Docente: Víctor Cañola

Grados: 10 y 11

GRADO 10º – PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

PRIMER PERÍODO (SEMANAS 1 - 14)

Tema General: FUNDAMENTOS Y LÓGICA DE PROGRAMACIÓN
Subtemas: lógica de programación, desarrollo web básico y bases de datos

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción
1	Bajo	403	1.0 - 2.9	No puede identificar ni aplicar conceptos básicos de algoritmos ni entender la lógica computacional.
2	Básico	600	3.0 - 3.7	Reconoce mínimamente los conceptos de algoritmo y variables, pero requiere ayuda constante para resolver problemas simples.
3	Alto	700	3.8 - 4.4	Aplica correctamente algoritmos secuenciales usando Pseint,

				mostrando comprensión del flujo lógico del programa.
4	Superior	800	4.5 - 5.0	Diseña y ejecuta soluciones completas usando algoritmos bien estructurados, integrando buenas prácticas de programación y lógica avanzada.
5	Bajo	404	1.0 - 2.9	No comprende ni aplica operaciones básicas con variables ni operadores aritméticos.
6	Básico	603	3.0 - 3.7	Puede realizar cálculos simples con ayuda, pero comete errores frecuentes en la definición de variables y operaciones.

SEGUNDO PERÍODO (SEMANAS 15 - 28)

Tema General: INSTRUCCIONES DE CONTROL Y DESARROLLO FRONT-END
Subtemas: Estructuras condicionales, ciclos, HTML5, introducción al desarrollo web

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción
1	Bajo	405	1.0 - 2.9	No puede identificar ni aplicar instrucciones condicionales básicas (if/else) en un entorno de programación.
2	Básico	604	3.0 - 3.7	Reconoce mínimamente las estructuras condicionales simples, pero requiere apoyo constante para implementarlas.
3	Alto	702	3.8 - 4.4	Aplica correctamente estructuras condicionales y ciclos en proyectos sencillos, mostrando comprensión del flujo lógico del programa.

4	Superior	803	4.5 - 5.0	Diseña y ejecuta soluciones completas utilizando estructuras condicionales y repetitivas complejas, integrando buenas prácticas de programación.
5	Bajo	406	1.0 - 2.9	No reconoce ni aplica estructuras básicas de HTML5 ni puede crear una página simple.
6	Básico	605	3.0 - 3.7	Puede crear páginas web básicas con ayuda, pero comete errores frecuentes en la sintaxis y estructura HTML.

TERCER PERÍODO (SEMANAS 29 - 40)

Tema General: INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS Y PROYECTO FINAL
Subtemas: Introducción a SQL, diseño de interfaces con CSS, proyecto final básico

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción
1	Bajo	407	1.0 - 2.9	No puede elaborar consultas básicas ni entender el funcionamiento de una base de datos relacional.
2	Básico	606	3.0 - 3.7	Realiza consultas simples de selección e inserción, pero requiere ayuda constante para construir esquemas de datos.
3	Alto	703	3.8 - 4.4	Diseña tablas relacionadas, realiza consultas complejas y presenta una comprensión clara del modelo relacional.

4	Superior	804	4.5 - 5.0	Desarrolla modelos de base de datos profesionales, integra consultas avanzadas y documenta su trabajo de forma clara y detallada.
5	Bajo	408	1.0 - 2.9	No logra desarrollar un proyecto funcional ni mostrar comprensión técnica básica.
6	Básico	607	3.0 - 3.7	Presenta un proyecto con errores técnicos y limitaciones, pero muestra intención de aplicación práctica.

GRADO 11º – PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

PRIMER PERÍODO (SEMANAS 1 - 14)

Tema General: DESARROLLO FRONT-END Y BASES DE DATOS
Subtemas: HTML5, CSS3, PHP, conexión básica a base de datos

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción
1	Bajo	402	1.0 - 2.9	No puede estructurar una página básica en HTML ni aplicar estilos sencillos con CSS.
2	Básico	608	3.0 - 3.7	Reconoce las etiquetas básicas de HTML y clases de CSS, pero requiere ayuda constante para desarrollar interfaces simples.
3	Alto	700	3.8 - 4.4	Diseña interfaces funcionales usando HTML y CSS, incluyendo formularios, tablas y maquetación responsive.
4	Superior	800	4.5 - 5.0	Desarrolla interfaces modernas con HTML5 y CSS3, integrando frameworks como Bootstrap y buenas prácticas de diseño web.
5	Bajo	403	1.0 - 2.9	No comprende cómo insertar o consultar datos desde PHP hacia una base de datos MySQL.
6	Básico	606	3.0 - 3.7	Puede ejecutar consultas básicas de inserción y selección en base de datos, pero requiere apoyo técnico.

SEGUNDO PERÍODO (SEMANAS 15 - 28)

Tema General: METODOLOGÍAS ÁGILES Y GESTIÓN DE BASES DE DATOS
Subtemas: POO, metodologías ágiles (SCRUM, KANBAN), consultas avanzadas en MySQL

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción

1	Bajo	405	1.0 - 2.9	No comprende ni aplica conceptos básicos de programación orientada a objetos (POO).
2	Básico	602	3.0 - 3.7	Reconoce mínimamente las estructuras de POO, pero comete errores frecuentes al implementarlas en proyectos.
3	Alto	703	3.8 - 4.4	Aplica correctamente conceptos de POO en desarrollo web, creando clases, métodos y atributos funcionales.
4	Superior	802	4.5 - 5.0	Diseña y desarrolla componentes reutilizables mediante POO, integrándolos en sistemas completos.
5	Bajo	404	1.0 - 2.9	No entiende ni aplica metodologías ágiles como SCRUM o Kanban en el desarrollo de software.
6	Básico	603	3.0 - 3.7	Identifica fases de un proceso ágil, pero requiere apoyo para aplicarlo en proyectos reales.

TERCER PERÍODO (SEMANAS 29 - 40)

Tema General: PROYECTO FINAL DE DESARROLLO WEB
Subtemas: CRUD completo, seguridad, autenticación, presentación final

Indicador	Nivel de Desempeño	Código	Rango de Nota	Descripción

1	Bajo	406	1.0 - 2.9	No logra desarrollar un sistema funcional ni presenta errores técnicos graves que impiden su evaluación.
2	Básico	604	3.0 - 3.7	Desarrolla un sistema básico con errores técnicos y limitaciones en funcionalidades esenciales como inicio de sesión.
3	Alto	704	3.8 - 4.4	Presenta un proyecto funcional que integra frontend y backend, mostrando comprensión técnica y lógica de programación.
4	Superior	803	4.5 - 5.0	Entrega un proyecto destacado con interfaz intuitiva, código limpio, documentación completa y funcionalidades avanzadas como autenticación y reportes.
5	Bajo	407	1.0 - 2.9	No puede realizar operaciones de consulta o modificación de datos desde PHP hacia una base de datos relacional.
6	Básico	605	3.0 - 3.7	Realiza operaciones básicas de inserción y consulta, pero no domina joins ni condiciones complejas.