

	Institución Educativa Benjamín Herrera Aprobación de estudios Res.16309 del 27 de Nov. de 2002	REG-DC-SEA-06
	PLAN DE APOYO DE BÁSICA Y MEDIA	Versión 1
	Revisó: Líder de proceso	Aprobó: Rector

ÁREA:	Tecnología e Informática y Emprendimiento	DOCENTE:	Antonio José Galeano Penagos
GRADO:	8º	ESTUDIANTE:	
PERIODO:	I		
FECHA DE ENTREGA:	21/04/2025 – 25/04/2025	VALOR DEL TRABAJO:	30%
FECHA DE SUSTENTACIÓN:	28/04/2025 - 02/05/2025	VALOR DE LA SUSTENTACIÓN:	70%

CONTENIDO	
ESTÁNDAR	<ul style="list-style-type: none"> ● Identifico y analizo inventos e innovaciones que han marcado hitos en el desarrollo tecnológico. ● Utilizo responsable y autónomamente las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) para aprender, investigar y comunicarme con otros en el mundo. ● Propongo soluciones tecnológicas en condiciones de incertidumbre, donde parte de la información debe ser obtenida y parcialmente inferida. ● Analizo y explico la influencia de las tecnologías de la información y la comunicación en los cambios culturales, individuales y sociales, así como los intereses de grupos sociales en la producción e innovación tecnológica.
COMPONENTES	<ul style="list-style-type: none"> ● Naturaleza y evolución de la tecnología ● Apropiación y uso de la tecnología ● Solución de problemas con tecnología ● Tecnología y sociedad
COMPETENCIA	<ul style="list-style-type: none"> ● Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos tecnológicos y actúo en consecuencia, de manera ética y responsable. ● Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones. ● Tengo en cuenta normas de mantenimiento y utilización de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas

	<p>Tecnológicos de mi entorno para su uso eficiente y seguro.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Relaciono los conocimientos científicos y tecnológicos que se han empleado en diversas culturas y regiones del mundo a través de la historia para resolver problemas y transformar el entorno.
DERECHO BÁSICO DE APRENDIZAJE	
INDICADOR DE DESEMPEÑO	<ul style="list-style-type: none"> ● Establezco los impactos que hitos, inventos e innovaciones tecnológicas e informáticas tienen en el desarrollo de saberes y conocimientos tecnológicos e informáticos actuales y futuros. ● Comprendo los principios y conocimientos tecnológicos e informáticos que hacen posible el funcionamiento de productos tecnológicos actuales. ● Sustento con argumentos (evidencias, razonamiento lógico, experimentación) la selección y utilización de un producto tecnológico analógico o digital para la solución de una necesidad o problema. ● Empleo correctamente elementos de protección y aplico normas de seguridad cuando involucro artefactos y procesos tecnológicos en las diferentes actividades que realizo. ● Reconozco que no hay soluciones perfectas, y que pueden existir varias soluciones a un mismo problema, según los criterios utilizados y su ponderación. ● Establezco para mis diseños aspectos relacionados con la seguridad, la ergonomía, el impacto en el medio ambiente y en la sociedad, en la solución de problemas. ● Mantengo una actitud analítica con relación al uso de productos tecnológicos y digitales contaminantes y su disposición final. ● Analizo el costo ambiental de la sobreexplotación de los recursos naturales en la vida sostenible y sustentable del planeta. ● Ejercer mi papel de ciudadano responsable con el uso adecuado de los diversos sistemas tecnológicos. ● Identifico y diferencio los conceptos de cliente y mercado y explico cómo se determina la satisfacción del cliente y cómo se investiga el mercado. ● Identifico qué es un plan, reconozco sus elementos y valoro la importancia de la planeación.
SITUACIÓN PROBLEMA	

¿Qué influencia tienen las TIC en la solución de problemas o necesidades de nuestra sociedad?

Las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) tienen una influencia profunda en la solución de problemas y necesidades de nuestra sociedad, ya que permiten mejorar la eficiencia, accesibilidad y calidad de los servicios en diversas áreas clave. Algunas de sus influencias más destacadas son:

1. Acceso a la Información y Conocimiento

Las TIC facilitan el acceso inmediato a una enorme cantidad de información y conocimiento, lo que permite a las personas resolver problemas de manera más rápida y eficaz. La conectividad global a través de Internet proporciona herramientas educativas y plataformas de aprendizaje en línea que empoderan a las personas y comunidades para mejorar sus habilidades y capacidades.

2. Transformación en la Salud

En el campo de la salud, las TIC han transformado la atención médica a través de la telemedicina, el monitoreo remoto de pacientes y el acceso digital a historiales clínicos. Esto no solo mejora la calidad del diagnóstico y tratamiento, sino que también permite que personas en áreas rurales o remotas tengan acceso a servicios médicos especializados.

