



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierracolegiomaestro@gmail.com

Formando personas creciendo en valores

Plan de mejoramiento

NOMBRE DEL DOCENTE: ENRIQUE FERNANDEZ OROZCO	ÁREAS: TECNOLOGIA
GRADO: CAMINAR EN SECUNDARIA 1	PERIODO:2
FECHA DE ENTREGA:	FECHA DE DEVOLUCIÓN:
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:	

Realizar bien las lecturas para que comprendas las actividades a realizar

LA INFORMÁTICA

La informática se define como la ciencia que estudia el tratamiento de la información mediante medios automáticos, es decir la ciencia de la información automática. Fue en el año 1957 cuando Karl Steinbuch citó por primera vez la palabra informática bajo el concepto anteriormente descrito.

Desde los primeros tiempos, el ser humano ha inventado y desarrollado medios necesarios para transmitir información, medios como el lenguaje, la escritura, las señales acústicas o luminosas como silbatos, tambores, humo, el teléfono, la televisión... pudiendo trasladar de generación en generación todo el pensamiento y conocimiento adquirido a lo largo de la historia, gracias a esta transmisión y tratamiento de la información el ser humano ha evolucionado hacia la tecnología que actualmente disponemos. El objetivo principal de la informática consiste en automatizar mediante equipos generalmente electrónicos todo tipo de información, de tal forma que evite la repetición de tareas arduas las cuales pueden inducir al error reduciendo a su vez el tiempo de ejecución de las mismas, ¿te imaginas contabilizar manualmente sin ayuda de ningún tipo de calculadora o programa informático todas las transacciones económicas de un gran centro comercial?

Para poder automatizar la información la informática se basa en la realización de 3 tareas básicas: La entrada de la información, el tratamiento de la información y la Salida de la información. El sistema informático ha de estar dotado de algún medio por el cual aportemos la información, a su vez el sistema informático ha de ser capaz de interpretar y guardar dicha información, para que una vez que la solicitemos se nos muestre mediante algún medio de salida.

Cuando introducimos una canción en nuestro ordenador mediante una memoria externa el puerto USB de nuestro ordenador sería el medio de entrada, posteriormente el ordenador guarda la canción en el disco duro y un software específico (reproductor de música) lo trata de tal forma que transforma los bits guardados en música retransmitida por los altavoces (medio de salida) de nuestro ordenador.

La ciencia de la informática se desglosa en diversas ramas de la ciencia como la programación, la arquitectura de redes y computadores, electricidad y electrónica, la inteligencia artificial, etc.. ramas de la ciencia que nos permite desarrollar el hardware y el software necesario y fundamental en la informática. El área de aplicación de la informática es inmensa, desde la gestión de empresas mediante hojas de cálculo, sistemas de gestión de stocks, crm, erp, etc... hasta la aplicación para la monitorización y manipulación de satélites ubicados en nuestra galaxia, pasando por aplicaciones para la medicina, diseño de estructuras, análisis matemáticos, físicos y químicos, etc...

DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES.

ACTIVIDAD 1

Resolver el siguiente paralelo que consiste en leer las preguntas del lado izquierdo y encontrar la respuesta al lado derecho, escribiendo el número dentro del paréntesis la respuesta afirmativa.

1. La informática se aplica Karl Steinbuch
2. Ciencia que estudia el tratamiento de la información mediante medios automáticos Transmisión y tratamiento de la información
3. citó por primera vez la palabra informática Automatizar mediante equipos generalmente electrónicos todo tipo de información, de tal forma que evite la repetición de tareas arduas
4. Informática Tareas básicas
5. El objetivo principal de la informática el medio de entrada
6. La entrada de la información, El tratamiento de la información, Salida de la información Programación, la arquitectura de redes y computadores, electricidad y electrónica, la inteligencia artificial
7. USB las ramas de la ciencia informática
8. Ramas de la ciencia informática desde la gestión de empresas mediante hojas de cálculo, sistemas de gestión de stocks, crm, erp, etc... hasta la aplicación para la monitorización y manipulación de satélites ubicados en nuestra galaxia, pasando por aplicaciones para la medicina, diseño de estructuras, análisis matemáticos, físicos y químicos.
9. nos permite desarrollar el hardware y el software necesario y fundamental en la informática. Informática

ACTIVIDAD 2

1. Consultar y leer muy bien acerca de la tecnología y la informática, después realizarás este **CUADRO COMPARATIVO** entre las dos. Tener en cuenta el documento de la guía número 1 de tecnología, hay mucha información.

TECNOLOGÍA	INFORMÁTICA
CONCEPTO- DEFINICIÓN	CONCEPTO-DEFINICIÓN
¿PARA QUÉ SIRVE?	¿PARA QUÉ SIRVE?

VENTAJAS	VENTAJAS
DESVENTAJAS	DESVENTAJAS
INSTRUMENTOS	INSTRUMENTOS
CAMPOS	CAMPOS
DIBUJO TECNOLÓGICO (DESEADO)	DIBUJO INFORMÁTICO
	

Realiza un dibujo para que muestres cómo ha ido evolucionando la tecnología y otro como ha ido evolucionando la informática. Ejemplo: la bicicleta:



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios de evaluación/ valoración	No evaluado	Bajo (1 – 2.9)	Básico (3.0 – 3.9)	Alto (4 .0 - 4.5)	Superior (4.6 – 5)
Envía el taller	No envía las actividades y no hay comunicación con el acudiente y con el estudiante	No Envía actividades, pero da razón, la cual debe estar justificada con la falta de acceso a los medios para enviar el mismo. En caso de evidenciar copia o fraude el trabajo será valorado en nivel bajo.	Envía las actividades, pero de forma incompleta, con respuestas incorrectas o no es legible la evidencia.	Envía las actividades completas con un nivel alto en su desarrollo del taller.	Envía las actividades completas, con un nivel de desarrollo superior en la resolución del taller.