

## PLAN DE MEJORAMIENTO HERRAMIENTAS OFIMATICAS P- 1

Pregunta: 1

Un proceso es:

- Un servicio especial
- Una manera de incrementar la velocidad del computador
- **Un programa en ejecución**
- Un sistema operativo

Pregunta: 2.

La diferencia entre programa y proceso es:

- Los procesos son las entradas y las salidas y el programa es la ejecución del proceso.
- **El programa contiene las instrucciones para el proceso y el proceso es la ejecución de este programa.**
- El proceso contiene las instrucciones del programa y el programa es la ejecución de este proceso.
- El proceso no tiene nada que ver con el programa.
- El programa es un proceso aunque no se esté ejecutando.

Pregunta: 3

En Windows solo hay una llamada al sistema válida para crear un proceso.

Cierto

**Falso**

Pregunta: 4

Mencione al menos dos maneras de crear un proceso.

**Respuestas posibles:**

- **El arranque del sistema**
- **La ejecución desde un proceso.**
- **Una llamada al sistema para creación de procesos**
- **Una petición de usuario para crear un proceso**
- **El inicio de un trabajo por lotes**
- **Iniciar un programa**

Pregunta: 5

Mencione al menos dos maneras de terminar un proceso.

**Respuestas posibles:**

- Salida normal (voluntaria).
- Salida por error (voluntaria).
- Error fatal (involuntaria).
- Eliminado por otro proceso (involuntaria).

Pregunta: 6

Seleccione la afirmación correcta:

- En Windows no hay jerarquía de procesos, ya que el token creado para el hijo se puede transferir de un proceso a otro.
- En Linux no hay jerarquía de procesos, ya que el token creado para el hijo se puede transferir de un proceso a otro.
- Tanto en Windows como en Linux hay jerarquía de procesos.

Pregunta: 7

Seleccione los estados en los que puede estar un proceso:

- En ejecución, listo y terminado.
- En ejecución y bloqueado.
- En ejecución, listo, dañado y terminado.
- En ejecución, bloqueado y listo.

Pregunta: 8

Completar con un número la siguiente afirmación: La tabla de procesos almacena toda la información necesaria para reiniciar un proceso y llevarlo de nuevo a su ejecución. Para esto esta tabla contiene 1 entrada(s) por cada proceso.

Pregunta: 9

¿Cuántos bits tiene normalmente un byte?

- 2
- 6
- 8
- 5

Pregunta: 10

¿Cual fue el sistema operativo que dejó las bases para Linux?

- OS/360
- Macintosh
- MS/DOS
- MULTICS

Pregunta: 11

Une cada letra con la respuesta correspondiente.

A. Kernel	1. Parte del sistema operativo que interactúa con el usuario, proveyendo una interfaz de usuario.
B. Shell	2. Es el núcleo del sistema operativo y el que tiene acceso directo al hardware del equipo.
C. Hardware	3. Parte física del equipo, no hace parte del sistema operativo, pero el sistema operativo es quien le administra.

Respuesta: A→3 , B→1, C→2

Pregunta: 12

¿Cual de estas unidades de almacenamiento es considerada la unidad de almacenamiento principal?

- Caché
- Disco duro
- RAM
- Cinta magnética
- Registros del procesador

Pregunta: 13

¿Que sucede si cargo dos programas en la memoria de un equipo que no tiene abstracción de memoria? Nota: Sin abstracción de memoria, todos los programas verían las direcciones reales de la memoria y serían cargados directamente en esta.

- El primer programa fallaría.
- Ambos programas trabajarían sin problema
- Un programa podría sobre-escribir los datos de otro programa. Por lo tanto ambos programas fallarían.

Pregunta: 14

De los siguientes algoritmos para administrar la memoria por medio de Intercambio: Una cada letra con la respuesta correspondiente.

A. Primer ajuste	3. Busca en toda la lista el hueco más pequeño en el que puede caber el programa.
B. Mejor ajuste	1. Ubica el programa en el primer hueco disponible que sea lo suficientemente grande.

C. Peor ajuste	2. Se toma siempre el hueco más grande disponible.
----------------	--

Respuesta: A→2, B→3, C→1

Pregunta: 15

Cuales de los siguientes son métodos de administración de memoria correspondientes a una memoria virtual:

- Intercambio y partición
- **Paginación y segmentación**
- Virtualización y limitación