	INSTITUCIÓN EDUCATIVA VILLA FLORA		CÓDIGO: ED-F-27	VERSIÓN 3
	PLAN DE APOYO			FECHA: 18-09-2020
Área y/o Asignatura: Matemáticas.		Grado: 3°	Periodo: 3	
Docente (s): Diana Rivas -Erica Rúa		Nombre:		
INDICADOR(ES) DE DESEMPEÑO:				
Toma decisiones sobre cantidades en las que no conoce el valor, en situaciones de suma y multiplicación.				
Describe objetos de su entorno con formas bidimensionales y tridimensionales, nombra y describe sus elementos				
Identifica y describe patrones de movimiento de figuras bidimensionales que se asocian con transformaciones como: reflexiones, traslaciones y rotaciones de figuras.				
Asigna la posibilidad de ocurrencia de un evento de acuerdo con la escala definida y predice la posibilidad de ocurrencia de un evento al utilizar los resultados de una situación aleatoria.				
FECHA DE PRESENTACIÓN	ACTIVIDAD A REALIZAR			
16 al 18 de noviembre.	1. Resolver el taller en su totalidad.			
16 al 18 de noviembre.	2. Según el orden en que aparecen las actividades se sustentará en clase con otras actividades que la docente evaluará.			
OBSERVACIONES: Realiza las actividades que se te indican en cada numeral teniendo en cuenta la buena ortografía, letra legible y gusto estético. Los 7 puntos del taller tienen un porcentaje del 30% Las actividades que se evaluarán en clase tienen un valor del 70%				

1. Resuelve las siguientes sumas:

$$\begin{array}{r} 4208 \\ 9371 \\ + 6983 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7923 \\ 4789 \\ + 3610 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3368 \\ 2907 \\ + 1220 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6213 \\ 5962 \\ + 9843 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2645 \\ 9804 \\ + 2213 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9719 \\ 3264 \\ + 9997 \\ \hline \end{array}$$

2. Doña Margarita es costurera y para terminar sus prendas necesita botones, para ello utiliza lo siguiente:

7 botones para cada camisa	3 botones para cada falda
5 botones para cada saco	10 botones para cada vestido
2 botones para cada pantalón	

- Si elabora 5 camisas ¿Cuántos botones necesita? _____
- Si elabora 3 sacos ¿Cuántos botones necesita? _____
- Si elabora 10 pantalones ¿Cuántos botones necesita? _____
- Si elabora 9 faldas y 3 vestidos ¿Cuántos botones necesita? _____
- Con los resultados que obtuviste anteriormente, contesta la siguiente pregunta. Subraya la letra correcta. ¿Cuántos botones en total va a comprar Doña Margarita?
a) 217 b) 137 c) 127 d) 702

3. Lee cada situación y resuelve.

¿Cuál es la descomposición aditiva de 457?

- a) $4000+50+7$
- b) $400+5+7$
- c) $4+5+7$
- d) $400+50+7$

Es la descomposición aditiva del número 9032:

- a) $90+30+2$
- b) $9000+000+300+2$
- c) $9000+30+2$
- d) $9000+300+2$

La maestra Diana compró 7 cajas de chocolates para sus alumnos con 15 chocolates cada una, ¿Cuántas chocolates tiene en total?



- a) 85 chocolates.
- b) 75 chocolates.
- c) 90 chocolates.
- d) 105 chocolates.

