



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

[ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com](mailto:ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com)

Nombre docente: CATALINA JIMÉNEZ BEJARANO ( <a href="mailto:koreaboo2021@gmail.com">koreaboo2021@gmail.com</a> )- 3505558690	
Área: HUMANIDADES- LENGUA CASTELLANA	
Tema: TRADICIÓN ORAL 2. REFRANES, ADIVINANZAS Y TRABALENGUAS	
Grado: 8	
Periodo: 1 (Semana 7)	Fecha: 8 al 12 de marzo
Nombre del Estudiante:	Grado:

Objetivo/logro:

- Identificar las características de los textos relacionados con la tradición oral.
- Leer diversos tipos de textos originados en la tradición oral.
- Reconocer la tradición oral como elemento fundamental de la cultura.

Competencias: comunicativa, literaria.

Observa la siguiente presentación: <https://prezi.com/hyuz7qonjgaz/ova/?fbclid=IwAR1xOB-aBCBqMimvzwoORRIE2-lpSAqVewmgzSQXfp7Xke0MrQt3O8INckE>

### REFRANES, ADIVINANZAS Y TRABALENGUAS

Los refranes, las adivinanzas y los trabalenguas son otras manifestaciones de la tradición oral de los pueblos, hacen parte de las tradiciones fijas, esto es, que no cambian su contenido y estructura, permanecen invariables a través del tiempo, a diferencia de los mitos, leyendas y cuentos que son tradiciones libres.

#### LOS REFRANES:

Los refranes son dichos de origen popular que muchas veces suelen encerrar enseñanzas morales de profunda sabiduría. Suele tratar temas cotidianos, del modo de vida del ser humano y sus valores. Por lo general, en su estructura encontramos una relación de "causa y efecto", o "causa y consecuencia". La estructura del refrán suele emplear algunos recursos literarios como la metáfora, la analogía, la rima, y los juegos de palabras.

Ejemplo de refrán. "El que con lobos anda, a aullar se enseña".

- Su propósito es transmitir una enseñanza o una reflexión.
- Son frases u oraciones cortas.
- Su origen es a partir de la experiencia colectiva a lo largo del tiempo.
- Por lo general, son observaciones de autor desconocido, es decir, son anónimos.

Ejemplos de refrán con rima: "A Dios rogando y con el mazo dando" / "De golosos y tragones están llenos los panteones".



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

[ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com](mailto:ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com)

### LAS ADIVINANZAS

Son dichos populares en verso, Son juegos de ingenio en los que se describe o se pregunta algo para que sea adivinado. Durante mucho tiempo han tenido una transmisión oral (de boca en boca) lo que ha facilitado las numerosas modificaciones y variantes de las adivinanzas. Las personas de una comunidad memorizaban el texto de la adivinanza y lo transmitían de palabra de generación en generación.

Se trata de enigmas sencillos dirigidos al público en que hay que adivinar frutas, animales, objetos cotidianos, etc. Al orientarse a los niños, tienen un componente educacional al representar una forma divertida de aprender palabras y tradiciones.

Por ejemplo:

Vengo de padres cantores  
aunque yo no soy cantor,  
traigo los hábitos blancos  
y amarillo el corazón.  
¿Sabes qué es? Sí, es el huevo

### LOS TRABALENGUAS

Son juegos de palabras con sonidos difíciles de pronunciar juntos.

Lo interesante de los trabalenguas está en poder decirlos con claridad y rapidez, aumentando la velocidad sin dejar de pronunciar ninguna de las palabras

Los trabalenguas proponen un juego verbal que entretiene y, a la vez, favorece la adecuada pronunciación y ejercita la memoria.

Útil en la enseñanza de tradiciones y conocimientos básicos, aumenta el vocabulario, sirve para adquirir rapidez en el habla.

Al contrario de lo que su nombre indica sirven para destrabar la lengua.

Ejemplos:

Erre con erre, guitarra;

El cielo está enladrillado,

erre con erre, carril:

¿quién lo desenladrillará?

rápido ruedan los carros,

El desenladrillador

rápido el ferrocarril.

que lo desenladrille,

buen desenladrillador será.



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

[ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com](mailto:ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com)

### ACTIVIDAD

#### 1. Completa estos refranes con la palabra adecuada:

A buen .....no hay pan duro.

A Dios rogando y con el.....dando.

A falta de.....buenas son tortas.

Agua pasada no mueve.....

Cuando el río suena, .....lleva.

Quien evita la ..... evita el peligro.

Con pan y .....se anda el camino.

A la tercera va la.....

A lo hecho, .....

La avaricia rompe el.....

