



**INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION
2020**

| PERIODO | AREA Y/O ASIGNATURA | GRADO |
|---------|--------------------------|-------|
| 1 | Tecnología e Informática | 2 |

| LOGRO | INDICADORES DE DESEMPEÑO | CONTENIDOS |
|---|--|---|
| Reconoce los elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y Demostrando agrado en su realización. | <ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos. 2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso. 3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos. 4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador. 5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas. | AMBIENTE WINDOWS <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmo para encender y apagar el computador. • ¿Qué es Windows? • El escritorio de Windows. • Windows necesita del ratón (Mouse) • Windows trabaja con ventanas. • Cambio de tamaño de las ventanas. • Cambiando el fondo del escritorio de Windows. • El protector del escritorio. • Organizando el escritorio. |

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

| FECHA | ESTRATEGIAS EVALUATIVAS | VALORACION | |
|------------|---|--------------|-------------|
| | | Cuantitativa | cualitativa |
| Febrero 25 | Evaluación programada 20% | | |
| | Desarrollo de guía y talleres 75% | | |
| | Autoevaluación 5% | | |
| | DEFINITIVA DEL PERIODO. | | |
| | DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACTIVIDAD DE APOYO | | |



**INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION
2020**

| PERIODO | AREA Y/O ASIGNATURA | GRADO |
|---------|--------------------------|-------|
| 1 | Tecnología e Informática | 2 |

| LOGRO | INDICADORES DE DESEMPEÑO | CONTENIDOS |
|---|--|---|
| Reconoce los elementos del ambiente de Windows empleándolos en diversas situaciones propuestas en clase y Demostrando agrado en su realización. | <ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos. 2. Identifica el entorno grafico de Windows explicando su uso. 3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos. 4. Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador. 5. Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas. | AMBIENTE WINDOWS <ul style="list-style-type: none"> • Algoritmo para encender y apagar el computador. • ¿Qué es Windows? • El escritorio de Windows. • Windows necesita del ratón (Mouse) • Windows trabaja con ventanas. • Cambio de tamaño de las ventanas. • Cambiando el fondo del escritorio de Windows. • El protector del escritorio. • Organizando el escritorio. |

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

| FECHA | ESTRATEGIAS EVALUATIVAS | VALORACION | |
|------------|---|--------------|-------------|
| | | Cuantitativa | cualitativa |
| Febrero 25 | Evaluación programada 20% | | |
| | Desarrollo de guía y talleres 75% | | |
| | Autoevaluación 5% | | |
| | DEFINITIVA DEL PERIODO. | | |
| | DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACTIVIDAD DE APOYO | | |