4. Ubica los siguientes pares ordenados y luego une los puntos.

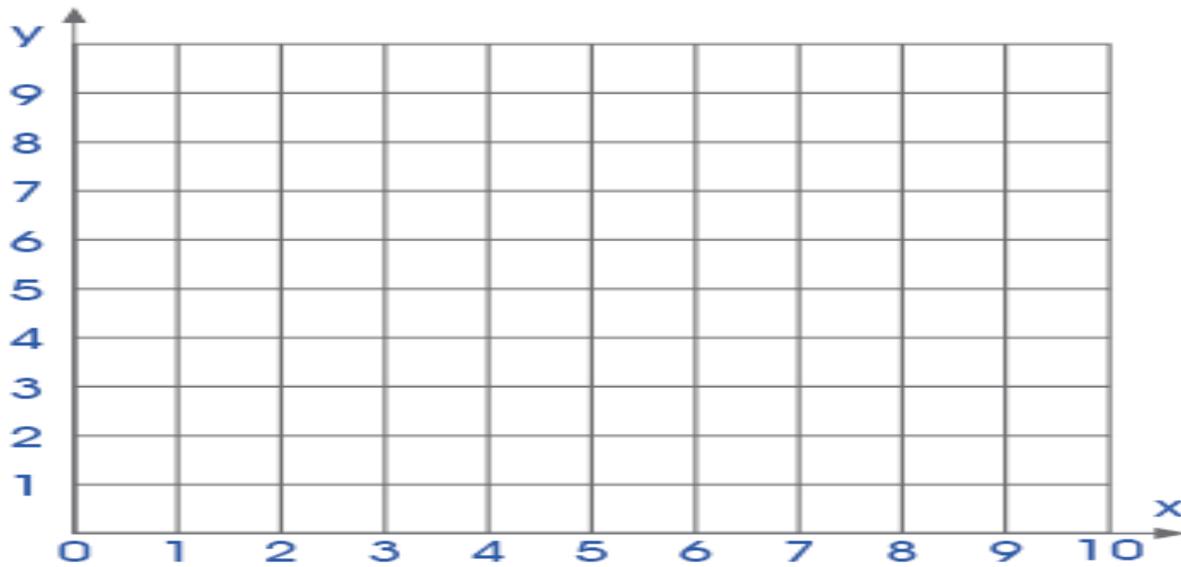


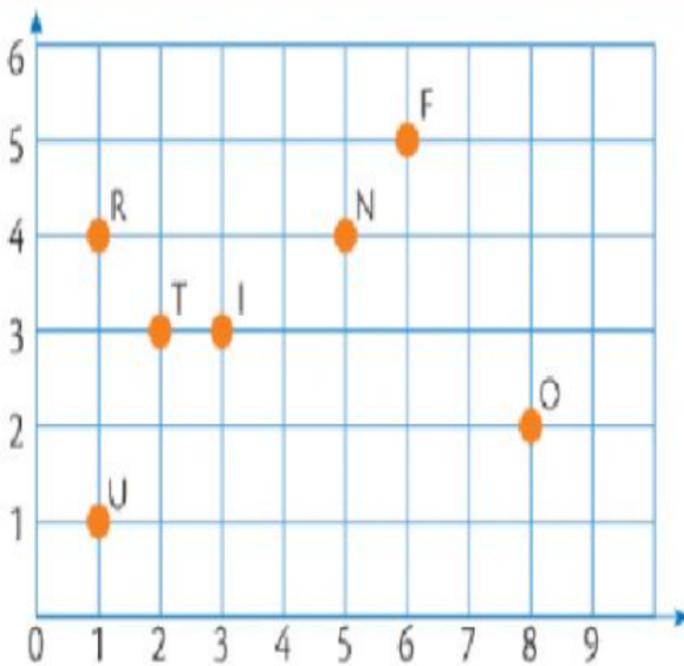
Figura # 1

A = (1; 1)
 B = (2; 3)
 C = (3; 1)

Figura # 2

D = (5; 5)
 E = (5; 3)
 F = (7; 3)
 G = (7; 5)

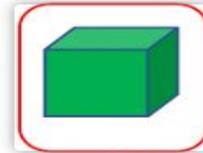
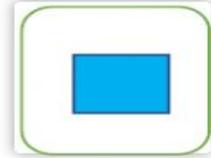
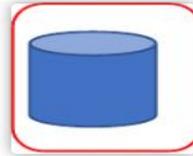
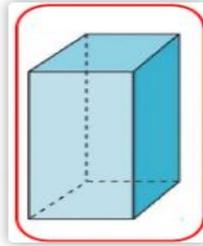
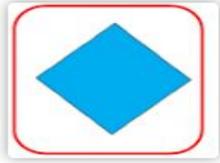
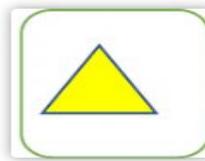
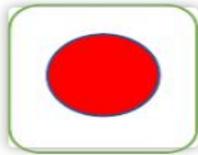
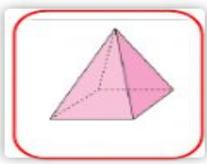
5. Escribe sobre cada par ordenado la letra que le corresponde. Luego, descubre y escribe que palabra forma.



<input type="text"/>						
(2, 3)	(1, 4)	(3, 3)	(1, 1)	(5, 4)	(6, 5)	(8, 2)

R:

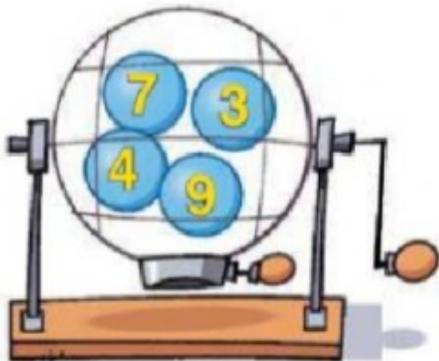
6. Clasifica las siguientes figuras bidimensionales y tridimensionales según corresponda y escribe el nombre de cada una.



Figuras bidimensionales		Figuras tridimensionales	

7. Observa y luego escribe si es suceso seguro, posible o imposible según corresponda.

3 Escribe **seguro**, **posible** o **imposible**, en cada caso.



¿Saldrá un 2? →

¿Saldrá un 4? →

¿Saldrá un 9? →

¿Saldrá una bola azul? →