

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ESTUDIANTE:					
	ÁREA / ASIGNATURA: EDUCACIÓN ARTÍSTICA					
	DOCENTE: HEYDI GONZALEZ VASQUEZ – MARIA MARLENY URIBE					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
	3	Conceptual-Ejercitación	1	1	Sept. Nov	1-Periodo

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Identificación del concepto de dibujo y sus clases, a través de la realización de diferentes composiciones, demostrando habilidad y gusto estético en su trabajo.
2. Reconocimiento del concepto de simetría a partir del trabajo de plegado y recortado de figuras en papel.
3. Aplicación de las técnicas de modelado con plastilina, elaboración de sus propias creaciones, siguiendo modelos a través del trabajo dirigido.
4. Realización de plegados sencillos con habilidad, siguiendo las instrucciones y completando su trabajo de manera original y cuidadosa.
5. Demostración de interés, responsabilidad y disciplina de trabajo, en las actividades del área.

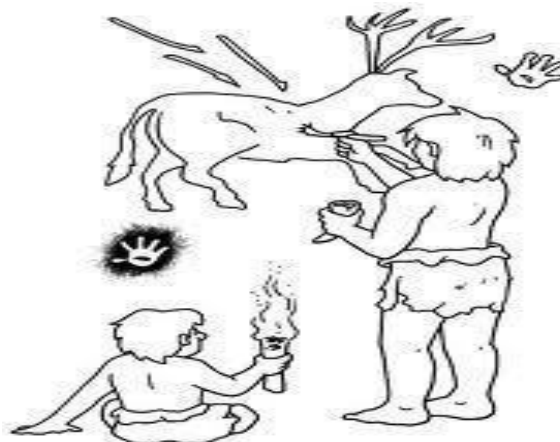
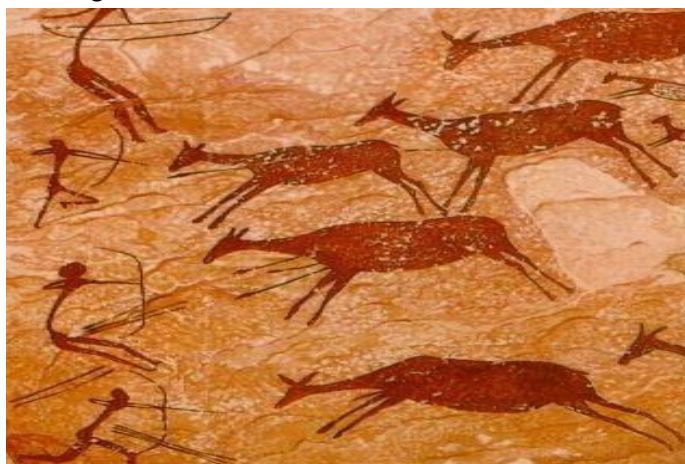
SOMOS CREATIVAS

¿QUÉ ES EL DIBUJO?

El dibujo es una forma de expresión que consiste en plasmar imágenes sobre una superficie. A través del dibujo representamos lo que vemos, lo que imaginamos o lo que sentimos. Los primeros seres humanos realizaron dibujos en los techos y paredes de cavernas o cuevas, esto se llama **ARTE RUPESTRE**. Los ejemplos más antiguos, del arte rupestre se encuentran en **La cueva de Altamira** donde se aprecian dibujos relacionados con sus actividades y su vida.

Veo el video: <https://www.youtube.com/watch?v=DrUakdp8A6Q>

ACTIVIDAD # 1 Observa a la izquierda las pinturas rupestres de la cueva de Altamira. Colorea la imagen de la derecha.



ACTIVIDAD # 2 Elabora un dibujo imitando el arte rupestre, utiliza tu creatividad.



CLASES DE DIBUJOS

Los dibujos pueden ser **REALISTAS** por ejemplo los retratos, o los dibujos arquitectónicos.



RETRATO



ARQUITECTÓNICO

APROXIMADOS A LA REALIDAD como las caricaturas, los dibujos animados y los cómics.

