

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código

Solution (Solution (Soluti

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Página 1 de **10**

IDENTIFICACIÓN						
INSTITUCIÓN EDUCA	ATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ	•				
DOCENTE: Betty Maritza Gálvez Salazar			ÁREA/ASIGNATURA/NUCLEO DE FORMACIÓN			
			Educación Física, Recrea	ación y Deporte.		
GRADO: Quinto	GRUPOS:	GRUPOS: 5.1- 5.2		CLASES: 11		
AMBITOS CONCEPTUALES			CONTENIDOS ESPECIFICOS:			
Tiempo Libre			El microfútbol, sus reglas y tácticas de juego.			
NÚMERO DE SESIONES		FECHA DE INICIO:		FECHA DE FINALIZACIÓN		
1		Abril 20 del 2020		Abril 24 del 2020		
PRESENCIALES:	VIRTUALES: 1	SEMANA: 11		SEMANA: 11		
		PREGUNTA PRO	BLEMATIZADORA			

..........

¿Cómo puedo identificar mis condiciones y características físicas individuales para la práctica de la actividad física y los juegos y el deporte?

OBJETIVOS

Objetivos:

- Reconocer los fundamentos básicos de las técnicas de movimiento en diversas situaciones y contextos.
- Identificar diferentes técnicas expresivas para la manifestación emocional.
- Reflexionar acerca del valor de la actividad física para la formación personal.

INTRODUCCIÓN



Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código

THE THE CONTRACT OF THE CONTRA

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Página 2 de **10**

Introducción:

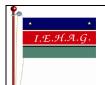
Las Orientaciones pedagógicas para la Educación Física, Recreación y Deportes (MEN, 2010) pretenden ofrecer fundamentos específicos disciplinares en aspectos conceptuales, pedagógicos y didácticos para el desarrollo de EL PLAN DE ÁREA DE EDUCACIÓN FÍSICA, RECREACIÓN Y DEPORTES competencias básicas y específicas.

La competencia motriz, "entendida como la construcción de una corporeidad autónoma que otorga sentido al desarrollo de habilidades motrices, capacidades físicas y técnicas de movimiento reflejadas en saberes y destrezas útiles para atender el cultivo personal y las exigencias siempre cambiantes del entorno con creatividad y eficiencia

"La competencia expresiva corporal debe entenderse como el conjunto de conocimientos acerca de sí mismo (ideas, sentimientos, emociones), de técnicas para canalizar la emocionalidad (liberar tensiones, superar miedos, aceptar su cuerpo), de disponibilidad corporal y comunicativa con los otros, a través de la expresión y la representación posible, flexible, eficiente y creativa, de gestos, posturas, espacio, tiempo e intensidades".

"La competencia axiológica corporal, entendida como el conjunto de valores culturalmente determinados como vitales, conocimientos y técnicas adquiridos a través de actividades físicas y lúdicas, para construir un estilo de vida orientado a su cuidado y preservación, como condición necesaria para la comprensión de los valores sociales y el respeto por el medio ambiente".

COMPONENTES	COMPETENCIAS	
Kinestésico y de movimiento	Competencia motriz. Competencia expresiva corporal. Competencia axiológica corporal	
Comunicativo- lúdico Integralizador biopsicosocial		



Código

The state of the s

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Versión 01

Página 3 de **10**

DESEMPEÑOS

Identifica posibilidades motrices adecuadas para usar su tiempo libre.

Realiza formas de juego donde se trabaja el ajuste y control corporal.

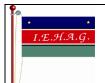
Demuestra interés por hacer un uso adecuado y creativo del tiempo libre

PRECONCEPTOS

Ejercicios y juegos de capacidades. Juegos grupales Salidas a la cancha. Práctica del futbol Canciones, mímica y bailes en grupo Higiene deportiva

ACTIVIDADES

ACTIVIDAD 1: Actividad inicial (CONCEPTUALIZACIÓN)



Código

SOUCCOMPAN SOUNCE COMPAN SOUNC

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Versión 01

Página 4 de **10**

Lee completamente lo propuesto para las clases y, luego, empieza a desarrollar las actividades propuestas.

Tema:

El microfútbol, sus reglas y tácticas de juego.

Observa los siguientes videos.

Pivot y Descarga entrenamiento 11 y 12 años

https://www.youtube.com/watch?v=7AvHmgenLU4

Control, habilidad, Pase, entrenamiento 10,11 y 12 años.

https://www.youtube.com/watch?v=RPd n59L94Q

Liga Fútbol Sala Femenino "Saltalindes". Jornada 6

https://www.youtube.com/watch?v=CVZTz43NiY

Escribe en tu cuaderno los siquientes conceptos:

Microfutbol: El fútbol sala, futsal, fútbol de salón, o microfútb**ol**, es un deporte colectivo de pelota practicado entre dos equipos de 5 jugadores cada uno, dentro de una cancha de suelo duro

Reglas del futbolito número de jugadores: El número máximo en un equipo es seis; cinco jugadores dentro del campo de juego y un sustituto.

