



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN  
2023**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	10°

**LOGRO**

**INDICADORES DE DESEMPEÑO**

**CONTENIDOS**

Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación para expresar sus ideas de forma creativa mediante el diseño gráfico.

1. Identifica los elementos que conforman el entorno de trabajo del programa de diseño gráfico a su alcance, describiendo la función de cada uno.
2. Describe las diferentes herramientas para crear y trabajar con objetos que le ofrece un software de diseño, explicando las diferencias entre estos.
3. Representa mensajes visuales utilizando las TIC's de forma creativa.
4. Presenta proyectos de diseño gráfico, conservando la uniformidad y estética en cada elemento, para dar a conocer un producto o servicio de forma creativa.
5. Muestra claridad en sus ideas al momento de sustentar sus diseños.

**DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S - I**

- Crear y trabajar con objetos
- Rellenos y bordes
- Trabajo con texto
- Dibujar libremente

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS  
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de talleres y guías Actividades en clase		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN  
2022**

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO
1	TECNOLOGIA E INFORMATICA	10°

**LOGRO**

**INDICADORES DE DESEMPEÑO**

**CONTENIDOS**

Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación para expresar sus ideas de forma creativa mediante el diseño gráfico.

1. Identifica los elementos que conforman el entorno de trabajo del programa de diseño gráfico a su alcance, describiendo la función de cada uno.
2. Describe las diferentes herramientas para crear y trabajar con objetos que le ofrece un software de diseño, explicando las diferencias entre estos.
3. Representa mensajes visuales utilizando las TIC's de forma creativa.
4. Presenta proyectos de diseño gráfico, conservando la uniformidad y estética en cada elemento, para dar a conocer un producto o servicio de forma creativa.
5. Muestra claridad en sus ideas al momento de sustentar sus diseños.

**DISEÑO GRÁFICO CON TIC'S - I**

- Crear y trabajar con objetos
- Rellenos y bordes
- Trabajo con texto
- Dibujar libremente

**AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS  
Y ACTIVIDADES DE APOYO**

FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Desarrollo de talleres y guías Actividades en clase		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		