

INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION 2024			
PERIODO	AREA Y/O ASIGNATURA	GRADO	
1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	1	
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS	
Reconoce el funcionamiento de algunos aparatos eléctricos para utilizarlos sin riesgo, Identificando el computador como un artefacto tecnológico que puede ayudar al ser humano a desempeñar diferentes tareas.	1.Reconocimiento de la importancia de las herramientas y los artefactos tecnológicos para la realización de tareas humanas. 2.Identificación de las funciones de cada una de las partes principales del computador. 3.Clasificación de elementos naturales y artificiales, identificando que es un artefacto tecnológico y reconociendo sus características. 4.Identificación de los útiles escolares como elementos artificiales, que utiliza en su cotidianidad. 5.Elaboración de las diferentes actividades de clase, con dedicación, responsabilidad y orden.	<ul style="list-style-type: none"> Elementos naturales y artificiales. Herramientas y artefactos tecnológicos. El computador y sus Partes. Electrodomésticos Utilidad. Precauciones en su uso. 	
AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO			
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACION	
		Cuantitativa	cualitativa
	Actividades de seguimiento 75 %		
	Evaluación programada 20%		
	Autoevaluación 5 %		
	Definitiva del periodo		
	Definitiva del periodo con actividad de apoyo.		

INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION 2024			
PERIODO	AREA Y/O ASIGNATURA	GRADO	
1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	1	
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO	CONTENIDOS	
Reconoce el funcionamiento de algunos aparatos eléctricos para utilizarlos sin riesgo, Identificando el computador como un artefacto tecnológico que puede ayudar al ser humano a desempeñar diferentes tareas.	1.Reconocimiento de la importancia de las herramientas y los artefactos tecnológicos para la realización de tareas humanas. 2.Identificación de las funciones de cada una de las partes principales del computador. 3.Clasificación de elementos naturales y artificiales, identificando que es un artefacto tecnológico y reconociendo sus características. 4.Identificación de los útiles escolares como elementos artificiales, que utiliza en su cotidianidad. 5.Elaboración de las diferentes actividades de clase, con dedicación, responsabilidad y orden.	<ul style="list-style-type: none"> Elementos naturales y artificiales. Herramientas y artefactos tecnológicos. El computador y sus Partes. Electrodomésticos Utilidad. Precauciones en su uso. 	
AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO			
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACION	
		Cuantitativa	cualitativa
	Actividades de seguimiento 75 %		
	Evaluación programada 20%		
	Auto-evaluacion 5 %		
	Definitiva del periodo		
	Definitiva del periodo con actividad de apoyo.		