



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierracolegiomaestro@gmail.com

Evaluación Segundo periodo Grado Noveno. Asignaturas articuladas Matemáticas y Geometría

Nombre del docente: Carlos Mario Aranzazu Muñoz

Estrategia: Por tu vida y la de todos, quédate y aprende en casa

Periodo: Segundo

Nombre y apellido del estudiante: _____

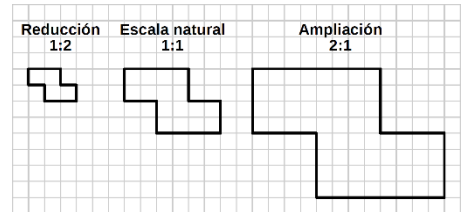
1. Información para recordar:

La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.

Una escala 1:1 (se lee 1 en 1) significa que el dibujo tendrá el mismo tamaño que el objeto real.

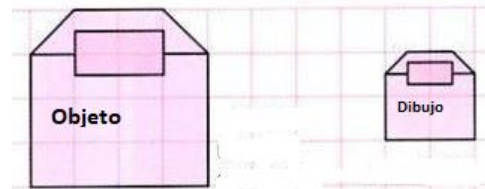
Una escala 1:2 (se lee 1 en 2) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces menor que el objeto real.

Una escala 2:1 (se lee 2 en 1) significa que el dibujo tendrá un tamaño dos veces mayor que el objeto real.



Con base en lo anterior y de acuerdo con la siguiente gráfica:

Se puede afirmar que el dibujo con respecto al objeto se encuentra en una escala de:



a) 1:3

c) 1:2

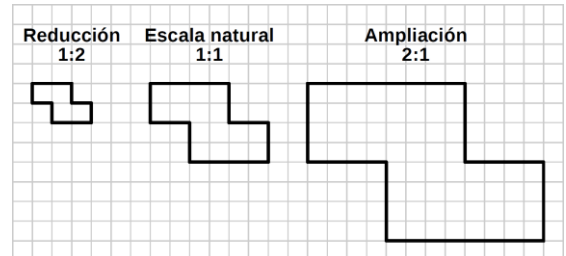
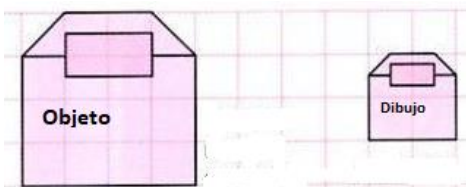
b) 1:4

d) 1:1

2. Información para recordar:

La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.

Con base en lo anterior y de acuerdo con la siguiente gráfica:



Se puede afirmar que el dibujo, con respecto al objeto se encuentra a escala:

a) Escala natural

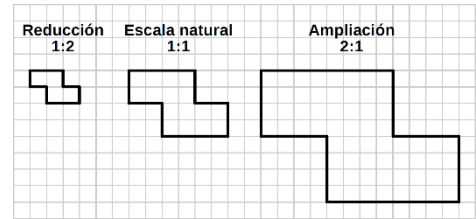
c) Escala Infinita

b) Escala de ampliación

d) Escala de reducción

3. Información para recordar: Dibujo a escala

La **escala** es la relación de ampliación o de reducción con la que se dibuja un objeto.



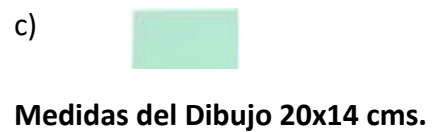
Una escala 1:1 (se lee 1 en 1) significa que el **dibujo** tendrá el mismo tamaño que el objeto real.

Una escala 1:2 (se lee 1 en 2) significa que el **dibujo** tendrá un tamaño dos veces menor que el objeto real.

Un pliego cartulina real tiene como dimensiones 100 cms, de ancho y 70 cms, de largo:

100x70 cms.

Con base en la información anterior, Se puede afirmar que el **dibujo a escala** de **1:4** de un pliego de cartulina de 100x70 es el que corresponde a la siguiente gráfica:



4. Información para recordar:

Un pliego cartulina real tiene como dimensiones 100 cms, de ancho y 70 cms, de largo:

100x70 cms.

Con base en la información anterior, Se puede afirmar que la **cantidad máxima de porciones de tamaño 35x25 cms.** que se pueden obtener de un pliego de cartulina es:

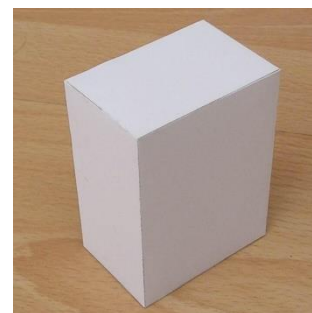
a) Se pueden obtener, máximo 4 porciones cartulina de 35x25 cms.

c) Se puede obtener, máximo 3 porciones cartulina de 35x25 cms.

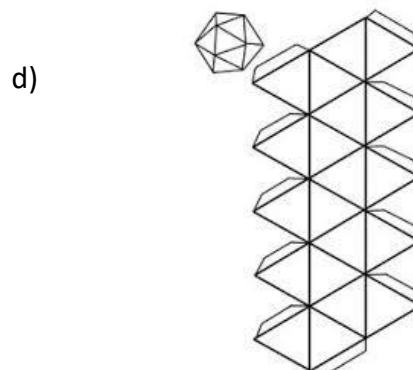
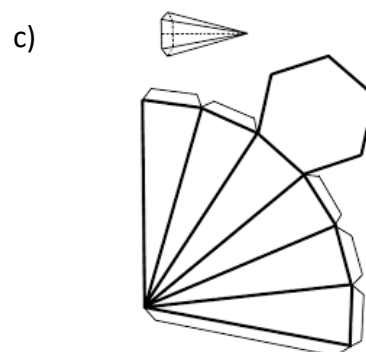
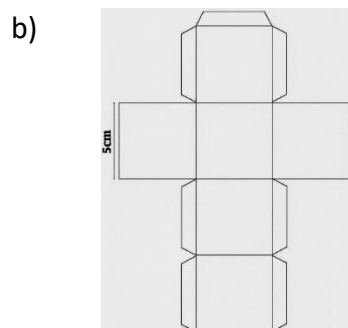
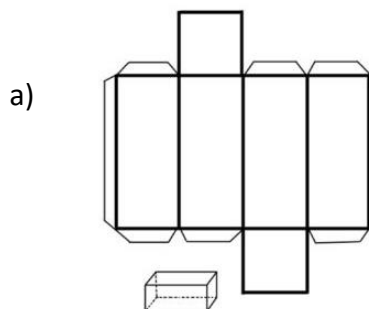
b) Se puede obtener, máximo 10 porciones cartulina de 35x25 cms.

d) Se puede obtener, máximo 8 porciones cartulina de 35x25 cms.

5. A continuación, se muestra un prisma rectangular

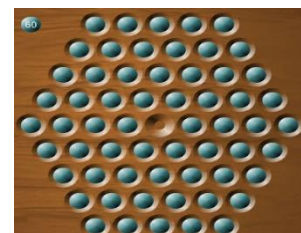


La plantilla que serviría para la elaboración del prisma rectangular anterior es:



6. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.



Con base en el juego de senku que usted realizó en casa. Se puede afirmar que el Senku hexagonal está formado por un tablero en forma de hexágono regular y la cantidad de fichas que lo conforman es:

- a) 15 fichas
- b) 61 fichas

- c) 33 fichas
- d) 20 fichas

7. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

Con base en el tablero para el juego de senku que **usted realizó en casa**. Se puede afirmar que dicho tablero es un polígono cuya forma es:

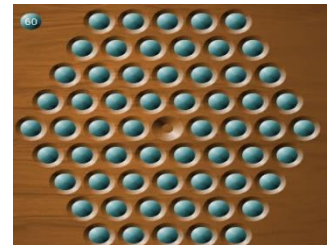
- a) Polígono de forma triangular
- b) Polígono en forma de cruz
- c) Polígono en forma de Hexágono
- d) Polígono en forma de pentágono

8. Información para recordar

Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

De acuerdo con la práctica que usted tuvo con el juego del Senku hexagonal y cumpliendo con las reglas para dicho juego, para **la primera jugada**, se debe dejar la siguiente cantidad de espacios vacíos:

- a) 33 espacios vacíos.
- b) 2 espacios vacíos.
- c) 1 espacio vacío.
- d) 0 espacios vacíos.

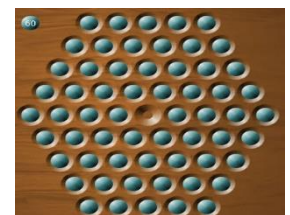


9. Información para recordar

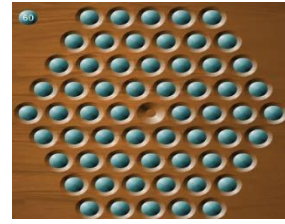
Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

De acuerdo con la práctica que usted tuvo con el juego del Senku hexagonal y cumpliendo con las reglas para dicho juego, la cantidad de fichas que el jugador debe mover **por vez** es:

- a) Debe mover una ficha por vez
- b) Debe mover dos fichas por vez
- c) Debe mover tres fichas por vez
- d) Debe mover diez fichas por vez



10. Información para recordar



Senku es un [juego de tablero](#) solitario [abstracto](#) de origen de Madagascar . Originalmente era llamado "un soldado" o "uno solo", pero comenzó a tener popularidad a partir de este nombre.

De acuerdo con la práctica que **usted tuvo con el juego del Senku hexagonal** y cumpliendo con las reglas para dicho juego, de los siguientes sentidos de desplazamiento, cuál de ellos **no** está permitido.

- a) Sentido horizontal
- b) Sentido vertical
- c) Sentido diagonal
- d) Sentido diagonal u horizontal

Importante: Al momento de enviar su evaluación no olvide identificarla con su nombre y apellido.

Docente directora de grupo	Contacto para envío de la evaluación
Rosinni Robledo	E-mail: rosini79@gmail.com