



Formando personas, creciendo en valores

GUIA MES JULIO

Área: EDUCACIÓN FÍSICA	
Tema: VOLEIBOL	
Nombre del docente: ALEXANDER RAMIREZ	Correo electrónico y teléfono: alexanderramirezv@ielasierra.edu.co 3002926173
Grado	10°
Periodo	2
Nombre estudiante	
Objetivo general	Comprender los aspectos básicos del voleibol
Objetivo específico	Identificar el voleibol como deporte y sus principales características

DESARROLLO DE LA CLASE

Planillaje de voleibol

La planilla de voleibol es la utilizada por el anotador para registrar la alineación inicial, las rotaciones, el puntaje y los cambios que se hagan durante el juego. Esta planilla permite que el anotador puede ver si un equipo comete un error en los cambios, en el orden de saque o interrupciones innecesarias.

El anotador para llenar la planilla de voleibol debe reunirse antes con los entrenadores de los equipos participantes para que le informen sobre los jugadores. Luego debe colocar la fecha, hora y lugar del encuentro, además de registrar los jugadores que van a participar.

¿Cómo llenar la planilla de voleibol?

La forma cómo llenar la planilla de voleibol o acta de juego de voleibol como también se le conoce, es la siguiente:

Planilla de voleibol identificación del encuentro

La parte superior de la Planilla de voleibol debe llevar el nombre de la competencia, ciudad donde se realiza el encuentro y Código de País. Nombre del gimnasio, estadio o lugar donde se lleva a cabo el juego, cual ronda se está jugando, debe indicarse la fase que puede ser Ronda Clasificatoria o Eliminatoria y Ronda final.

Lo siguiente es la división, es decir si son mujeres u Hombres, para ello debe marcarse con una X en el recuadro correspondiente. Luego debe marcar de la misma manera la Categoría Menor, Juveniles, Mayores.

Identificación de los jugadores

La parte de la planilla de voleibol que corresponde a la identificación de los jugadores debe llevar el nombre y número de cada uno de los jugadores de los equipos participantes. El nombre del capitán debe ir en un círculo y en el renglón especial debe anotarse el nombre y número del jugador Líbero.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierracolegiomaestro@gmail.com

Formando personas, creciendo en valores

3.- Después del sorteo, se procede a anotar en "SET 1" el equipo "A" primero Colocando los números de los jugadores según la posición de salida (en este caso el jugador n°4 sale en I o posición de saque, el 5 sale en la salida de red o posición II, etc.) y el "B" después, dejando constancia de quien saca con una marca en el casillero de la primera rotación del jugador de posición I y ya anulando el mismo casillero del otro equipo (ya que este jugador no sacará porque si equipo tendrá que rotar).

S E T	HORA INICIO		EQUIPO A						PUNTOS		EQUIPO B		HORA FIN		PUNTOS			
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	4	5	1	7	3	10	3	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9
	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10
	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11
	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12
	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13
	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14
	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15
	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16

4.- Se rellena la hora de inicio y finalizado el set la hora que termino. Por ejemplo, el jugador n°4 del equipo "A" saca y hace el punto se le anota en la columna de los puntos con una línea oblicua la cantidad, supongamos que hace 3 puntos hasta que el equipo "B" hizo un punto, esta cantidad se anota en la parte donde se indica el saque también.

Este mecanismo continuo hasta que finaliza el set.

S E T	HORA INICIO		EQUIPO A						PUNTOS		EQUIPO B		HORA FIN		PUNTOS			
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	4	5	1	7	3	10	3	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9
	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10
	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11
	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12
	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13
	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14
	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15
	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16

5.- Si hubiera un cambio en el equipo "B", entra el n°4 y sale el n°15, se anota el n° 4 debajo del n°15 y más abajo los puntos que se han jugado hasta ese momento. cuando se deshace el cambio se anota solamente los puntos que llevaban el marcador al momento que se realiza el cambio nuevamente.

