



**INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION  
2020**

PERIODO	AREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
1	Tecnología e Informática	2

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
Reconoce los elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y Demostrando agrado en su realización.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos.</li> <li>2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso.</li> <li>3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos.</li> <li>4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador.</li> <li>5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas.</li> </ol>	<b>AMBIENTE WINDOWS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo para encender y apagar el computador.</li> <li>• ¿Qué es Windows?</li> <li>• El escritorio de Windows.</li> <li>• Windows necesita del ratón (Mouse)</li> <li>• Windows trabaja con ventanas.</li> <li>• Cambio de tamaño de las ventanas.</li> <li>• Cambiando el fondo del escritorio de Windows.</li> <li>• El protector del escritorio.</li> <li>• Organizando el escritorio.</li> </ul>

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS  
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACION	
		Cuantitativa	cualitativa
Febrero 25	Evaluación programada 20%		
	Desarrollo de guía y talleres 75%		
	Autoevaluación 5%		
	DEFINITIVA DEL PERIODO.		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACTIVIDAD DE APOYO		



**INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION  
2020**

PERIODO	AREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
1	Tecnología e Informática	2

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
Reconoce los elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y Demostrando agrado en su realización.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos.</li> <li>2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso.</li> <li>3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos.</li> <li>4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador.</li> <li>5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas.</li> </ol>	<b>AMBIENTE WINDOWS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Algoritmo para encender y apagar el computador.</li> <li>• ¿Qué es Windows?</li> <li>• El escritorio de Windows.</li> <li>• Windows necesita del ratón (Mouse)</li> <li>• Windows trabaja con ventanas.</li> <li>• Cambio de tamaño de las ventanas.</li> <li>• Cambiando el fondo del escritorio de Windows.</li> <li>• El protector del escritorio.</li> <li>• Organizando el escritorio.</li> </ul>

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS  
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACION	
		Cuantitativa	cualitativa
Febrero 25	Evaluación programada 20%		
	Desarrollo de guía y talleres 75%		
	Autoevaluación 5%		
	DEFINITIVA DEL PERIODO.		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACTIVIDAD DE APOYO		