

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2026</b>		
	PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
	1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	11°
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO		CONTENIDOS
Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación de forma creativa, para el diseño de material audiovisual que promueva campañas educativas de transformación ambiental positiva.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Identifica los elementos que ofrece el software de diseño a su alcance, para la transformación artística de objetos e imágenes, describiendo la función de cada uno.</li> <li>Describe las diferentes herramientas para trabajar con textos artísticos, que le ofrece el software de diseño a su alcance, utilizándolas de forma creativa en sus creaciones.</li> <li>Comunica sus ideas mediante la expresión gráfica de mensajes visuales, teniendo en cuenta elementos de la publicidad, el arte y con el apoyo de las TIC's.</li> <li>Edita archivos de audio, utilizando las herramientas y propiedades del software a su alcance.</li> <li>Acata las instrucciones atentamente y se esmera por mejorar en su proceso de diseño digital.</li> </ol>		<p><b>DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S – 2 Y EDICION DE SONIDO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Textos artísticos</li> <li><input type="checkbox"/> Transformación de objetos e imágenes</li> <li><input type="checkbox"/> Retoques fotográficos.</li> <li><input type="checkbox"/> Dibujo con medios artísticos.</li> <li><input type="checkbox"/> El pincel, el diseminador.</li> <li><input type="checkbox"/> Edición de sonido.</li> </ul>
<b>AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO</b>			
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de guías Desarrollo de talleres Actividades en clase		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2026</b>		
	PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
	1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	11°
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO		CONTENIDOS
Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación de forma creativa, para el diseño de material audiovisual que promueva campañas educativas de transformación ambiental positiva.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Identifica los elementos que ofrece el software de diseño a su alcance, para la transformación artística de objetos e imágenes, describiendo la función de cada uno.</li> <li>Describe las diferentes herramientas para trabajar con textos artísticos, que le ofrece el software de diseño a su alcance, utilizándolas de forma creativa en sus creaciones.</li> <li>Comunica sus ideas mediante la expresión gráfica de mensajes visuales, teniendo en cuenta elementos de la publicidad, el arte y con el apoyo de las TIC's.</li> <li>Edita archivos de audio, utilizando las herramientas y propiedades del software a su alcance.</li> <li>Acata las instrucciones atentamente y se esmera por mejorar en su proceso de diseño digital.</li> </ol>		<p><b>DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S – 2 Y EDICION DE SONIDO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Textos artísticos</li> <li><input type="checkbox"/> Transformación de objetos e imágenes</li> <li><input type="checkbox"/> Retoques fotográficos.</li> <li><input type="checkbox"/> Dibujo con medios artísticos.</li> <li><input type="checkbox"/> El pincel, el diseminador.</li> <li><input type="checkbox"/> Edición de sonido.</li> </ul>
<b>AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO</b>			
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de guías Desarrollo de talleres Actividades en clase		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERÍODO CON ACT. APOYO:		