



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierracolegiomaestro@gmail.com

Evaluación de segundo periodo grado octavo. Asignaturas articuladas matemáticas y geometría

Nombre del docente: Carlos Mario Aranzazu Muñoz

Estrategia: Por tu vida y la de todos, quédate y aprende en casa

Nombre y apellido del estudiante: _____ **Grupo:** _____

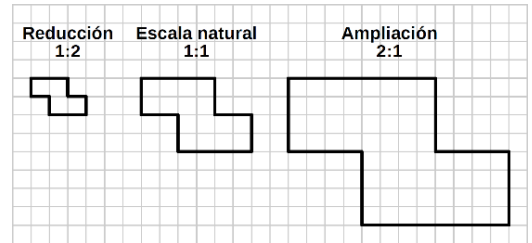
1. Información para recordar: Dibujo a escala

La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.

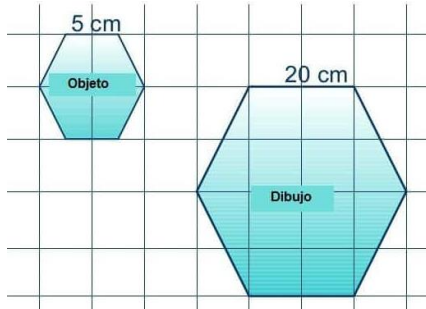
Una escala 1:1 (se lee 1 en 1) significa que el dibujo tendrá el mismo tamaño que el objeto real.

Una escala 1:2 (se lee 1 en 2) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces menor que el objeto real.

Una escala 2:1 (se lee 2 en 1) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces mayor que el objeto real.



Con base en lo anterior y de acuerdo con la siguiente gráfica:



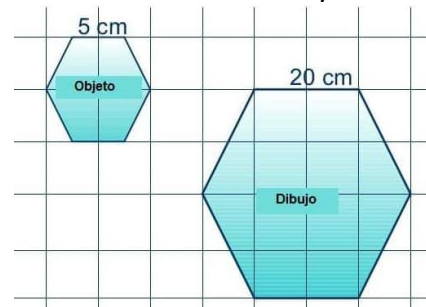
Se puede afirmar que el dibujo con respecto al objeto se encuentra en una escala de:

- a) 3:1 b) 4:1 c) 5:1 d) 1:1

2. Información para recordar:

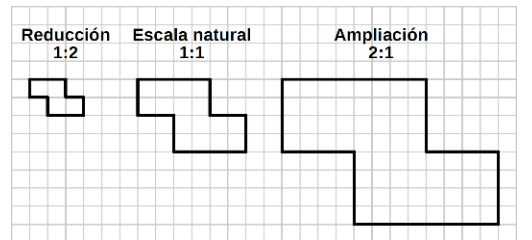
La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.

Con base en lo anterior y de acuerdo con la siguiente gráfica:



Se puede afirmar que el dibujo, con respecto al objeto se encuentra a escala:

- a) Escala natural b) Escala de ampliación c) Escala Infinita d) Escala de reducción



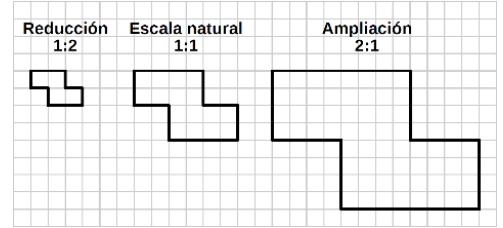
3. Información para recordar:

La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.

Una escala 1:1 (se lee 1 en 1) significa que el dibujo tendrá el mismo tamaño que el objeto real.

Una escala 1:2 (se lee 1 en 2) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces menor que el objeto real.

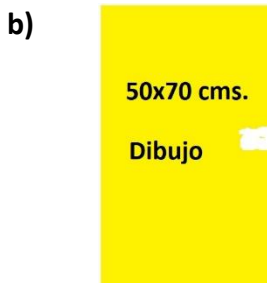
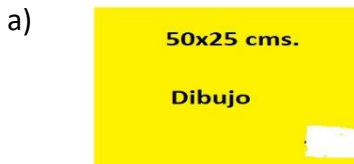
Una escala 2:1 (se lee 2 en 1) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces mayor que el objeto real.



Con base en lo anterior y suponiendo que el objeto a dibujar es un pliego de cartulina, como el de la siguiente gráfica:



podemos afirmar que su dibujo a escala de **1:5**, es:



4. Información para recordar: Las dimensiones de un pliego de cartulina son 100 Cms de Ancho x 70 Cms. de largo

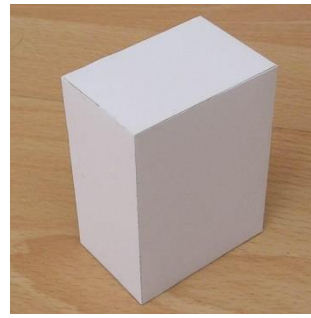


Con base en lo anterior podemos afirmar que la máxima cantidad de porciones con medidas de **50x35** que se pueden obtener de un pliego de 100x70 es:

- a) Se obtienen máximo 6 porciones de cartulina.
- b) Se obtienen máximo, 8 porciones de cartulina.

