

| | | | | | |
|---|--|-------|---------------------------|-----------------|----------|
|  | INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN | | | | |
| | NOMBRE ALUMNA: | | | | |
| | ÁREA: | | EDUCACION FISICA | | |
| | ASIGNATURA: | | EDUCACION FISICA | | |
| | DOCENTE: | | Nasly Alcira Velásquez. | | |
| | TIPO DE GUÍA: | | CONCEPTUAL Y EJERCITACION | | |
| | PERIODO | GRADO | Nº | FECHA | DURACIÓN |
| | 3 | 2 | 1 | SEPTIEMBRE 2025 | 3 horas |

OBJETIVO DE APRENDIZAJE
 -Explicar algunos de los nombres y posiciones de las fichas del ajedrez, realizando jugadas básicas en el momento de la partida.

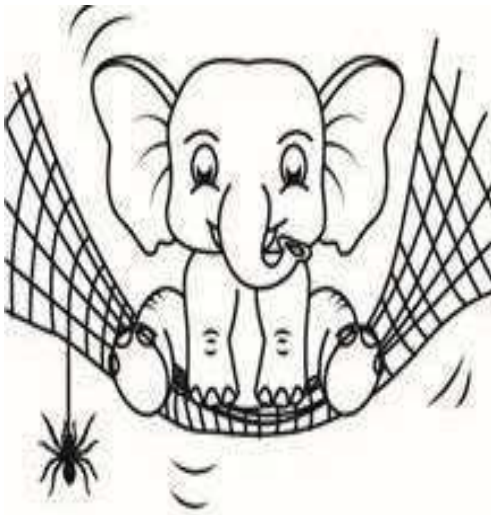


Actividad 1: JUGUEMOS A LAS RONDAS

Momento de exploración
 QUE VOY A APRENDER

Las rondas

Las rondas son juegos de tradición oral que además de formar parte cultural de una comunidad fortalecen destrezas, habilidades, valores y actitudes, muy necesarios para el desarrollo de los niños y niñas.



*Un elefante se balanceaba
 sobre la tela de una araña,
 como veía que resistía
 fue a buscar a otro elefante...
 Dos elefantes se balanceaban
 sobre la tela de una araña,*

*como veían que resistía
 fueron a buscar a otro elefante...
 Tres elefantes se balanceaban
 sobre la tela de una araña,
 como veían que resistía
 fueron a buscar a otro elefante...*



Actividad 2: JUEGOS TRADICIONALES.

Momento de desarrollo

LO QUE ESTOY APRENDIENDO

Los juegos tradicionales

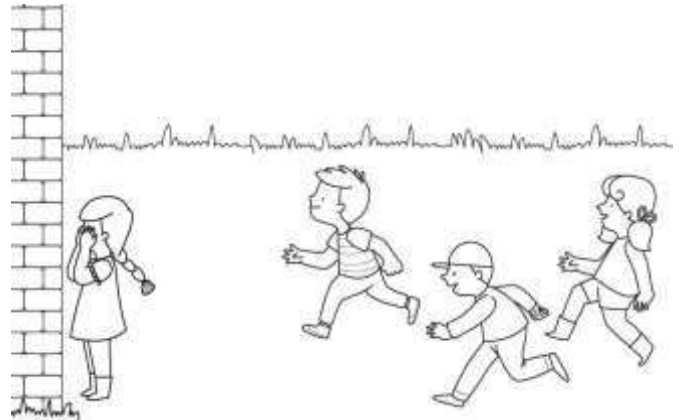


Reciben el nombre de juegos tradicionales todos aquellos conocidos por la gente de un determinado lugar, llevados a la práctica regularmente y que se conservan y transmiten de generación en generación, los cuales envuelven una gran cantidad de hechos históricos propios de ese lugar o zona de origen.

A continuación, observarás algunos juegos tradicionales.

El escondite o escondidas:

Un jugador cuenta hasta cierto número mientras los demás se esconden. Después, el jugador que contó tiene que encontrar a los demás. Quien sea encontrado primero será el próximo "buscador".



Carrera de Costales:

Consiste en una competencia de carreras en la que los participantes deben introducir sus piernas en un saco o costal y saltar a lo largo de una línea de meta. El objetivo es llegar primero sin perder el equilibrio.



Jugar es la forma favorita de nuestro cerebro de aprender.