

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA VILLA FLORA	CÓDIGO :	VERSIÓN N 2
	TALLER	FECHA: 23-02-2019	

Marque el tipo de taller: Complementario ____ Permiso ____ Desescolarización Otro _
 Asignatura: Tecnología Grado: 9° Fecha: Semana 1 y 2 periodo 2

Docentes: Janeth Ospina Campiño
 Nombre y Apellidos de estudiante:

Propósito (indicador de desempeño):

- Utiliza apropiadamente la información de la web para validar información.
- Propone mejoras en soluciones tecnológicas y justifica los cambios propuestos con base en el análisis y el razonamiento lógico.

Pautas para la realización del taller:

- Realiza el taller en tu cuaderno de tecnología, ingresar la actividad mediante fotos a la clase de la docente a través de la plataforma Edmodo en la asignación: SEMANA 1 y 2
- Recuerda que este taller lo puedes presentar en forma física en caso de no tener herramientas virtuales.

Describir ítems de evaluación del taller para el estudiante: -

Cada indicador tiene una actividad (en este caso 1. el proceso de consulta y 2. el análisis de los dos productos tecnológicos) y por lo tanto cada actividad tiene una nota del 100%

Exploración:

Está información es para que la tengas presente. ¡No la tienes que copiar!

¿Sabías qué?

Las soluciones tecnológicas son dispositivos concebidos y creados por el hombre de manera deliberada para solventar necesidades o facilitar ciertas tareas, empleando para su construcción y funcionamiento las virtudes de la técnica y la ciencia.

Una solución tecnológica es una respuesta que pone en juego los recursos disponibles, buscando alcanzar la mayor eficiencia en la innovación para un artefacto o dispositivo ya inventado.

1. Explica, ¿Cuál innovación tecnológica le hicieron al televisor, después de que lograron que su imagen fuera a color?
2. Explica, ¿En qué aspecto lograron que el televisor fuera más eficiente con dicha innovación tecnológica?

Estructuración

Lee esta información, compréndela e interiorízala, será útil para resolver tus respuestas

Los productos tecnológicos surgen para cubrir diversas necesidades. Pero, ¿qué es necesario saber para poder idear y construir o innovar un producto tecnológico nuevo?

En el proceso de invención e innovación de productos intervienen distintos elementos:

Imaginación: es indispensable para encontrar soluciones originales al problema que se plantea. Por ejemplo, en la invención e innovación de un auto de la fórmula 1, es necesario la imaginación de los ingenieros para desarrollar el auto apto para las necesidades tanto del corredor como del terreno que va a recorrer.

Materiales y propiedades: conocer los distintos tipos de materiales y sus propiedades les ayudará a seleccionar el material más adecuado para fabricar un producto tecnológico. Ejemplo, no tiene la misma velocidad este auto si es construido en acero que es un material pesado, a si es construido en fibra de carbono, que es un material más liviano.

Conocimientos científicos: los conocimientos de ciencia, física, ingeniería, son decisivos para resolver de forma efectiva algunos problemas. Ejemplo: los conocimientos en aerodinámica, en mecánica, en combustiones limpias, entre otras.

Técnica: Para desarrollar un objeto tecnológico es necesario dominar un conjunto de destrezas, tales como el manejo de herramientas, utilización de procedimientos, la organización de tareas. Ejemplo: para construir el carro de la fórmula 1 se necesita manejar herramientas como torques, dinamómetros, Scanner, entre otras; conocer procedimientos de programación, ensamble y seguridad activa y pasiva de los vehículos y en cuanto a la organización de las tareas deben tener un orden prioritario en cuanto a: El diseño, fabricación, corte y ensamble de la carrocería, armado, terminado y pruebas de ruta.

3. Consulta dos inventos y sus respectivas innovaciones actuales y justifica los cambios propuestos con base en cada uno de los 4 elementos vistos (imaginación, materiales y propiedades, conocimiento científico). Te dejo un ejemplo para que te guíes

Invento	Innovación	Imaginación	Materiales y propiedades	Conocimiento científico	Técnica
Carro de carreras	Mayor velocidad	Encontrar las condiciones para desarrollar el auto para las necesidades tanto del corredor como del terreno que va a recorrer.	Materiales principales Fibra de carbono, fibra de vidrio, el kevlar y el titanio baterías de iones de litio,	aerodinámica, mecánica, combustiones limpias, fricción, energía potencial.	Herramientas: torques, dinamómetros, Scanner... Procedimientos: programación, ensamble y seguridad activa y pasiva de los vehículos... organización de las tareas, deben tener un orden prioritario en cuanto a: El diseño, fabricación, corte y ensamble de la carrocería, armado, terminado y pruebas de ruta.

Transferencia

4. Consulta y explica un conocimiento científico relacionado con una de las innovaciones del cuadro.

Nota: Recuerde hacer buen uso de los signos de puntuación, ortografía y tener una buena presentación en el trabajo.

Cabe aclarar que los derechos de autor se deben respetar, haciendo uso de las citas y referencias debidas para cada trabajo. (proceso de consulta).