



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN
2020**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
3	TECNOLOGIA E INFORMATICA	11°

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación de forma creativa, para promover el gusto por la comunicación visual y la innovación a través de la expresión gráfica de sus ideas.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Identifica los elementos que ofrece el software de diseño a su alcance, para la transformación artística de objetos e imágenes, describiendo la función de cada uno. <input type="checkbox"/> Describe las diferentes herramientas para trabajar con textos artísticos, que le ofrece el software de diseño a su alcance, utilizándolas de forma creativa en sus creaciones. <input type="checkbox"/> Diseña diferentes expresiones gráficas en formato digital. <input type="checkbox"/> Comunica sus ideas mediante la expresión gráfica de mensajes visuales, teniendo en cuenta elementos de la publicidad, el arte y con el apoyo de las TIC's. 	<p align="center">DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S – 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textos artísticos • Transformación de objetos e imágenes • Dibujo con medios artísticos.

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de actividades		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN
2020**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
3	TECNOLOGIA E INFORMATICA	11°

LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS
Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación de forma creativa, para promover el gusto por la comunicación visual y la innovación a través de la expresión gráfica de sus ideas.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Identifica los elementos que ofrece el software de diseño a su alcance, para la transformación artística de objetos e imágenes, describiendo la función de cada uno. <input type="checkbox"/> Describe las diferentes herramientas para trabajar con textos artísticos, que le ofrece el software de diseño a su alcance, utilizándolas de forma creativa en sus creaciones. <input type="checkbox"/> Diseña diferentes expresiones gráficas en formato digital. <input type="checkbox"/> Comunica sus ideas mediante la expresión gráfica de mensajes visuales, teniendo en cuenta elementos de la publicidad, el arte y con el apoyo de las TIC's. 	<p align="center">DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S – 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textos artísticos • Transformación de objetos e imágenes • Dibujo con medios artísticos

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de actividades		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERÍODO CON ACT. APOYO:		