

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN</b>					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA: Tecnología e Informática					
	DOCENTE: Ligia Machado Pérez					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
2	Aprendizaje	10º	2	Mayo de 2023	2 unidades	

#### INDICADORES DE DESEMPEÑO

- Sigue procesos adecuados para recolectar información y buscar recursos útiles para diseñar un sitio web.
- Utiliza adecuadamente herramientas informáticas para el procesamiento de la información en el diseño de un sitio Web.

## Diseño de sitios Web

Muchas páginas Web son desarrolladas sobre la marcha sin una planificación concreta de sus objetivos y recursos, como consecuencia, muchos sitios duran poco en Internet perdiendo oportunidad de convertirse en buenos proyectos. Por tanto debes tener en cuenta que el desarrollo Web es un proceso creativo y personal en el cual es necesario realizar algunas etapas para culminar con éxito tu proyecto.

### ETAPAS PARA EL DISEÑO

#### 1. PLANTEAMIENTO DE OBJETIVOS PARA TU SITIO WEB:

Esta etapa es muy importante, aquí planteamos el proyecto y lo que queremos conseguir con nuestra Web. Para esto se debe definir:

- *Breve descripción de los contenidos:* su título principal, temas principales, secciones, etc.
- *Finalidad:* qué persigo al hacerla (informar, hacer negocios, entretener, etc.)
- *Recursos:* qué elementos de hardware, software o documentos necesito.
- *Público objetivo:* quiénes serán los usuarios finales.

#### 2. ESTRUCTURAR EL CONTENIDO DE CADA PÁGINA

Es conveniente que dibujemos un organigrama con todas las partes del sitio Web, distribuyendo el texto, los gráficos, los vínculos a otros documentos y otros objetos

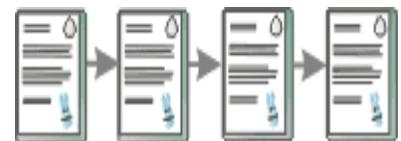
multimedia que se consideren pertinentes, mediante el cual ir creando la estructura de la página Web.

Antes de empezar a desarrollar tu página Web en el ordenador, debes tener muy claro cuáles serán sus contenidos, su estructura, el nombre de la página, etc. cosas que no se deben hacer sobre la marcha para evitar rectificaciones innecesarias. Hay varias maneras de estructurar el contenido de una Web:

- **En árbol:** Esta estructura está compuesta por una página principal que enlaza con otras páginas, las cuales, a su vez, enlazan con otras páginas de nivel inferior. De esta manera se agrupan las páginas web en niveles, de tal modo que para llegar del primero al último se debe pasar por todos los intermedios. Esta estructura es poco navegable si tenemos una web con muchas páginas, porque para ver las páginas de otra rama tenemos que retroceder hasta la página principal, haciendo la navegación muy pesada.



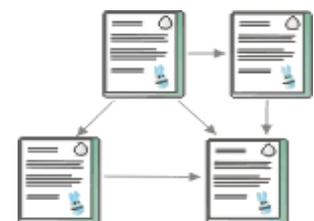
- **En lista:** Esta estructura es la opuesta a la anterior. En ella no existe página principal ya que todas están en el mismo nivel. Para llegar a la última página hay que recorrer todas las anteriores. Es una estructuración muy adecuada para la presentación de manuales o aplicaciones donde el usuario deba recorrer forzosamente una serie de páginas Web para conseguir su objetivo.



- **Mixta:** Esta estructura es una combinación de las dos anteriores. Las páginas están jerarquizadas en niveles, los cuales a su vez están conectados entre sí en forma de lista. Esta estructura es mucho más navegable y práctica, puesto que permite poder desplazarse de rama en rama sin necesidad de volver a la página principal para hacerlo.



- **En red:** Esta estructura supone que todas las páginas de la web están conectadas entre sí, por lo que es una estructura más compleja y menos ordenada. Su ventaja es que desde cada página podemos ir a cualquier otra del sitio. No obstante, requiere mucha planificación para evitar ofrecer al visitante un caos de enlaces innecesarios.



Una vez tengas claro lo que quieres hacer y su estructura básica puedes empezar a recopilar información para confeccionar cada sección de tu página Web.

### 3. DISEÑAR CADA PÁGINA WEB

Una vez tengas hecha la estructura, recopilada bastante información y completado el contenido de varias secciones, tienes suficiente material como para saber con más precisión lo que quieres, por lo que puedes empezar a diseñar gráficamente cada una de las páginas de tu Web.

Es importante dejar claro desde el principio el tema de la Web y para eso la página de inicio es una buena herramienta, especifica claramente qué se va a encontrar el usuario al explorar tu página.

## ACTIVIDAD

Iniciaremos la propuesta del sitio web que piensas diseñar, es decir las etapas 1 y 2 que se describieron anteriormente, para lo cual solo debes dar respuesta a los siguientes interrogantes que te guiarán en este proceso:

1. Sobre qué TEMA quiero diseñar mi sitio web?: \_\_\_\_\_
2. Qué objetivo quiero alcanzar?: \_\_\_\_\_
3. Qué contenidos deseo incluir?: \_\_\_\_\_
4. Qué recursos voy a incluir?: \_\_\_\_\_
- 5.Cuál va a ser mi público objetivo?: \_\_\_\_\_
6. Cómo será la estructura del contenido?: \_\_\_\_\_

Veamos un ejemplo....

**TEMA:** Cuidado de mascotas

**OBJETIVO:** Ofrecer información variada sobre el cuidado de las mascotas, mediante enlaces de interés, videos y entrevistas con especialistas, que ayudarán a mejorar su salud y calidad de vida.

**CONTENIDOS:** Salud, alimentación, higiene, vacunas, entretenimiento, productos, de acuerdo a cada tipo de mascota.

**RECURSOS:** Computador, conexión a Internet, fotografías, cámara....

**PUBLICO OBJETIVO:** jóvenes a partir de los 13 años.

**ESTRUCTURA DEL CONTENIDO:** En red, porque permitirá que todas las páginas del sitio estén conectadas entre sí.

"Confía en ti mismo.  
Sabes más de lo que crees  
que sabes"  
*Benjamin Spock*