
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA DE TRABAJO PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES EN LA PRESENCIALIDAD – JORNADA SABATINA		Versión 01	Página 1 de 4

INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTES: Érica Gómez – Francisco Rubio		NÚCLEO DE FORMACIÓN: COMUNICATIVO.	
CLEI: II	GRUPOS: 202-203	PERIODO: 4	SEMANA: 35
NÚMERO DE SESIONES:	FECHA DE INICIO: 30 de octubre	FECHA DE FINALIZACIÓN: 5 de noviembre	

PROPÓSITO

Al finalizar el desarrollo de esta guía, los estudiantes del CLEI II Identificarán las características de la entrevista y su función como fuente de información

ACTIVIDAD 1 (INDAGACIÓN)

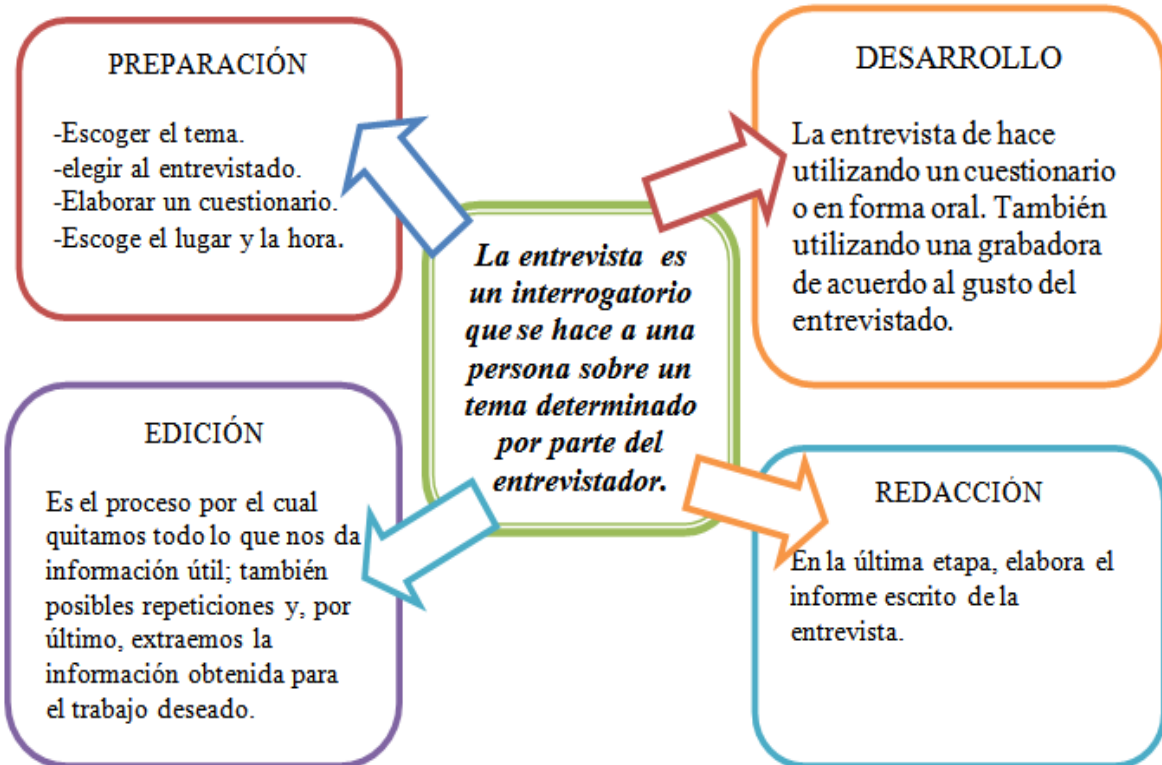
Observa la viñeta y responde: ¿sobre qué tema dialogan los personajes? ,
¿Qué clase de dialogo es este?



ACTIVIDAD 2 (CONCEPTUALIZACIÓN)



El propósito de la **entrevista** es obtener respuesta a una serie de interrogantes sobre el tema. El **entrevistador** realiza las preguntas y dirige el diálogo. El **entrevistado** tiene conocimientos para transmitir ideas o experiencias. Toda entrevista tiene una presentación, un desarrollo y un cierre.



ACTIVIDAD 3 (APLICACIÓN Y EVALUACIÓN)

ACTIVIDAD # 1

Lee el siguiente texto. Luego, responde las preguntas.

¿Qué es una aplicación o App?

FRANCISCO JIMENEZ: En informática una aplicación es un tipo de programa que se diseña para que el usuario pueda realizar una tarea o actividad en una tableta o un teléfono inteligente.

REVISTA TECNOLÓGICA HOY: ¿Cómo se puede adquirir?

FJ: Se encuentran disponibles en las plataformas de distribución, entre las que se cuentan, por ejemplo, Android, iOS, BlackBerry OS o Windows Phone. Los usuarios deben

a. ¿Quién es el entrevistado y quién el entrevistador?

b. ¿Qué tema se aborda en la entrevista?

ACTIVIDAD # 2

Selecciona la respuesta correcta y justifica.

¿A quién o quiénes va dirigida la entrevista anterior?

- Al entrevistador, pues es quien se interesa en el tema.
- A las personas que tienen dispositivos electrónicos.
- A las personas en general que se interesan por el asunto.
- A los desarrolladores de aplicaciones.

ACTIVIDAD # 3

Pregunta a un familiar en casa que si él tuviera la oportunidad de entrevistar a un personaje famoso ¿a quién entrevistaría? ¿Por qué? ¿Qué información le gustaría conocer de este personaje?

ACTIVIDAD # 4

Elige una persona para entrevistarla y escribe cinco preguntas para que te las conteste.

Nombre del entrevistado: _____

Pregunta # 1 _____

Pregunta # 2 _____

Pregunta # 3 _____

Pregunta # 4 _____

Pregunta # 5 _____

FUENTES DE CONSULTA:

<https://sites.google.com/site/ittfdi/tecnica-de-la-entrevista>