ACTIVIDAD # 3 colorear y completar los cómics.

CARICATURA



DIBUJO ANIMADO

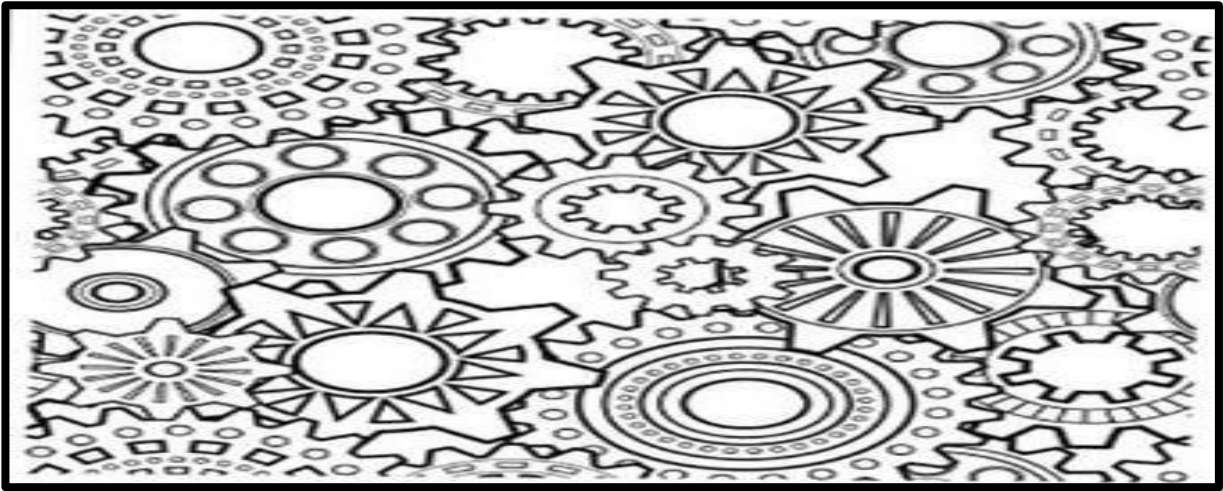


CÓMIC

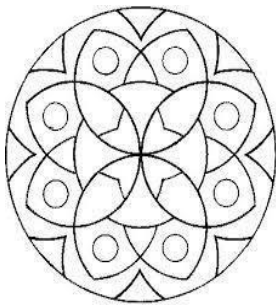
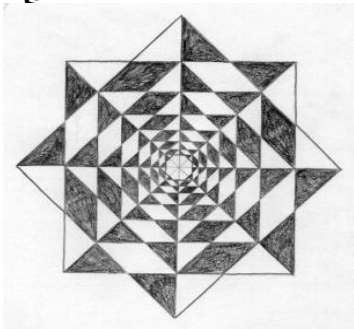


DIBUJOS ABSTRACTOS

Son dibujos donde se utilizan las líneas, formas y colores sin tener en cuenta una referencia real o existente. **ACTIVIDAD # 4** colorear de forma creativa.



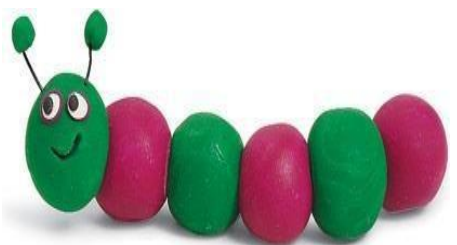
Otros diseños abstractos, Algunos son muy complejos y otros puedes hacerlos tu misma. **ACTIVIDAD # 5** crea un dibujo abstracto en clase.



APRENDAMOS SOBRE EL MODELADO

El **modelado** o moldeado es un proceso de representación de una imagen u objeto real, en forma tridimensional (no es plana sino que tiene altura) utilizando un material moldeable como barro, arcilla, plastilina...

ACTIVIDAD # 6 Observa los modelos hechos con plastilina y elabora algunos de ellos siguiendo las indicaciones de tu profesora.



“Cuanta más libertad tenemos, más responsabilidad hay que asumir”