

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ</b>		
	<b>PROYECTO:</b> Gestión Curricular	Código	
<b>Nombre del Documento:</b> Planes de mejoramiento 2016		Versión 01	Página 1 de

## PLAN DE MEJORAMIENTO MEDIA TÉCNICA CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE

### Periodo 2

Docente: **SUGEY MONROY**

Grado:

#### **10.1**

**1. En el desarrollo de software se realizar aplicaciones para dar soluciones a distintos problemas observados. Una de las soluciones es la de desarrollar video juegos para el aprendizaje.**

Consultar:

- a. Que es un video juego?
- b. En que consiste la Ingeniería de Software aplicada a video juegos
- c. El video juego como producto cultural
- d. Plataformas para videojuegos

#### **2. Consultar acerca de:**

- ✓ Desarrollo de Software
- ✓ Dominios de aplicación del software
- ✓ Software heredado

\*. El trabajo se entrega en un documento en Word cumpliendo con las normas APA para la presentación de trabajos escritos.

**Nota:** Los planes se entregan en los plazos estipulados por la institución.