



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN 2022

PERÍODO	ÁREA Y/O ASIGNATURA	GRADO	CONTENIDOS	
			1	Tecnología e Informática
LOGRO	INDICADORES DE DESEMPEÑO			
Reconozco y menciono productos tecnológicos, que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.	1. Reconocimiento del software como el conjunto de programas y datos almacenados en el computador interactuando con sus elementos a través de hardware. 2. Conocimiento las partes del Hardware al identificar los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento y su utilidad 3. Reconoce los dispositivos de entrada, y salida de información, empleándolos en diversas actividades 4. Interpreta los conceptos básicos de técnica y tecnología, expresando su complementariedad 5. Demuestra interés y respeto durante la realización de actividades en la sala de sistemas.		1. Partes del computador <ul style="list-style-type: none"><li>- Hardware</li><li>- Software</li></ul> 2. Artefactos tecnológicos para entrada, almacenamiento y salida de la información. 3. funcionalidad del disco duro, la USB y CD 4. Conceptos de técnica y tecnología	
AUTOCONTROL DE ESTRATEGIAS EVALUATIVAS Y ACTIVIDADES DE APOYO				
FECHA	ESTRATEGIAS EVALUATIVAS	VALORACIÓN		
		Cuantitativa	Cualitativa	
Marzo 24	EVALUACIÓN PROGRAMADA 20%			
	AUTOEVALUACION 5%			
	SEGUIMIENTO 75%			
	DEFINITIVA DEL PERIODO			
	DEFINITIVA DEL PERIODO CON ACT. APOYO:			