



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2023

	PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
	2	Tecnología e Informática	3°
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO		CONTENIDOS
<p>Reconozco y menciono productos tecnológicos, que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconoce el software como el conjunto de programas y datos almacenados en el computador interactuando con sus elementos a través de hardware. 2. Conoce las partes del Hardware al identificar los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento y su utilidad 3. Reconoce los dispositivos de entrada, y salida de información, empleándolos en diversas actividades 4. Interpreta los conceptos básicos de técnica y tecnología, expresando su complementariedad 5. Demuestra interés y respeto durante la realización de actividades en la salade sistemas. 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Partes del computador - Hardware - Software 2. Artefactos tecnológicos para entrada, almacenamiento y salida de la información. 3. Funcionalidad del disco duro, la USB y CD 4. Conceptos de técnica y tecnología
AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO			
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
Marzo 24	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20% Evaluación de técnica y tecnología		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Taller de partes del computador. Hardware		
	Taller de software		
	Taller de dispositivos		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		