3. Desarrollo Económico y Emprendimiento

Las TIC fomentan el desarrollo económico facilitando el comercio electrónico, la banca digital y las plataformas para pequeñas empresas. Estas herramientas permiten a emprendedores y pymes acceder a nuevos mercados, realizar transacciones internacionales y mejorar la competitividad global. Además, promueven la innovación a través de soluciones tecnológicas que abordan problemas sociales como la pobreza y el desempleo.

4. Gobierno Electrónico y Transparencia

El uso de TIC en los gobiernos ha facilitado la creación de plataformas de gobierno electrónico, que permiten a los ciudadanos interactuar con el estado de manera más transparente y eficiente. Los servicios públicos, como la emisión de documentos o el pago de impuestos, pueden realizarse en línea, lo que reduce la burocracia y la corrupción.

5. Educación y Alfabetización Digital

El acceso a las TIC es fundamental para mejorar la educación, tanto formal como informal. Las plataformas educativas en línea, aplicaciones de aprendizaje y bibliotecas digitales brindan acceso a recursos educativos para millones de personas en todo el mundo. Esto mejora la alfabetización digital y fomenta una sociedad más informada y preparada.

6. Solución de Problemas Sociales y Ambientales

Las TIC juegan un papel clave en la solución de problemas ambientales y sociales. Por ejemplo, las tecnologías de sensores y big data pueden ayudar a monitorear el cambio climático, gestionar recursos naturales de manera más eficiente y promover el uso de energías limpias. También se utilizan para diseñar ciudades inteligentes que mejoran la calidad de vida al optimizar el transporte, la gestión de residuos y la seguridad.

7. Inclusión Social y Digital

Las TIC tienen el potencial de cerrar brechas sociales al mejorar la inclusión digital. Ofrecen a comunidades vulnerables o marginadas herramientas para acceder a servicios esenciales, como la educación, la salud y el empleo, rompiendo barreras económicas y geográficas.

En resumen, las TIC no solo facilitan la resolución de problemas cotidianos, sino que también impulsan cambios estructurales en sectores clave de la sociedad, promoviendo un desarrollo más equitativo y sostenible. Sin embargo, es crucial asegurar un acceso equitativo a estas tecnologías para evitar que amplíen las desigualdades existentes.

ACTIVIDADES O ACCIÓN SITUADA

Realiza las siguientes actividades en hojas de block con excelente presentación, letra legible y trabajo marcado.

1. Investiga cuál ha sido la incidencia de los inventos e innovaciones tecnológicas e informáticas en la sociedad y en una hoja tamaño carta realiza un ensayo con tus propias palabras con las siguientes características:
Escribir 3 párrafos.
Alineación: el texto debe estar alineado al margen izquierdo, es decir, no se debe justificar. Sangría. Cada uno de los párrafos deben llevar una sangría de 1.27 cm en la primera línea.
El tamaño de los márgenes en formato APA debe ser de 2.54 cm (equivalente a 1 pulgada) de todos los lados.
2. Elige un artefacto tecnológico actual e ingresa a <https://gemini.google.com/> o <https://chatgpt.com/> e investiga su principio de funcionamiento. Cópialo en tu cuaderno y posteriormente elabora un dibujo de dicho artefacto coloreado.
3. ¿Qué diferencia a los productos análogos de los digitales?
4. Menciona tres ejemplos de productos análogos y tres de productos digitales.
5. ¿Por qué es importante dar una disposición final adecuada a los productos tecnológicos?
6. ¿Qué tipos de materiales se pueden reciclar de los aparatos electrónicos?
7. ¿Qué puedes hacer para desechar tus aparatos electrónicos de forma responsable?
8. Realiza un mapa conceptual a partir del tema “Elementos de protección y normas de seguridad al emplear artefactos y procesos tecnológicos”
9. Explica en qué consiste la explotación de recursos naturales
10. ¿Qué consecuencias trae consigo la explotación de recursos naturales?
11. Elabora un mapa conceptual con los tipos de recursos naturales y los ejemplos de explotación de recursos naturales
12. ¿Qué es sobreexplotación de recursos naturales?
13. Realiza un dibujo relacionado con el tema y coloréalo
14. Con tus propias palabras, da respuesta a la siguiente pregunta: ¿Qué influencia tienen las TIC en la solución de problemas o necesidades de nuestra sociedad?
15. Realiza las evaluaciones de los temas “El Mercado y los Clientes” y “La Planeación de las tareas” que se encuentran en Classroom.

Enlace de las actividades trabajadas en Classroom:

8°2 <https://classroom.google.com/c/NzQ3MzQ3MTkwMzYy?cjc=epiyoa4>