

**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN****2023**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
---------	---------------------	-------

2	TECNOLOGIA E INFORMATICA.	2ª
---	---------------------------	----

LOGRO**INDICADORES DE DESEMPEÑO****CONTENIDOS**

Analiza los elementos del ambiente de Windows para emplearlos en diversas situaciones.

1.Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos.
 2.Identifica el entorno gráfico de Windows explicando su uso.
 3. Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos
 4.Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador.
 5.lidentifica artefactos que se utilizan en su entorno para satisfacer necesidades cotidianas.
 6.Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas.
 7.lidentifica artefactos que se utilizan en su entorno para satisfacer necesidades cotidianas.

1.Apagar computador.
 2. ¿Qué es Windows?
 3.El escritorio de Windows.
 4.Windows necesita del ratón (Mouse)
 5.Windows trabaja con ventanas.
 6.Cambio de tamaño de las ventanas.
 7.Cambiando el fondo del escritorio de Windows.
 8.El protector del escritorio.

AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS**Y ACTIVIDADES DE APOYO****FECHA****ESTRATEGIAS EVALUATIVAS****VALORACIÓN**

Cuantitativa	Cualitativa
--------------	-------------

EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%

AUTOEVALUACION 5%

SEGUIMIENTO 75%

DEFINITIVA DEL PERIODO

DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:

**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN****2023**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
---------	---------------------	-------

2	TECNOLOGIA E INFORMATICA.	2ª
---	---------------------------	----

LOGRO**INDICADORES DE DESEMPEÑO****CONTENIDOS**

Analiza los elementos del ambiente de Windows para emplearlos en diversas situaciones.

1.Reconoce el manejo del ambiente de Windows al practicar diversos algoritmos.
 2.Identifica el entorno gráfico de Windows explicando su uso.
 3.Interactúa con los elementos de Windows al desarrollar diversos talleres prácticos.
 4.Emplea el algoritmo para encender y apagar el computador.
 5.lidentifica artefactos que se utilizan en su entorno para satisfacer necesidades cotidianas.
 6.Demuestra agrado en la realización de tareas en el aula de sistemas.
 7.lidentifica artefactos que se utilizan en su entorno para satisfacer necesidades cotidianas.

1.Apagar computador.
 2. ¿Qué es Windows?
 3.El escritorio de Windows.
 4.Windows necesita del ratón (Mouse)
 5.Windows trabaja con ventanas.
 6.Cambio de tamaño de las ventanas.
 7.Cambiando el fondo del escritorio de Windows.
 8.El protector del escritorio.

AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS**Y ACTIVIDADES DE APOYO****FECHA****ESTRATEGIAS EVALUATIVAS****VALORACIÓN**

Cuantitativa	Cualitativa
--------------	-------------

EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%

AUTOEVALUACION 5%

SEGUIMIENTO 75%

DEFINITIVA DEL PERIODO

DEFINITIVA DEL PERÍODO CON ACT. APOYO: