

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA ESPERANZA
	SEMANA 4 PRIMER PERIODO
	SEDE LA ESPERANZA
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	

NODO: CIENTIFICO

Asignatura: MULTIMEDIA

Docente: MARTA MENDOZA

Grado: 11-1 Calificación: _____ Alcanzo: Si ___ No ___

PRINCIPIOS DE DISEÑO

ACTIVIDAD 1: RESPONDER

1. Que es el diseño de interacción y que comprende
2. Que es la arquitectura de la información y que comprende
3. Que son mapas de navegación, características y para que se utilizan
4. Dar ejemplos
5. Tipos de mapas de navegación y dibujar los ejemplos
6. Errores comunes a la hora de hacer un mapa de navegación

ACTIVIDAD 2. ELABORACION MAPA DE NAVEGACION EN POWER POINT DE SU PROYECTO

Favor realizar el mapa de navegación de su proyecto y colocarle también el logo

Recuerda el mapa de navegación son todas las opciones que pueda tener su página web, lo hace cada uno, y después se escoge el mejor cuando estemos en clase.

El color de las opciones va de acuerdo al color que vas a utilizar en el proyecto de grado.