	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA: Tecnología e Informática					
	DOCENTE: Ligia Machado Pérez					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
1	Aprendizaje	6º	2	Feb. de 2022	2 Unidades	

INDICADORES DE DESEMPEÑO

1. Define y clasifica los componentes físicos e intangibles del computador, utilizando cada uno de ellos para el propósito que fueron creados.
2. Aplica las normas de seguridad que se deben tener en cuenta para el uso adecuado de algunos artefactos tecnológicos.

¿QUÉ VOY A APRENDER?

DISPOSITIVOS DE UN COMPUTADOR

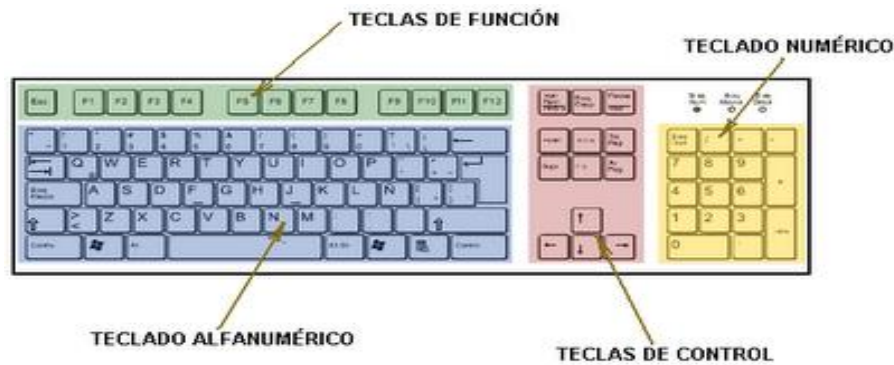


Los dispositivos o periféricos de un computador, son todos aquellos componentes que permiten ingresar o extraer información del mismo. El papel que juegan los dispositivos de la computadora es esencial; sin tales dispositivos ésta no sería totalmente útil. A través de los dispositivos periféricos podemos introducir datos que nos sean útiles para la resolución de algún problema y por consiguiente obtener el resultado de dichas operaciones, es decir; poder comunicarnos con la computadora.

Fundamentalmente se dividen en: Dispositivos de entrada, dispositivos de salida, dispositivos de almacenamiento y dispositivos de comunicación

1. DISPOSITIVOS DE ENTRADA: Son todos aquellos que permiten la entrada de datos a un computador. Entre estos encontramos:

- a. **EL TECLADO:** Se compone de una serie de teclas agrupadas en funciones que se clasifican en:
 - ✓ Teclado alfanumérico: es un conjunto de 62 teclas entre las que se encuentran las letras, números y símbolos ortográficos
 - ✓ Teclado de Función: es un conjunto de 13 teclas entre las que se encuentran el ESC, más las 12 teclas de función, que van desde F1 hasta F12.
 - ✓ Teclado Numérico: se suele encontrar a la derecha del teclado alfanumérico y consta de los números así como de un Enter y los operadores numéricos de suma, resta,... etc
 - ✓ Teclado Especial o de control: son las flechas de dirección y un conjunto de 9 teclas entre las que se encuentran, ENTER, BACK SPACE, SHIFT, CONTROL, BLOQ MAYUS, TAB, ALT, ESPACEADORA



b. **EL MOUSE:** es un dispositivo señalador que a través del movimiento, envía señales a la CPU y produce el efecto de desplazamiento de un puntero en la pantalla.



c. **EL MICROFONO:** Periférico por el cual se transmite sonidos que el ordenador capta y reproduce.

d. **EL ESCANER:** Es un dispositivo que utiliza un haz luminoso para detectar los patrones de luz y oscuridad (o los colores) de la superficie del papel, convirtiendo la imagen en señales digitales que se pueden manipular.



e. **LAPIZ OPTICO:** dispositivo señalador que permite sostener sobre la pantalla un lápiz que está conectado al ordenador y con el que es posible seleccionar elementos u opciones (el equivalente a un clic de mouse o ratón).

f. **LECTOR DE CODIGO DE BARRAS:** dispositivo que mediante un láser, lee códigos formados por barras paralelas y espacios, que representan datos en forma legible por el computador.



2. **DISPOSITIVOS DE SALIDA:** Son todos aquellos que permiten mostrar la información procesada por el computador. Entre estos encontramos:

a. **MONITOR:** Es donde se ve la información suministrada por el ordenador. Actualmente se ha popularizado el uso del monitor LCD o pantalla plana de cristal líquido, que ofrece mayor calidad y comodidad al usuario.



b. **IMPRESORA:** es el periférico que el ordenador utiliza para presentar información impresa en papel. Hay Varios Tipos: Matriciales o de matriz de puntos, inyección de tinta y láser que ofrecen rapidez y una mayor calidad que las anteriores.

c. **PARLANTES:** son los dispositivos por los cuales se emiten y amplifican los sonidos del computador.



3. DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO: Son todos aquellos que permiten almacenar los datos en el computador. Entre estos encontramos:

a. **DISCO DURO:** Es el dispositivo encargado de almacenar información de forma persistente en un computador, es considerado el sistema de almacenamiento más importante de este y en él se guardan los archivos de los programas.



b. **MEMORIA USB:** (de Universal Serial Bus), es un dispositivo de almacenamiento que utiliza una memoria flash para guardar información. Se le conoce también con el nombre de unidad flash USB, lápiz de memoria, lápiz USB, mini disco duro, unidad de memoria, llave de memoria, pen drive, entre otros. Estas memorias son resistentes a los rasguños (externos), al polvo, y algunos hasta al agua, factores que afectaban a las formas previas de almacenamiento portátil, como los disquetes, discos compactos y los DVD.



c. **CD:** es un disco compacto que puede ser leído cuantas veces se desee, cuyo contenido puede ser modificado o no de acuerdo al tipo de CD que se tenga.

d. **TARJETAS DE MEMORIA FLASH:** es un tipo de memoria informática basada en semiconductores, no volátil y reescribible, esto significa que sus datos no se eliminan al apagarse el ordenador. Debido a su alta velocidad, durabilidad y bajo consumo de energía, la memoria flash resulta ideal para muchos usos, como por ejemplo en cámaras digitales, teléfonos móviles, impresoras, PDA, ordenadores laptop y dispositivos que puedan almacenar y reproducir sonido, como los reproductores de MP3. Además, este tipo de memoria no tiene partes móviles, lo que la hace más resistente a eventuales golpes.



4. DISPOSITIVOS DE COMUNICACIÓN: Son todos aquellos que permiten la comunicación entre computadores. Entre estos encontramos: el módem, la tarjeta de red y el enrutador (router).



Aplico lo que aprendí.

1. Elaboro un mapa conceptual con el contenido de esta guía.
2. Elaboro un listado con otros 3 dispositivos de entrada, 3 de salida y 3 de almacenamiento. Si desconozco la utilidad de alguno de estos, debo averiguarla.

3. RESPONDO Y JUSTIFICO:

- a. Qué tipo de dispositivo es el video beam?
- b. Cómo se clasifican los discos duros?
- c. Cuáles son los tipos de tarjetas de memoria flash que existen en el mercado?
- d. Cómo funciona un mouse óptico y un mouse inalámbrico?
- e. Qué es un código de barras? ¿Qué indica cada número? ¿Cuáles son sus ventajas?

PON EN MANOS DEL SEÑOR TODAS TUS OBRAS, Y TUS PROYECTOS SE CUMPLIRÁN. PROVERBIOS 16:3

