

	PLANTILLA DE LA GUIA DIDACTICA DE LA ASIGNATURA	Código: FD71
		Versión: 02

PROGRAMA ACADÉMICO: TECNOLOGIA EN SISTEMATIZACION DE DATOS EN FORMACION POR CICLOS PROPEDEUTICOS CON LA TECNICA PROFESIONAL		
ASIGNATURA: DESARROLLO DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS MÓVILES		
CODIGO DE ASIGNATURA:	GRUPOS:	FECHA DE INICIO:
PROFESOR: John Faber Flórez Vasco		E mail: John_florez82102@elpoli.edu.co
OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA Y COMPETENCIAS QUE DESARROLLA:		
OBJETIVO GENERAL: proporcionar a los estudiantes los conceptos, elementos y estructuras básicas de un entorno de programación móvil nativo que le permita la construcción de aplicaciones móviles dentro de la solución de un problema.		
OBJETIVOS ESPECIFICOS: <ul style="list-style-type: none"> ● Especificar los componentes básicos necesarios para realizar aplicaciones móviles. ● Diseñar ventanas (Layout) con controles que permitan la interacción y acciones entre ellos. ● Implementar en aplicaciones desarrolladas en el módulo algunos de los sensores disponibles en los móviles. ● Construir aplicaciones que cuenten con el manejo de ficheros y base de datos en el propio dispositivo. 		
COMPETENCIAS BÁSICAS Y TRANSVERSALES: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajar en equipo ✓ Demostrar trabajo en forma autónoma ✓ Desarrollar abstracción, análisis y síntesis ✓ Identificar plantear y solucionar problemas ✓ Interpretar textos técnicos en idioma extranjero ✓ Desarrollar capacidad de análisis lógico 		

	PLANTILLA DE LA GUIA DIDACTICA DE LA ASIGNATURA	Código: FD71
		Versión: 02

SUGERENCIAS PARA EL ESTUDIO DE LA ASIGNATURA:

- Participar en las actividades propuestas en clase:
 - Lecturas de documentos
 - Socialización de consultas
 - Elaboración de los talleres propuestos en el módulo.
- Participar en la solución de ejercicios en clase.
- Asistir a las asesorías.
- Desarrollar las prácticas que se realizan en el laboratorio.
- Investigar y trabajar en equipo.
- Desarrollar los proyectos o casos de estudio propuesto por el profesor.
- Poseer iniciativa y deseo de aprender nuevos conocimientos.

EVALUACION:

La evaluación debe reflejar el seguimiento permanente sobre el logro de competencias adquiridas por cada uno de los aprendices durante todo el semestre, éstas deben estar orientadas a medir el nivel de habilidad o destreza alcanzada en cada etapa del proceso de enseñanza y aprendizaje, implementando diferentes estrategias metodológicas que permitan un aprendizaje significativo.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	% CUMPLIDO
Define el sistema y las diferentes partes que lo componen. (Conociendo Android, Conceptos básicos.)	30%
Componentes de una aplicación android (Layouts (Componentes de una Aplicación Android))	25%
Interacción entre pantallas y paso de variables de XML a Java (Intents, parámetros, navegabilidad de la aplicación).	15%
Implementa de bases de datos y archivos (SQLite, Ficheros, guardar bases de datos, crud básico)	30%

UNIDADES TEMATICAS

Grado 11

Semana 1,2 (8 horas)

Historia - Orígenes y características de Android
 Tipos de aplicaciones
 Presentación de la herramienta SDK
 Entorno de Desarrollo:
 Android Studio - NetBeans
 Partes de un Proyecto Android:
 ¿Qué es el archivo manifest?
 Elementos que puede contener el archivo manifest



POLITÉCNICO COLOMBIANO
JAIME USÚA CARABALLO

PLANTILLA DE LA GUIA DIDACTICA DE LA ASIGNATURA

Código: FD71

Versión: 02

API Android
Creación de AVD
Ejecución Proyecto en Móvil

Semana 3,4 (8 horas)

Componentes de una aplicación Android:
Vista-Layout-Activity-Intent-Fragment
Service
Variables a considerar (ancho, alto, nombre, entre otros)
Unidades wrap content, match parent

Semana 5,6 (8 horas)

Tipos de layout
Ejemplos prácticos
Componentes
TextView
ImageView
Controles de entrada
Ejercicios prácticos

Semana 7,8 (8 horas)

Controles comunes: Botones, Campos de texto, Casillas de verificación
Botón de selección, botones de alternancia, menú desplegable
Selectores

Semana 9,10 (8 horas)

Clase Intent
Iniciar otra actividad.
Paso de parámetros entre actividades
Ejemplos prácticos

Semana 11,12 (8 horas)

Ejemplos Fragment
Ejemplo GPS
Ejemplo Acelerómetro
Ejemplo Giroscopio
Ejemplo Cámara

Semana 13,14 (8 horas)

Permiso de escritura en memoria interna.
Creación de fichero
Escribir fichero
Leer fichero

Semana 15,16 (8 horas)

Base de datos SQLite
Crear base de datos
Guardar datos en base de datos
Actualizar datos en base de datos
Eliminar datos en base de datos

 <p>POLITÉCNICO COLOMBIANO JAIME GARZÓN</p>	PLANTILLA DE LA GUIA DIDACTICA DE LA ASIGNATURA	Código: FD71
		Versión: 02