Indumentaria de los jugadores: Todo los jugadores deben usar playeras/camisetas durante el partido

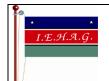
Las posiciones en fútbol sala

Las posiciones en fútbol sala son:

Portero. Su labor en el fútbol sala va mucho más allá de parar los balones que el equipo contrario intente convertir en gol. ...

Cierre. Es el jugador más defensivo del equipo. ...

Alas. Suelen ser los jugadores más "creativos" del equipo.



Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código

Página

5 de **10**

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

ACTIVIDAD 2: Actividad de desarrollo.



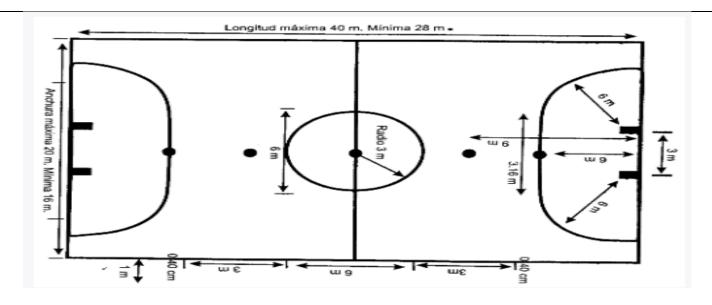
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código



Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Página 6 de **10**



Realiza el dibujo anterior de la cancha de microfútbol y anota sus medidas.





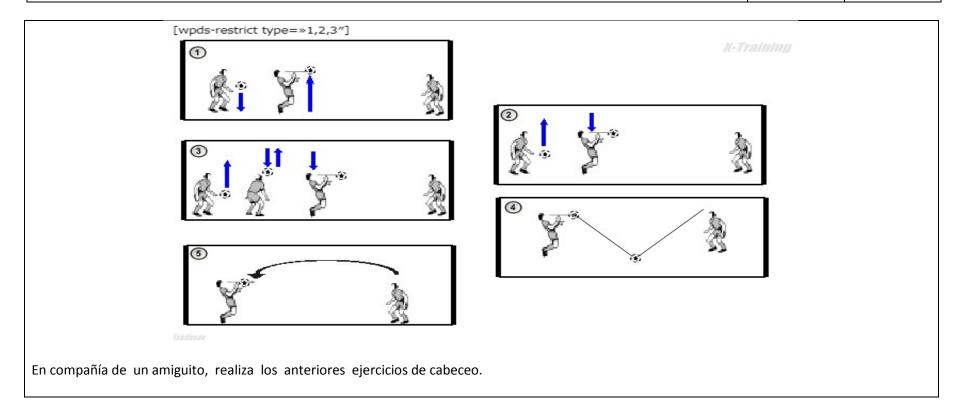
Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Página 7 de **10**





Código

TO THE PARTY OF TH

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Versión 01

Página 8 de **10**

ACTIVIDAD 3: Actividad de afianzamiento y aplicación de la temática.

Observa el siguiente video y practica los ejercicios que ahí proponen.

Mejora tu control de balón con estos ejercicios en el futbol https://www.youtube.com/watch?v=hi4pffbzwwe

ACTIVIDAD 4: Actividad evaluativa.



STATE OF THE STATE

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

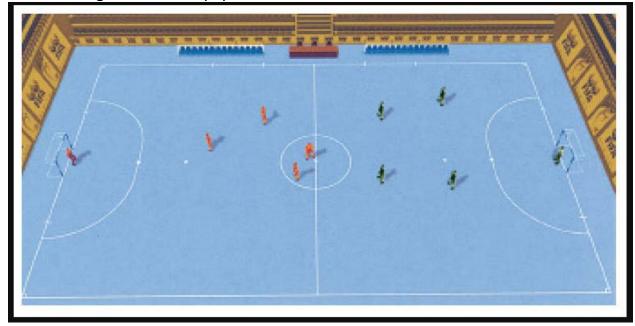
Código

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

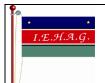
Versión 01

Página 9 de **10**

Coloca el nombre de los integrantes del equipo de microfútbol



FUENTES DE CONSULTA



Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Página 10 de 10

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN SU CASAS

Versión 01

Plan de Estudios Área Educación Física, Expedición currículo.

Youtube: videos

Pivot y Descarga entrenamiento 11 y 12 años

https://www.youtube.com/watch?v=7AvHmqenLU4

Control, habilidad, Pase, entrenamiento 10,11 y 12 años.

https://www.youtube.com/watch?v=RPd n59L94Q

Liga Fútbol Sala Femenino "Saltalindes". Jornada 6

https://www.youtube.com/watch?v=CVZTz43NiY

Google. Imágenes

 $\underline{https://www.google.com/search?q=actividades+para+aprender++microfutbol\&hl}$

 $\underline{https://d2249b52\text{-}a\text{-}62cb3a1a\text{-}s\text{-}sites.googlegroups.com/site/deportecolectivofutbolsala/reglas\text{-}basicas}$