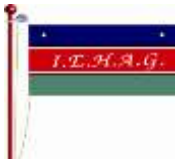



| | | | |
|---|--|------------|---|
|  | INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ | |  |
| | PROYECTO: Gestión Curricular | Código | |
| Nombre del Documento: Planes de mejoramiento 2018 | | Versión 01 | Página 1 de |

PLAN DE MEJORAMIENTO MEDIA TÉCNICA CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE

Periodo 2

Docente: **SUGEY MONROY**
10.1

Grado:

1. La industria del video juegos ha crecido notablemente y con esto también algunas problemáticas.

Consultar:

- a. Que es la adicción a los video juegos?
- b. Como se puede evitar esta adicción?
- c. Desventajas del uso del video juego

*. El trabajo se entrega en un documento en Word cumpliendo con las normas APA para la presentación de trabajos escritos.

Nota: Los planes se entregan en los plazos estipulados por la institución