

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 1 de 9

IDENTIFICACIÓN			
INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTE: RONALD ALEXIS BETANCUR LOPERA		ÁREA/ASIGNATURA/NUCLEO DE FORMACIÓN: TECNICO-CIENTIFICO ÁREA: TECNOLOGÍA	
GRADO: PRIMERO	GRUPOS: 1, 2, 3 , 4 Y 5	PERIODO: UNO	CLASES: 3
AMBITOS CONCEPTUALES El computador y sus partes		CONTENIDOS ESPECIFICOS: <ul style="list-style-type: none"> Qué es un computador Principales partes que conforman un computador Uso adecuado y cuidados en el manejo del computador Actividades que se pueden realizar en el computador. 	
NÚMERO DE SESIONES: 3		FECHA DE INICIO: Abril 27 de 2020	FECHA DE FINALIZACIÓN Abril 30 de 2020
PRESENCIALES:	VIRTUALES: 3	SEMANA: DEL 27 AL 30 DE ABRIL DE 2020	SEMANA: DEL 27 AL 30 DE ABRIL DE 2020
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA			
¿cómo darle un uso adecuado al computador como herramienta de información y comunicación?			
OBJETIVOS			
Objetivos: <ul style="list-style-type: none"> - Identificar el computador como artefacto tecnológico para la información y la comunicación- - Reconocer las diferentes físicas tangibles que conforman un computador - Utiliza adecuadamente el computador como herramienta para el desarrollo de tareas escolares 			
INTRODUCCIÓN			

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 2 de 9

Introducción: Un computador es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. En muchos países se le conoce como computadora u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo.

Esta máquina electrónica nos permite desarrollar fácilmente múltiples tareas que ahora hacen parte de nuestra vida cotidiana, como elaborar cartas o una hoja de vida, hablar con personas de otros países, hacer presupuestos, jugar y hasta navegar en internet.

Nuestro computador hace esto procesando datos para convertirlos en información útil para nosotros.

A grandes rasgos una computadora se encuentra compuesta por el monitor, el teclado, el mouse, la torre (donde se encuentra el disco duro y los demás componentes del hardware) y la impresora, y cada uno cumple una función particular. Por otro lado, este aparato se encuentra preparado para realizar dos funciones principalmente: responder a un sistema particular de comandos de una forma rápida y ejecutar programas, los cuales consisten en una serie de instrucciones grabadas con antelación.

El software de una computadora es uno de los elementos fundamentales para su funcionamiento, su sistema operativo, que consiste en una gran plataforma donde pueden ejecutarse los programas, aplicaciones o herramientas que sirven para realizar diferentes tareas.

El hardware por su parte, se encuentra formado por la memoria (permite almacenar datos y programas), dispositivos de entrada (para introducir los datos en el ordenador, ej: mouse y teclado), dispositivos de salida (para visualizar los datos, ej: pantalla o impresora) y CPU (cerebro del ordenador donde se ejecutan las instrucciones. La sigla es la forma en inglés de Unidad Central de Proceso).

Información disponible en: <https://definicion.de/computadora/>

COMPONENTES	COMPETENCIAS
--------------------	---------------------

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 3 de 9

<ul style="list-style-type: none"> • Exploración del mundo digital bajo la compañía de un adulto responsable. • Selección de material educativo como estrategia para ampliar el saber. • Acompañamiento cercano y oportuno en el ejercicio de la navegación en la red por parte del padre de familia hacia los niños y niñas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Generar cultura digital para lograr el desarrollo de competencias que implica el uso creativo, crítico y seguro de las tecnologías de la información y la comunicación. • Asumir con responsabilidad el uso cotidiano de internet, la producción y circulación masiva de contenidos digitales; que mejoren la participación e interacción social.
--	--

DESEMPEÑOS

- Hace buen uso del computador como herramienta de información y comunicación.
- Identifica cada una de las partes que conforma el computador y la función que cumplen.
- Reconozco y menciono diferentes aparatos tecnológicos que, como el computador, contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.

PRECONCEPTOS

Conocer las principales funciones del computador, identificar mínimamente las partes tangibles del computador, mencionar las tareas que se realizan en este artefacto, hacer una lista de páginas o sitios que frecuenta en le web.

ACTIVIDADES

ACTIVIDAD 1 : ACTIVIDAD INICIAL (CONCEPTUALIZACIÓN)

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 4 de 9

Pide a tus padres que te lean los siguientes cuentos que esta vez te hablarán sobre ese maravilloso artefacto tecnológico llamado "computador"

CUENTO 1.

LA COMPUTADORA Y EL RATÓN LADRÓN



En una computadora vieja y despedazada, dormía un ratoncito muy joven, él era el único que podía encender el aparato donde vivía.

Por la mañana, cuando los otros ratones dormían, él salía a robar la comida que los demás recolectaban. Luego a la noche encendía la computadora y jugaba a algunos videojuegos como Tom y Jerry, Ben 10, Súper Mario 64 y otros, al mismo tiempo que jugaba se comía todo lo que había robado en el día, por esa razón era un gordinflón.

