
	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 1 de 4

IDENTIFICACIÓN			
<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ</b>			
DOCENTES: <b>Luisa Fernanda Ramírez Cañaverl.</b> <b>Andrea López Guisao</b> <b>Migdonia Villegas Echavarría</b>		NÚCLEO DE FORMACIÓN:  <b>LUDICO-RECREATIVO</b>	
CLEI: 2	GRUPOS: 1 - 2 - 3	PERIODO: 4	CLASES: <b>SEMANA 32</b>
NÚMERO DE SESIONES: <b>1</b>		FECHA DE INICIO: <b>OCTUBRE 3</b>	FECHA DE FINALIZACIÓN: <b>OCTUBRE 9</b>

### PROPÓSITO

Al terminar el desarrollo de esta guía los estudiantes estarán en capacidad de reconocer las características de los juegos predeportivos y su importancia para la iniciación de diferentes deportes.

### ACTIVIDAD 1 (CONCEPTUALIZACIÓN)



#### **JUEGOS PRE-DEPORTIVOS.**

Los juegos predeportivos son aquellos que exigen destrezas y habilidades propias de los deportes (desplazamientos, lanzamientos, recepciones, etc.). Su práctica es recomendable como preparación para los niños que comienzan a practicar cualquier deporte, ya que les aporta una serie de recursos físicos y técnicos.

**Simetría:** Si tomamos un dibujo de un búho, de una mariposa o de un edificio y lo doblamos exactamente por la mitad obtendremos formas simétricas. ¿Qué es el eje de simetría? El eje de simetría es una línea que divide al dibujo en dos partes idénticas. La línea puede ser vertical, horizontal o diagonal.

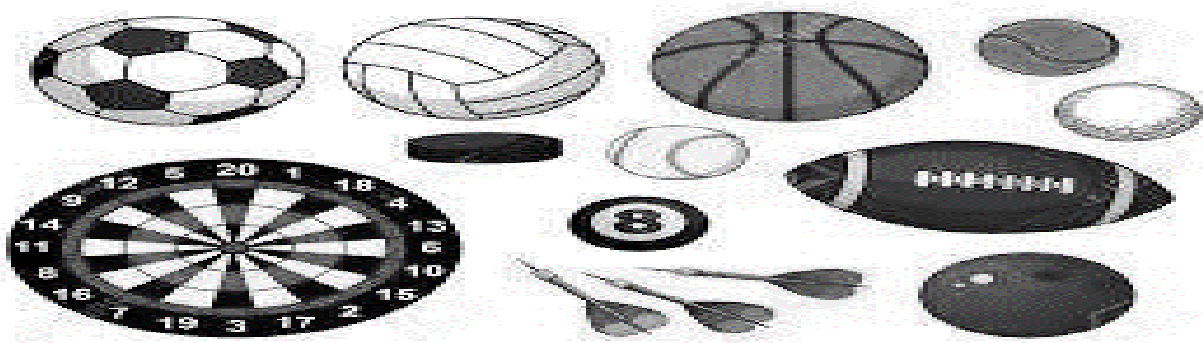
### ACTIVIDAD 2: ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO Y APLICACIÓN DE LA TEMÁTICA.

**Juegos predeportivos:** baloncesto, balonmano, fútbol, raquetas, hockey, vóley.

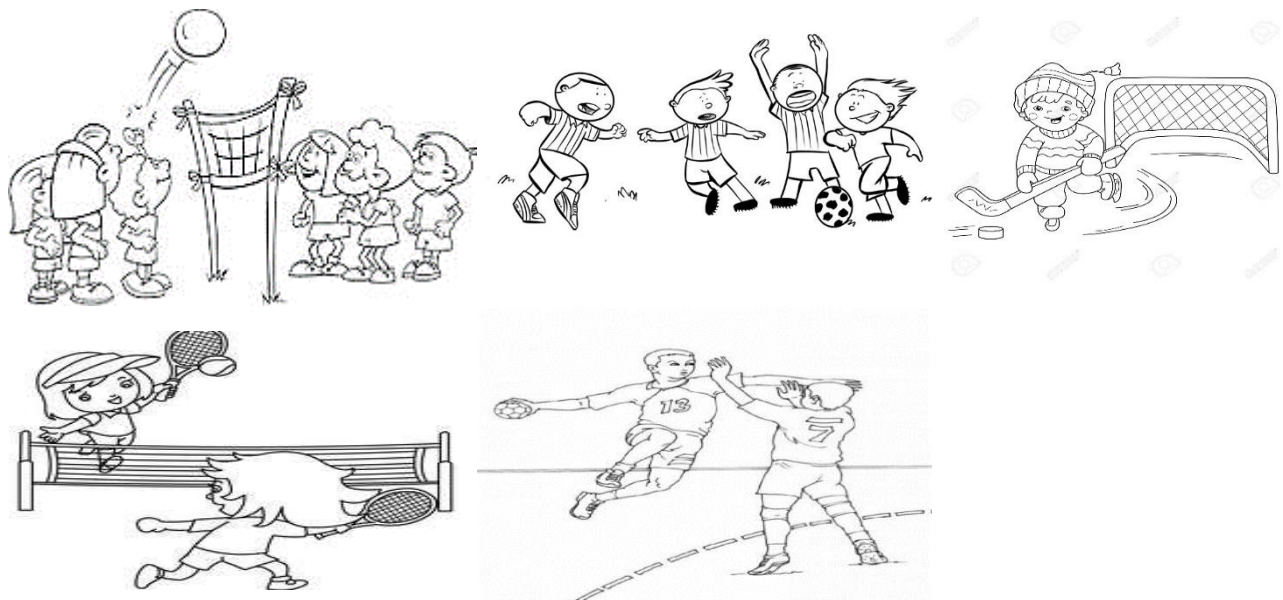
	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 2 de 4

### ACTIVIDAD 3: ACTIVIDAD EVALUATIVA.



1. ¿Cuál de estas imágenes pertenece a los juegos predeportivos?



