

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA VILLA FLORA</b>	CÓDIGO: ED-F-18	VERSIÓN: 2
	Planeación Ejecución de Proyectos	FECHA: 03-02-2020	

**NOMBRE DEL PROYECTO:** DEMOCRACIA.

Área Encargada: FILOSOFÍA, CIENCIAS POLÍTICAS Y ECONÓMICAS.

Nombre de la Actividad a realizar: LA MÁQUINA DEL TIEMPO.

Fecha de planeación: OCTUBRE 3 2020 Fecha de realización: Definida por coordinación

Marque con una X el nivel al que va dirigido:

**1 y 2 Periodo:** 0°, 1° y 2° \_\_\_\_\_ 3°, 4° y 5° \_\_\_\_\_ 6° y 7° \_\_\_\_\_ 8° y 9° \_\_\_\_\_ 10° y 11° X

**3 Periodo:** X Primaria: \_\_\_\_\_ Bachillerato: X

Tiempo estimado: 1 hora

Propósitos u objetivos. Analizar situaciones sociopolíticas, económicas y filosóficas, que señalen discrepancias entre diferentes pensamientos políticos, filosóficos, económicos, a través de la historia y que el resultado sea buscar la superación de la humanidad

Ejemplo: la contradicción entre galileo y la iglesia, revolución francesa, la inquisición, etc.

Actividad(es):

1. Escribir seis hechos donde reveles las contradicciones de poder que han dado como resultado la superación para la sociedad a nivel sociopolítico, filosófico y económico.
2. Realiza diferentes juegos en la plataforma de Educaplay (sopas de letras, crucigramas, relación)
3. Realiza 3 dibujos donde manifiestes confrontación de poderes.

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7125790-pedagogia\\_del\\_siglo\\_xviii.htm](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7125790-pedagogia_del_siglo_xviii.htm)

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7123918-positivismo.html>

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7118332-impacto\\_de\\_la\\_pandemia.htm](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7118332-impacto_de_la_pandemia.htm)

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7071263-la\\_guerra\\_fria.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7071263-la_guerra_fria.html)

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7035010-guerra\\_fria.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7035010-guerra_fria.html)

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/4007258-sopa\\_de\\_letras\\_inquisicion.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/4007258-sopa_de_letras_inquisicion.html)  
[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/2500668-la\\_iglesia\\_en\\_la\\_edad\\_media.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/2500668-la_iglesia_en_la_edad_media.html)  
[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7071657-conflicto\\_armado\\_en\\_colombia.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7071657-conflicto_armado_en_colombia.html)  
[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6960842-revolucion\\_francesa.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6960842-revolucion_francesa.html)  
[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6915759-la\\_revolucion\\_rusa.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6915759-la_revolucion_rusa.html)  
[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6521135-imperio\\_romano.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6521135-imperio_romano.html)

Nota: debes mandar el pantallazo de cada actividad por la plataforma edmodo. Estudiantes que no tengan buena conexión a internet, no están obligados a realizar los juegos de educaplay, los juegos son flexibles, trata de divertirte. Es mas de dinámica y flexibilidad que de obligatoriedad, responde de acuerdo a tu capacidad, responsabilidad y sinceridad.

**los estudiantes que no tengan conexión a internet, solo realizan el primer y tercer**

punto Recursos: Humanos, tecnológicos (plataforma Edmodo, plataforma Educaplay) Docentes

Responsable: Henry Puerta Molina.