Una mañana, cuando estaba a punto de salir a robar, se atascó en un agujero muy angosto, entonces grito: **MALDICIÓN¡ AHORA NO ROBARÉ NADA Y NO TENDRÉ NADA PARA COMER MIENTRAS JUEGO A LOS VIDEO JUEGOS.**

Con el sonido de los gritos todos los ratones se despertaron y al enterarse que era él el ladrón se lo llevaron a la cárcel y el ratón nunca más robó. **Juan Manuel Gómez Osorio, 9 años.**

Disponible en: <https://melizafv4.webnode.es/cuentos/>

CUENTO 2



Era una vez un computador llamado el REY, que vivía sentado en una mesa, muy solito y nadie se le acercaba ni sus compañeros que eran los niños del grado cuarto lo veían muy prepotente que se la sabia toda: Un día llego la profe y dijo hoy vamos a tener visita, todos los niños gritamos viva, viva quienes son, quedo un silencio..., y la seño responde los niños y niñas del grado cuarto del municipio de Rio Negro Antioquia , enseguida nos arreglamos para quedar bonitos y que los visitantes nos vieran hermosos, todos mirábamos a la puerta. Y maestra se fue caminando para donde el computador llamado Rey y expreso: ¿hoy el Rey va hacer el protagonista de la clase porque el es que nos va atraer a nuestros amigos de Rio Negro, como seño? Todos preguntamos por medio de una Video Conferencia, ellos nos van a ver a todos y nosotros también los vemos a ellos. Desde ese día que el computador el Rey nos conectó con nuestros amiguitos de Antioquia, todos los niños empezamos a ver al computador el Rey como el mejor amigo y el que sabe mucho pero para enseñarnos muchos conocimientos, conocer y comunicarnos con otras personas. Ahora el computador del Rey es el mejor de los

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 5 de 9

amigos, el que queremos y cuidamos mucho.

Colorín colorado este cuento se acabado.

Aimán cuarto grado

Disponible en : <http://lamagiadecabalarconlasticie2maicao.blogspot.com/2011/05/cuento-el-computador-llamado-el-rey.html>

Responde oralmente:

- ¿qué enseñanzas de te dejan estos cuentos?
- ¿cuál de los dos cuentos te llamó más la atención y por qué?
- ¿por qué crees que el computador es importante en la vida del hombre?
- ¿te has imaginado como sería el primer computador creado por el hombre?
- ¿Qué otro final le darías a cada cuento?
- ¿cuáles otros títulos le darías a los cuentos que acabas de leer?

ACTIVIDAD 2: ACTIVIDAD DE DESARROLLO.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS	Versión 01	Página 6 de 9	

- Escribe en tu cuaderno de tecnología la siguiente definición sobre el computador:

El computador es una maquina electrónica capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando cálculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida. También sirve de entretenimiento, pues nos permite jugar, escuchar música, escribir y comunicarnos con otras personas cuando tenemos conexión a internet.

- A continuación te invito a que dibujes en tu cuaderno las partes principales del compuador y escribas la función principal que éstas realizan



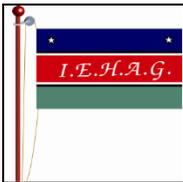
EL MONITOR: es un aparato que permite visualizar la informacion que se ingresa a la computadora, asi como conocer la informacion que se obtine de ella. Tiene forma de pantalla.



~~**LA CPU O UNIDAD SE PROCESO CENTRAL:**~~ Es la parte principal de un computador. En ella se encuentran las piezas claves del trabajo. Su pieza principal o "cerebro" que es el procesado

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS	Versión 01	Página 7 de 9	

ACTIVIDAD 3: ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO Y APLICACIÓN DE LA TEMÁTICA.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ



Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Página
8 de 9

Elabora en tu cuaderno la siguiente sopa de letras y busca en ella las palabras indicadas

R	N	C	C	P	U	J	Y	V	I	CAMARA
E	M	O	U	S	E	U	W	D	C	CPU
N	J	Q	Y	S	G	T	Ñ	X	E	IMPRESORA
A	M	J	T	E	C	L	A	D	O	MONITOR
C	A	B	K	X	P	H	C	C	C	MOUSE
S	S	E	T	N	A	L	R	A	P	PARLANTES
E	I	R	O	T	I	N	O	M	X	SCANNER
H	L	N	V	O	N	E	I	D	I	TECLADO
K	I	M	P	R	E	S	O	R	A	
U	C	A	M	A	R	A	T	X	Y	

- Con la ayuda de tus padres, escribe 5 cuidados principales que debe tener con el computador.

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS		Versión 01	Página 9 de 9

ACTIVIDAD 4: ACTIVIDAD EVALUATIVA.

Con la ayuda de tus padres elabora un computador en material reciclable o cualquier elemento que tengan en tu hogar. Recuerda tomar fotografías desde tu celular donde se evidencie el proceso de contrucción de este artefacto.

Para ayudarte puedes ver los siguientes videos tutoriales donde construyen computadores fantásticos.

<https://www.youtube.com/watch?v=wxS79FXoS2o>

<https://www.youtube.com/watch?v=XjotvXlu3uY>

https://www.youtube.com/watch?v=2OM56DV_QNI

<https://www.youtube.com/watch?v=P1tfMeiyXBM>



FUENTES DE CONSULTA

<http://arual-lacomputadoraysuspartes.blogspot.com/2011/03/la-computadora.html>

<https://melizafv4.webnode.es/cuentos/>

<https://www.youtube.com/watch?v=XjotvXlu3uY>