



INSTITUCIÓN EDUCATIVA "JULIO RESTREPO"
NIT. 811.020.306-6 REG. DANE: 105642000019 Reconocimiento de fusión
Según Resolución Departamental No. 0661 de Febrero 3 de 2003 y
068505 del 17 Diciembre de 2012.



TALLER # 5
SEGUNDO PERIODO
ASIGNATURA TECNOLOGÍA
GRADO 3°
SEDE – DELFINA CALAD DE OCHOA

EL COMPUTADOR



Como bien sabes, el computador, al igual que la Tablet tienen usos iguales o parecidos, el computador como la Tablet permiten guardar datos, imágenes video, música, navegar en internet y crear documentos. La Tablet nos permite llevarla donde queramos al igual que captar fotos o videos, el computador por su parte, al ser más grande es más frágil y no permite tantas prestaciones en cuanto a movilidad como lo es la Tablet, aunque es de saber que el computador tiene mayor espacio para guardar lo que deseemos. Así pues, las normas básicas de uso de estos dos elementos son las siguientes:

1. LAVARSE LAS MANOS ANTES DE USAR EL DISPOSITIVO.
2. NO TOCAR LOS ELEMENTOS ELÉCTRICOS DE EL COMPUTADOR, EN EL CASO DE LA TABLET EL CARGADOR, YA QUE SI NO NOS ACOMPAÑA UN ADULTO PODRÍAMOS SUFRIR UNA DESCARGA ELÉCTRICA.
3. ENCENDER EL DISPOSITIVO SOLAMENTE CUANDO EL DOCENTE LO INDIQUE.
4. NO COMER CERCA DE LA COMPUTADORA.
5. NO RAYAR EL MONITOR (PANTALLA).
6. NO HALAR LAS BOCINAS O SONIDO QUE TENGA EL COMPUTADOR.
7. NO TECLEAR EL DISPOSITIVO SIN NECESIDAD, EN EL CASO DE LA COMPUTADORA CUANDO ESTÉ APAGADA NO SE PRESIONA NINGÚN BOTÓN O TECLA.
8. NO SE DEBE DE PRENDER PRESIONANDO DOS BOTONES AL TIEMPO.
9. NO DEBEMOS JUGAR CON LOS BOTONES DEL MOUSE EN EL CASO DE TENERLO.

SEGÚN LA LECTURA RESPONDE

1. Resume lo comprendido.
2. ¿Qué es lo que más te gusta cuando manipulas cualquier dispositivo?
3. ¿Qué cuidados empleas al manipular un elemento tecnológico?
4. Dibuja según tu creatividad un aparato tecnológico.