málaga, España; 25 de octubre de 1881 - f. Mougins, Francia; 8 de abril de 1973), conocido como **Pablo Picasso**, fue un pintor y escultor español, creador, junto con Georges Braque y Juan Gris, del movimiento cubista.



Autoretrato: Pablo Picasso.

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	Proceso: <b>GESTIÓN CURRICULAR</b>	<b>Código</b>	
<b>Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL</b>	<b>Versión</b> 01	<b>Página</b> 3 de 3	

## **ACTIVIDAD 2: ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO Y APLICACIÓN DE LA TEMÁTICA.**

Dibuja el autorretrato de Pablo Picasso en media hoja de tu cuaderno si es grande o una hoja completa si es pequeño, luego coloréalo a tu gusto. Si deseas utiliza la técnica de la cuadrícula.

## **ACTIVIDAD 3: ACTIVIDAD EVALUATIVA.**

Busca al menos 3 autores que utilicen la técnica del cubismo en sus obras, escribe una diminuta biografía de cada uno ellos.

**RECUERDA QUE LA ACTIVIDAD LA DEBES ENVIAR ANTES 15 DE MAYO AL CORREO:**

**CLEI 503:** lissetmarquez@iehectorabadgomez.edu.co

**CLEI 504, 505:** germantoro@iehectorabadgomez.edu.co

**CLEI 506-507.508:** mauricioguirales@iehectorabadgomez.edu.co

## **FUENTES DE CONSULTA.**

Las siguientes son páginas y/o videos que puedes consultar para realizar tus actividades:

[https://es.wikipedia.org/wiki/Historia\\_del\\_arte](https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_del_arte)

<https://www.google.com/search?sxsrf=ALeKk03M7cK8JpEIRWDviFI4OEo5Fqp8ww%3A1589214206471&e>

[es.wikipedia.org › wiki › Cubismo](https://es.wikipedia.org/wiki/Cubismo)

<https://www.google.com/search?q=obras+de+picasso>