S E T	HORA INICIO		EQUIPO A						PUNTOS		EQUIPO B		HORA FIN		PUNTOS			
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	4	5	1	7	3	10	3	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9	5	9
	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10	6	10
	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11	7	11
	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12	8	12
	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13	9	13
	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14	10	14
	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15	11	15
	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16	12	16

CASO ESPECIAL: Cuando hay set 3 o set 5, ya que en este se realiza sorteo de nuevo. De acuerdo al resultado, se vuelve a llenar la planilla correspondiente al set 3 o 5. el juego se desarrolla normalmente hasta el punto 8 donde se procede al cambio de lado de la cancha. en ese caso se pasan los datos del equipo que se encontraba al lado izquierdo de la planilla al lado derecho para continuar con el control normal. Finalizado el partido se rallan los puntos no marcados en el partido.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierralegiomaestro@gmail.com

Formando personas, creciendo en valores

S	HORA INICIO		EQUIPO		PUNTOS		S	EQUIPO		HORA FIN		PUNTOS		Cambio de Lado	EQUIPO		PUNTOS AL CAMBIO		PUNTOS					
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI				
E	4	6	8	7	3	5	17	10	9	7	5	2	4	6	8	7	3	5	17	10	9	7	5	2
T	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
3	1	5	2	3	4	5	3	4	9	5	14	15	1	5	2	3	4	5	3	4	9	5	14	15
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8

El resultado final, tiempo, set, puntos se anota en este recuadro.

RESULTADO FINAL									
EQUIPO		A		B		EQUIPO			
Tiem-pos	Cam-bios	Set Gan.	Pun-tos	Duración Juego	Pun-tos	Set Gan.	Cam-bios	Tiem-pos	
			1 ()						
			2 ()						
			JF()						
TOTALES									
(.....mn)									
HORA COMIENZO		HORA FINAL		DURACION TOTAL					
hs	mm	hs	mm	hs	mm	hs	mm	hs	mm
EQUIPO GANADOR									
2 a									

Actividad:

Llena la siguiente planilla con información simulada de un partido de juego, donde simules cada set con los puntos y jugadores.

Distribución de copias: pagina 1: para FIVB; pagina 2 y 3 una a cada equipo; pagina 4 al comite organizador

Nombre de la Competición:																				
Ciudad		Código País:		Fecha		Hora														
Lugar		Llave/Fase		Partido N°		EQUIPOS		Vs.												
División: Masc. <input type="checkbox"/> Fem. <input type="checkbox"/>		Categoría:																		
S	HORA INICIO		EQUIPO		PUNTOS		S	EQUIPO		HORA FIN		PUNTOS		Cambio de Lado	EQUIPO		PUNTOS AL CAMBIO		PUNTOS	
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI
E																				
T	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
1	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
S	HORA INICIO		EQUIPO		PUNTOS		S	EQUIPO		HORA FIN		PUNTOS		Cambio de Lado	EQUIPO		PUNTOS AL CAMBIO		PUNTOS	
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI
E																				
T	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
2	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
OBSERVACIONES																				
CUERPO ARBITRAL																				
FIRMA																				
RESULTADO FINAL																				
EQUIPO		A		B		EQUIPO														
Tiem-pos	Cam-bios	Set Gan.	Pun-tos	Duración Juego	Pun-tos	Set Gan.	Cam-bios	Tiem-pos												
			1 ()																	
			2 ()																	
			JF()																	
TOTALES																				
(.....mn)																				
HORA COMIENZO		HORA FINAL		DURACION TOTAL																
hs	mm	hs	mm	hs	mm	hs	mm	hs	mm											
EQUIPO GANADOR																				
2 a																				
LIBERO PLAYER ("L")																				
OFFICIALS																				
SIGNATURES																				
Team Captain					Team Captain															
Coach					Coach															



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

ie.lasierracolegiomaestro@gmail.com

Formando personas, creciendo en valores

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios de evaluación/ valoración	No evaluado	Bajo (1 – 2.9)	Básico (3.0 – 3.9)	Alto (4.0 - 4.5)	Superior (4.6 – 5)
Envía el taller	No envía las actividades y no hay comunicación con el acudiente y con el estudiante	No Envía actividades, pero da razón, la cual debe estar justificada con la falta de acceso a los medios para enviar el mismo. En caso de evidenciar copia o fraude el trabajo será valorado en nivel bajo.	Envía las actividades, pero de forma incompleta, con respuestas incorrectas o no es legible la evidencia.	Envía las actividades completas con un nivel alto en su desarrollo del taller.	Envía las actividades completas, con un nivel de desarrollo superior en la resolución del taller.