



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2020

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
2	TECNOLOGIA E INFORMATICA.	2ª

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
<p>Reconoce los Elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y demostrando agrado en su realización.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos. 2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso. 3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos. 4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador. 5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas. 	<p>AMBIENTE WINDOWS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmo para encender y apagar el computador. • ¿Qué es Windows? • El escritorio de Windows. • Windows necesita del ratón (Mouse) • Windows trabaja con ventanas. • Cambio de tamaño de las ventanas. • Cambiando el fondo del escritorio de Windows. • El protector del escritorio. <p>Organizando el escritorio.</p>

AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	Evaluación Programada 20%		
	Autoevaluación 5%		
	Seguimiento 75%		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2020

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
2	TECNOLOGIA E INFORMATICA.	2ª

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
<p>Reconoce los elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y demostrando agrado en su realización.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos. 2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso. 3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos. 4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador. 5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas. 	<p>AMBIENTE WINDOWS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmo para encender y apagar el computador. • ¿Qué es Windows? • El escritorio de Windows. • Windows necesita del ratón (Mouse) • Windows trabaja con ventanas. • Cambio de tamaño de las ventanas. • Cambiando el fondo del escritorio de Windows. • El protector del escritorio. <p>Organizando el escritorio.</p>

AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	Evaluación Programada 20%		
	Autoevaluación 5%		
	Seguimiento 75%		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERÍODO CON ACT. APOYO:		