	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2023		
	PERÍODO	**ÁREA Y/O ASIGNATURA**	**GRADO**
	3	Tecnología e Informática	4°
LOGRO	**INDICADORES DE DESEMPEÑO**		**CONTENIDOS**
Reconoce las herramientas del programa PowerPoint, para comunicar ideas de forma clara y creativa.	1. Identifica lo que es multimedia, nombrando y explicando los elementos que la componen y realizando el ingreso a PowerPoint con el algoritmo correspondiente 2. Identifica las herramientas de medición, describiendo su uso 3. Identifica de las herramientas que proporcionan las ventanas diseño y animaciones en PowerPoint, dándole movimiento a imágenes y asignándoles intervalos de animación en los ejercicios de clase 4. Elabora presentaciones utilizando la ventana Diseño de PowerPoint, creando con temas preestablecidos y ejecutándole variaciones, manejando también la herramienta formato de fondo 5. Demuestra entusiasmo y creatividad al realizar los ejercicios planteados sobre PowerPoint y llevando los materiales de trabajo		1. Que PowerPoint y su funcionalidad 2. Ventana y elementos de PowerPoint 3. Pestaña de Inicio e insertar 4. Pestaña de animaciones y diseños 5. Herramientas de medición

AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO			
FECHA	**ESTRATEGIAS EVALUATIVAS**	**VALORACIÓN**	
		Cuantitativa	Cualitativa
	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20% El Reciclaje		
	AUTOEVALUACION 5%		
	SEGUIMIENTO 75%		
	Taller de ventana PowerPoint		
	Taller de cintas de insertar e inicio		
	Taller de Diseño		
	Taller de animación		
	Elaboración		
	DEFINITIVA DEL PERIODO		
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:		