

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA: Tecnología e Informática					
	DOCENTE: Ligia Machado Pérez					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
1	Aprendizaje	7°	2	Marzo de 2026	2 unidades	

INDICADORES DE DESEMPEÑO

- Identifica los elementos que conforman el entorno de trabajo de un presentador multimedia, empleando cada uno de acuerdo a la utilidad que ofrecen.
- Describe el funcionamiento de algunos artefactos tecnológicos y el impacto que han causado en la sociedad.

DISEÑO DE PRESENTACIONES MULTIMEDIA

QUE VOY A APRENDER: RECOMENDACIONES PARA EL DISEÑO DE PRESENTACIONES MULTIMEDIA.

Al momento de planificar una presentación sobre un tema específico, debes tener presente las siguientes recomendaciones, sobre su diseño y estructura:

- ✓ Antes de empezar a crear tu presentación, debes tener listo el contenido en un documento aparte.
- ✓ Resume la información, a lo más esencial.
- ✓ No incluyas más de 4 conceptos o imágenes en la misma diapositiva.
- ✓ No satures las diapositivas con mucha información, es aconsejable dejar espacios vacíos.
- ✓ Toda la presentación debe tener un hilo común, en decir, que siempre exista una conexión entre una diapositiva con otra.
- ✓ Alinea cada uno de los elementos.
- ✓ Utiliza una fuente sencilla para el texto.
- ✓ Los textos, con excepción de los títulos, siempre deben estar con alineación "JUSTIFICADA".
- ✓ El color del texto debe estar en contraste con el fondo (fondo oscuro letra clara y viceversa).
- ✓ Evita el subrayado.
- ✓ Utiliza la misma gama de colores para toda la presentación.
- ✓ Utiliza imágenes de calidad, que no estén borrosas ni desenfocadas.
- ✓ No utilices imágenes de fondo, porque pueden dificultar la lectura de la presentación.
- ✓ No recargues la presentación con efectos, esto genera distracción y cansancio en el público que atiende tu exposición.

ACTIVIDADES

1. Realiza con detenimiento la lectura de las recomendaciones anteriores.
2. Revisa la presentación multimedia que estas diseñando, teniendo en cuenta los elementos antes mencionados.
3. Realiza las correcciones pertinentes.
4. Entrega la actividad a través de la plataforma Classroom.

" Los grandes esfuerzos traen grandes recompensas. "