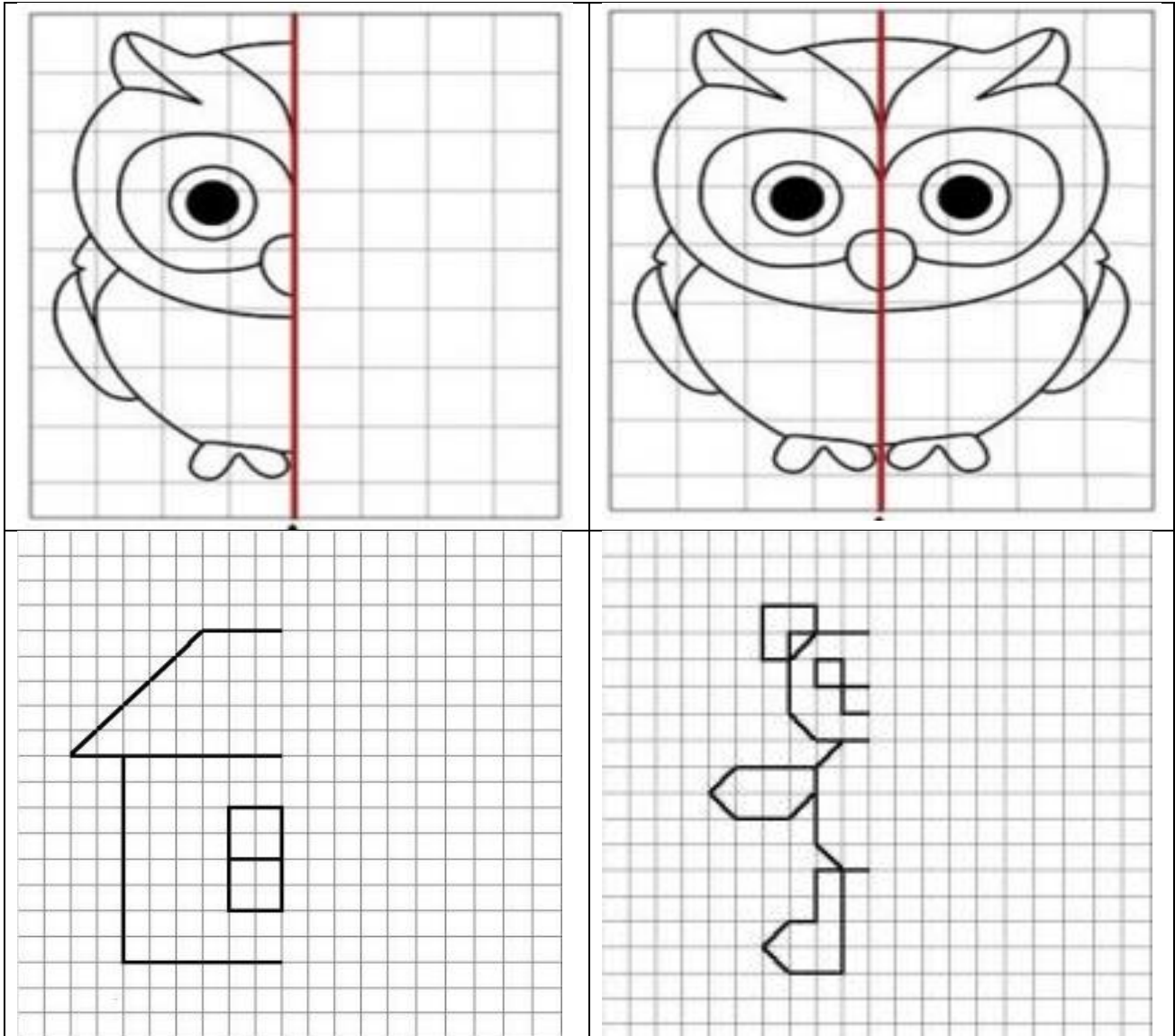
2. Dibuja y escribe a qué juego predeportivo pertenecen las imágenes



3. Explica con tus palabras cómo se juega cada uno de estos deportes

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 3 de 4

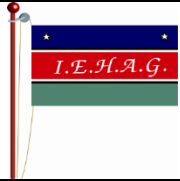

4. Teniendo en cuenta que es la simetría completa los dibujos en tu cuaderno



**FUENTES DE CONSULTA**

<https://www.smartick.es/blog/matematicas/geometria/simetria/>

<https://www.recreamos.com/juegos-deportivos/>

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	<b>Proceso: GESTIÓN CURRICULAR</b>	<b>Código</b>	
<b>Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA</b>		<b>Versión 01</b>	<b>Página 4 de 4</b>

Los talleres con sus actividades desarrolladas deberán ser enviados a los siguientes correos:

**CLEI 201 NOCTURNO:** [migdoniavillegas@iehectorabadgomez.edu.co](mailto:migdoniavillegas@iehectorabadgomez.edu.co)

**CLEI 202 SABATINO:** [luisaramirez@iehectorabadgomez.edu.co](mailto:luisaramirez@iehectorabadgomez.edu.co)

**CLEI 203 SABATINO:** [luzandrealopez@iehectorabadgomez.edu.co](mailto:luzandrealopez@iehectorabadgomez.edu.co)

Con fecha máxima de entrega **9 de octubre**, especificando el grupo y nombre completo del estudiante.

**RECUERDA: ¡CUIDARNOS, ES UN COMPROMISO DE TODOS!**