#### 2. Une estos refranes con su significado:

A. A cada cerdo le llega su San Martín.	1. Cada uno debe aguantar la parte que le corresponde de responsabilidad o las consecuencias de sus actos.
B. A la ocasión la pintan calva.	2. Lo bueno no necesita propaganda.
C. A río revuelto, ganancia de pescadores.	3. Los canallas acaban recibiendo su merecido.
D. A rey muerto, rey puesto.	4. No tiene sentido querer aplicar remedio a las cosas una vez pasada la ocasión oportuna.
E. Al burro muero, la cebada al rabo.	5. No hay nada mejor que la libertad.
F. Ande yo caliente y riase la gente.	6. Hay que aprovechar las oportunidades.
G. Antes que te cases mira lo que haces.	7. En los desórdenes suelen sacar utilidad los que saben aprovecharlos.
H. El buen paño en el arca se vende	8. Pronto queda ocupado el vacío que deja una persona.
I. Cada palo aguante su vela.	9. Medita bien los asuntos graves antes de tomar una decisión.
J. El buey suelto bien se lame.	10. Es preferible la comodidad a la apariencia.



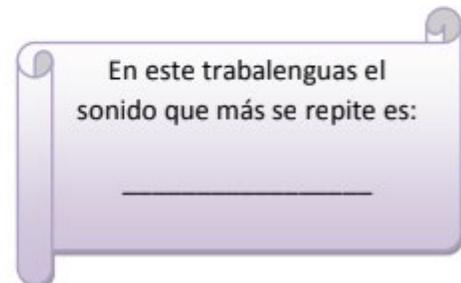
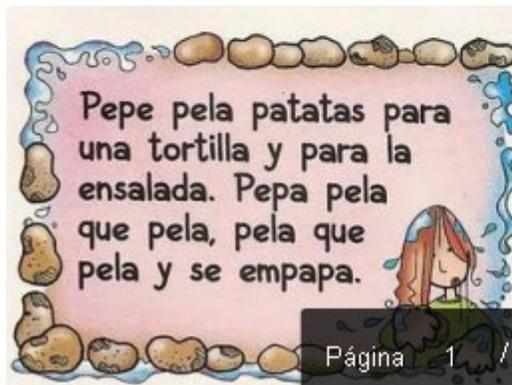
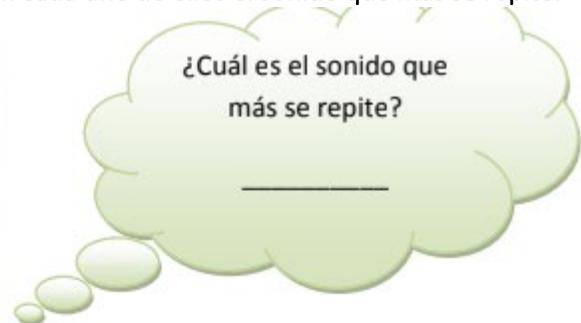
## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

[ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com](mailto:ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com)

3. Escribe tres adivinanzas acerca de objetos que se encuentran en el hogar.
4. Responde:
  - ¿Qué sientes cuando no puedes encontrar la respuesta de una adivinanza?
  - ¿Crees que a todos les pasa lo mismo?
  - ¿Por qué crees que es bueno que nos pongan a pensar para encontrar una respuesta?
  - ¿Qué sensación te genera encontrar las respuestas a una adivinanza?
  - ¿Te acuerdas de alguna adivinanza a la que no le hayas podido encontrar la respuesta? ¿Cuál?
5. Lee y relee los siguientes trabalenguas y busca en cada uno de ellos el sonido que más se repite.



6. Inventa un trabalenguas donde el sonido que se repita sea la M.



## INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA SIERRA

Creada por Resolución N°012065 del 05 de octubre de 2015 y 014399 del 20 de noviembre de 2015.

DANE: 105001026581 NIT:900935808-1

[ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com](mailto:ie.lasierracollegiomaestro@gmail.com)

### CRITERIOS PARA EVALUACIÓN DEL TALLER

critérios de evaluación/ valoración	No evaluado	Bajo (1 – 2.9)	Básico (3.0 – 3.9)	Alto (4 .0 - 4.5)	Superior (4.6 – 5)
Envía el taller	No envía las actividades y no hay comunicación con el acudiente y con el estudiante	No Envía actividades, pero da razón, la cual debe estar justificada con la falta de acceso a los medios para enviar el mismo. En caso de evidenciar copia o fraude el trabajo será valorado en nivel bajo.	Envía las actividades, pero de forma incompleta, con respuestas incorrectas o no es legible la evidencia.	Envía las actividades completas con un nivel alto en su desarrollo del taller.	Envía las actividades completas, con un nivel de desarrollo superior en la resolución del taller.