
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL		Versión 01	Página 1 de 2

IDENTIFICACIÓN			
INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTE: Cesar García Estrada.- Cristian Felipe Mejía Ballesteros- Ángela María Velásquez		NÚCLEO DE FORMACIÓN: Lúdico Recreativo	
CLEI: 3	GRUPOS: 1-2-3- 4 -5 - 6 -7 - 8	PERIODO: 4	CLASES: SEMANA 34
NÚMERO DE SESIONES: 11		FECHA DE INICIO: 17 DE OCTUBRE	FECHA DE FINALIZACIÓN: 23 DE OCTUBRE

PROPOSITO



- Identificar conceptos de deportes y juegos tradicionales fabricando sus propios juguetes y juegos..
- Observar y aprender la diferencia entre deporte y juegos tradicionales.

RECUERDA: Entregar a los siguientes correos según corresponda el docente. Cristian Felipe Mejía Ballesteros cristianmejia@iehectorabadgomez.edu.co Ángela María Velásquez Pelaezangela.velasquez@iehectorabadgomez.edu.co Cesar García cesargarcia@hectorabadgomez.edu.co

INTRODUCCION.DEPORTE El deporte es una actividad reglamentada, normalmente de carácter competitivo y que puede mejorar la condición física de quien lo practica, y además tiene propiedades que lo diferencian del juego. La mayoría de las definiciones de deporte lo definen como «actividad física», pero existen actividades de bajo o nulo ejercicio físico que son consideradas como deportes por asociaciones como el COI, por ejemplo el ajedrez, , el tiro deportivo y los Deportes electrónicos, por pensarse que la concentración y habilidades mentales necesarias para destacar en ellas requieren una buena forma física. Por el contrario, existen actividades físicas extenuantes que no son un deporte, por no cumplir con otros elementos de la definición.

EXPRESIONES ARTISTICAS: La expresión artística es la canalización de ideas y sensaciones intelectuales hacia el exterior y hacia los demás mediante una disciplina artística.

ACTIVIDAD 1 (CONCEPTUALIZACIÓN)

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL		Versión 01	Página 2 de 2

Tema: Deportes y juegos tradicionales:

Los juegos tradicionales son aquellos juegos típicos de una región o país, que se realizan sin la ayuda o intervención de juguetes tecnológicamente complicados, solo es necesario el empleo de su propio cuerpo o de recursos que se pueden obtener fácilmente de la naturaleza (piedras, ramas, tierra, flores, etc.)

Tema: fabricación de juguetes y juegos tradicionales.

Actividad:

- Fabricar un FUTBOLITO con una tabla para el terreno de juego, lo puedes colorear como si fuese grama.
- Puntillas o clavos pequeños para los jugadores, puedes repartirlos por el terreno de juego como mejor dispongas.
- 4 clavos grandes en las 4 esquinas y los cubres con hilo de cometa o lana dándole vuelta por su alrededor para que el balón no salga.
- Dejar la abertura de los arcos con otros cuatro clavos a lado y lado.
- Dos palitos de paleta para golpear el balón.
- El balón será una canoca.

