

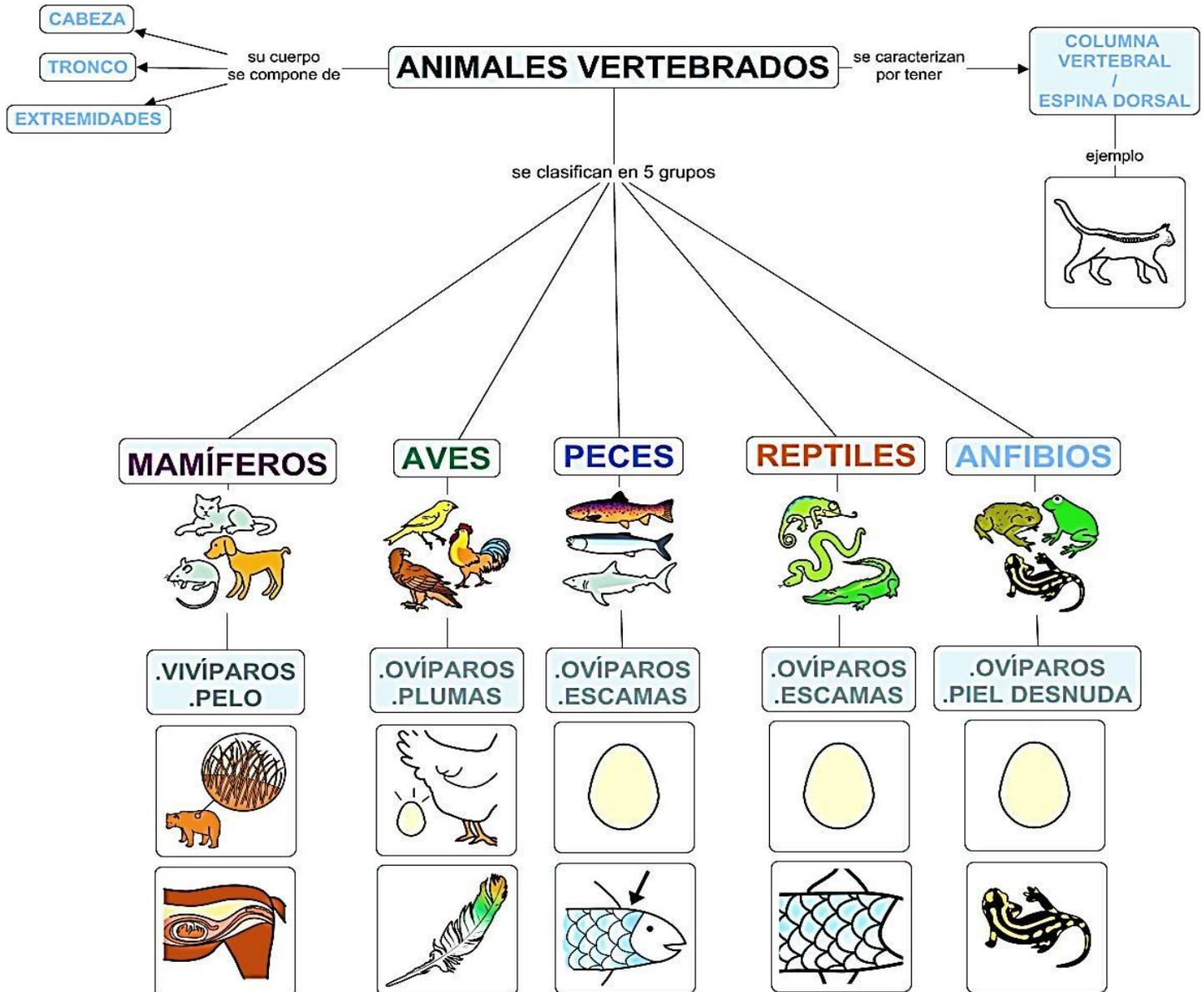
NODO: Científico **Asignaturas:** Matemáticas, Tecnología, Ciencias Naturales y Emprendimiento **Grado:** Segundo **Docente:** _____
Fecha _____ **Calificación:** _____ **Alcanzo:** Si ___ No ___

PROYECTO: INTERACTUANDO DESDE CASA CON MI ESCUELA.

