
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 1 de 6

IDENTIFICACIÓN			
INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTES: Luisa Fernanda Ramírez Cañaverál. Andrea López Guisao Migdonia Villegas Echavarría		NÚCLEO DE FORMACIÓN: LÓGICO MATEMATICAS	
CLEI: 2	GRUPOS: 01. 02. 03	PERIODO: 3	CLASES: SEMANA 31
NÚMERO DE SESIONES:	FECHA DE INICIO: 21 SEPTIEMBRE	FECHA DE FINALIZACIÓN: 26 SEPTIEMBRE	



PROPÓSITO

Al terminar el desarrollo de esta guía los estudiantes habrán afianzado los conocimientos aprendidos y adquiridos durante este tiempo de trabajo virtual

ACTIVIDAD 1 (CONCEPTUALIZACIÓN)

Con tus palabras explica el siguiente mapa mental a cerca de las matemáticas su importancia en la vida de los seres humanos.



	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 2 de 6

ACTIVIDAD 2 (AFIANZAMIENTO)

Importancia de las operaciones básicas

Las matemáticas son fundamentales para el desarrollo intelectual de las personas especialmente si se hace a edad temprana, les ayuda a ser lógicos, a razonar ordenadamente y a tener una mente preparada para el pensamiento, la crítica y la abstracción.

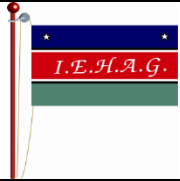

Las operaciones básicas de la matemática son cuatro: La suma, la resta, la multiplicación y la división. LA SUMA: es la operación matemática que consiste en añadir dos números o más para obtener una cantidad final o total.

UNA SALUDABLE ESTIMULACIÓN MENTAL

En el interior de la mente del niño, el joven el adulto, la actividad con sopas de letras le produce bienestar y liberación de endorfinas. Estas activan las zonas de placer del cerebro, lo que hace que los niños se diviertan y estén gusto con la actividad.

Otro beneficio importante es que este juego genera una asociación mental entre el entretenimiento y el aprendizaje. Esto permitirá al niño transitar de un modo más ameno las siguientes etapas de la educación formal.

“Las sopas de letras proporcionan a los niños educación y estimulación mental y, a través de la ejercitación de su cerebro, les mantiene alerta y activos”

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 3 de 6

Contrariamente a la pasividad que posee el niño ante la televisión, las sopas de letras son estimuladores mentales, porque su realización requiere de un ejercicio activo por parte del pequeño.

Siempre hay que recordar los perjuicios de un exceso de tiempo ante la televisión, tablet u ordenador. Aunque se producen sentimientos y pensamientos, allí no se lleva a cabo ninguna estrategia lógica.

Beneficios asociados

Cualquier persona que esté aprendiendo un idioma puede beneficiarse jugando con las sopas de letras. ¿Cómo? A través del descubrimiento y el reordenamiento de cada palabra del idioma que está estudiando.

De esta manera, estos pasatiempos se vuelven un estímulo eficaz para instruir al pequeño en un idioma. Su experiencia será más interesante y placentera, a la vez que proporcionará la enseñanza del vocabulario y el repaso de las letras del abecedario en cualquier idioma.

Los pasatiempos de palabras mantienen la mente de sus jugadores alejadas de vivencias o temas desagradables. Por tal motivo, son excelentes vías de escape ante situaciones y periodos delicados en los niños.

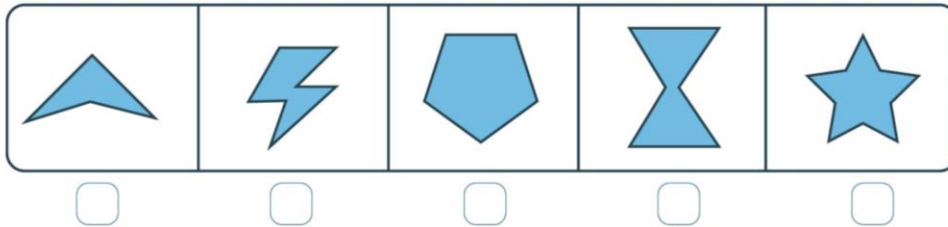
ACTIVIDAD 3 (EVALUATIVA)

Realiza las siguientes operaciones de modo que el resultado final sea 66

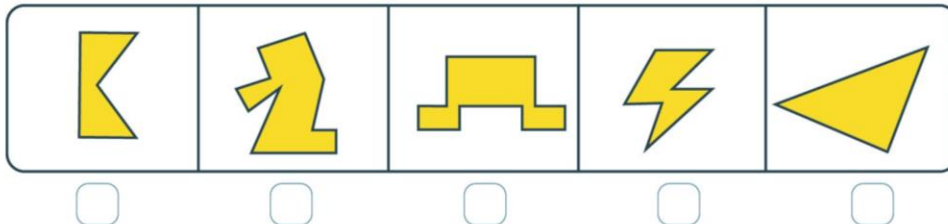
	+		×	−		66	
	13		12		11	=	
	×		+		+	10	
						−	
	:		+		×	:	

Ubica las siguientes figuras según la cantidad de lados si son regulares o irregulares y si son abiertas o cerradas.



Ordena de más a menos lados.



Ordena de menos a más lados.



Realiza el ejercicio de dibujar las siguientes figuras sin levantar el lápiz de la hoja y de 1 solo trazo.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA VIRTUAL PARA DESARROLLAR EN CASA		Versión 01	Página 6 de 6