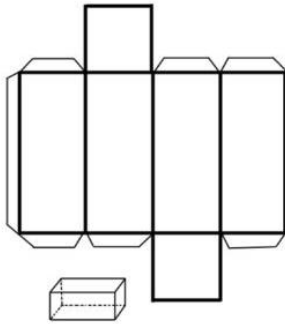
- c) Se obtienen máximo, 2 porciones de cartulina.
- d) Se obtienen máximo 4 porciones de cartulina.

5. A continuación, se muestra un prisma rectangular

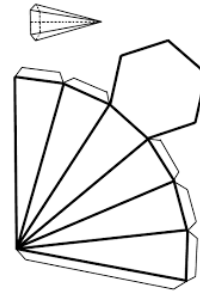


La plantilla que serviría para la elaboración del prisma rectangular anterior es:

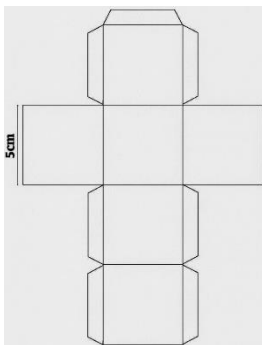
a)



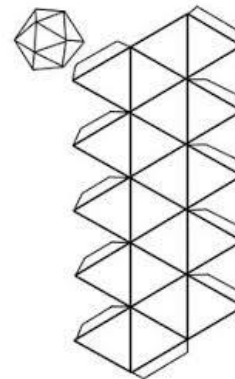
c)



b)



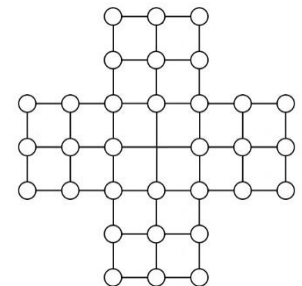
d)



6. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

Con base en el juego de senku **que usted realizó en casa**. Se puede afirmar que el Senku en cruz está formado por un tablero en forma de cruz y **la cantidad de fichas** que lo conforman es:



a) 15 fichas

b) 61 fichas

c) 33 fichas

d) 20 fichas

7. Información para recordar

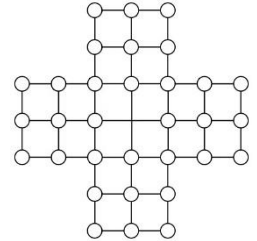
Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

Con base en el tablero para el juego de senku **que usted realizó en casa**. Se puede afirmar que dicho tablero es un polígono cuya forma es:

- a) Polígono de forma triangular
- b) Polígono en forma de cruz
- c) Polígono en forma de Hexágono
- d) Polígono en forma de pentágono

8. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.



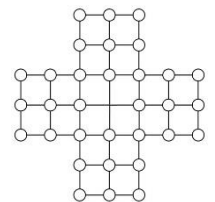
De acuerdo con la práctica que **usted** tuvo con el juego del Senku en cruz y cumpliendo con las reglas para dicho juego, para **la primera jugada**, se debe dejar la **siguiente cantidad de espacios vacíos**:

- a) 33 espacios vacíos.
- b) 2 espacios vacíos.
- c) 1 espacio vacío.
- d) cero espacios vacíos.

9. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

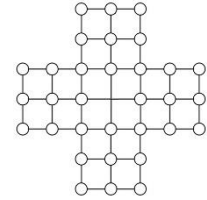
De acuerdo con la práctica que **usted** tuvo con el juego del Senku en cruz y cumpliendo con las reglas para dicho juego, la cantidad de fichas que el jugador debe mover **por vez** es:



- a) Debe mover una ficha por vez.
- b) Debe mover dos fichas por vez.
- c) Debe mover tres fichas por vez.
- d) Debe mover 10 fichas por vez.

10. Información para recordar

Sentidos y direcciones



Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

De acuerdo con la práctica que usted tuvo con el juego del Senku en cruz y cumpliendo con las reglas para dicho juego, de los siguientes sentidos de desplazamiento, cuál de ellos **no** está permitido.

- a) Sentido horizontal
- b) Sentido vertical
- c) Sentido Diagonal
- d) Sentido horizontal o vertical

Importante: Al momento de enviar su evaluación no olvide identificarlo con su nombre, apellido y grupo.

Docentes directores de grupo	Contacto para envío de la evaluación
Mary Mosquera (8.1)	E-mail: mosqueramary48@gmail.com
Johana Marín. (8.2)	E-mail: juannamarin23@gmail.com
Edgar Uribe. (8.3)	E-mail: edgarurgil@gmail.com