

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA VILLA FLORA		CÓDIGO: ED-F-27	VERSIÓN 3
	PLAN DE APOYO		FECHA: 18-09-2020	
Área y/o Asignatura: Artística		Grado: 2do	Período: 1	
Docente (s): Juliana Arias Suárez-Gleider Yael Guerra				
INDICADOR(ES) DE DESEMPEÑO:				
601 - conceptual: identifica en el juego un espacio para la imaginación.				
602 - conceptual: reconoce las posibilidades creativas del juego.				
603 - procedimental: desarrolla a través del juego habilidades y destrezas para la imaginación.				
604 - procedimental: desarrolla habilidades comunicativas a través del juego.				
605 - actitudinal: disfruta de la posibilidad de crear mundos a través del juego.				
606 - actitudinal: manifiesta emociones y sensaciones a través de experiencias sensoriales y lúdicas.				
FECHA de presentación	ACTIVIDAD A REALIZAR			
6 al 10 de mayo	1-Realiza un animal en origami.			
6 al 10 de mayo	2-Realiza un dibujo representando cada emoción: felicidad, tristeza, enojo, miedo.			
6 al 10 de mayo	3-Realiza una tarjeta de agradecimiento. La tarjeta debe tener un mensaje de gratitud hacia alguien especial en sus vidas y debe estar decorada.			
6 al 10 de mayo	4-Realiza un collage temático. Busca en revistas o periódicos, recorta imágenes que estén relacionadas con un tema específico y crea un collage. (Ejemplo: imagenes de solo carros, de solo flores, de solo personas).			
6 al 10 de mayo	5-Inventa una historia y realiza una historieta. Dibuja la secuencia de cada suceso en la historieta.			
<b>OBSERVACIONES:</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El taller se debe presentar en hojas de block, limpio, ordenado y con portada. Tiene un valor del 50%.</li> <li>• La sustentación del taller será oral o escrita y tiene un valor del 50%.</li> </ul>				