

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA VILLA FLORA</b>		<b>CÓDIGO:</b> ED-F-27	<b>VERSIÓN</b> 3
	<b>PLAN DE APOYO</b>			<b>FECHA:</b> 18-09-2020
<b>Área y/o Asignatura:</b> Idioma extranjero - inglés		<b>Grado:</b> 11°	<b>Periodo:</b> 3	
<b>Docente (s):</b> Natalia Andrea Caro Sánchez				
<b>INDICADOR(ES) DE DESEMPEÑO:</b>				
<b>SABER HACER (PROCEDIMENTAL)</b> Utiliza expresiones para hablar de hábitos en el pasado y el presente. Describe lugares del mundo y sus culturas. Escribe textos argumentativos de acuerdo al tema solicitado.				
<b>SABER CONOCER (CONCEPTUALES)</b> Reconoce los verbos modales y los tiempos verbales para expresar sus ideas en presente, pasado o futuro. Identifica textos argumentativos.				
<b>FECHA de presentación</b>	<b>ACTIVIDAD A REALIZAR</b>			
8 al 15 de noviembre	Taller 1. Escribe en inglés 10 frases utilizando la estructura used to + infinitive. 2. Escribe en inglés 10 frases utilizando la estructura used to + V-ing. 3. Escribe un ejemplo con cada verbo modal explicado en clase. 4. Escribe un texto argumentativo teniendo en cuenta las siguientes preguntas: ¿Qué características tienen que tener los videojuegos para fomentar la creatividad? ¿Por qué los videojuegos, en general, reciben tantas críticas? ¿Qué otras características positivas tiene esta forma de entretenimiento?			
8 al 15 de noviembre	Sustentación Estudia los temas de las actividades que realizaste en el punto anterior y realiza la sustentación en la primera clase que tengas en la semana del 8 al 15 de noviembre.			
<b>OBSERVACIONES:</b> El taller debe entregarse en hojas de block debidamente marcado y tiene un valor del 50% de la nota, la sustentación se realizará en el horario de clase y vale 50%, en la sustentación no podrá utilizar su cuaderno por lo cual, aconsejo que se haga un estudio consiente de las competencias a evaluar.				
Mucho éxito, recuerda que "Las oportunidades no ocurren, las creas tú". Chris Grosser.				