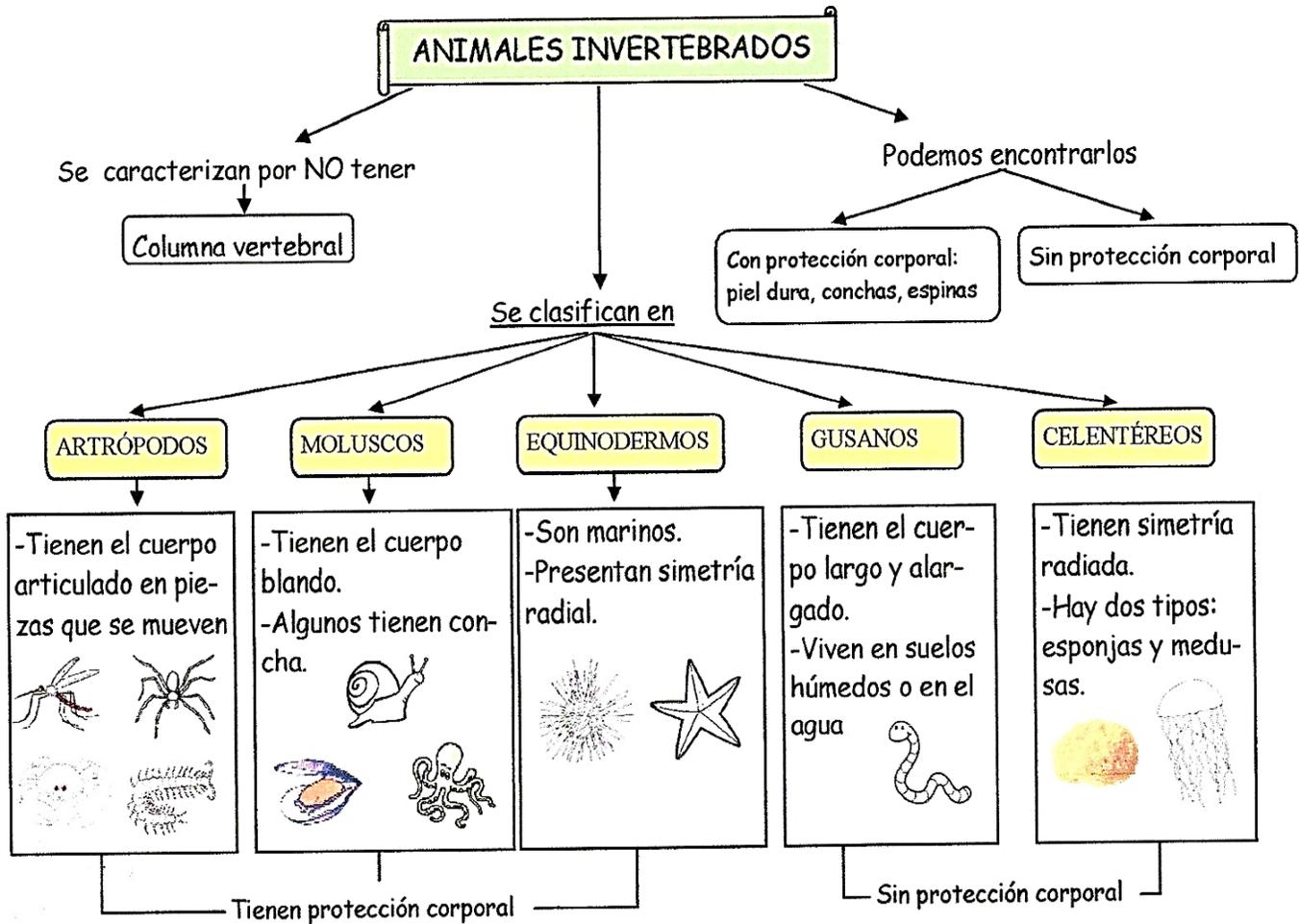
En el siguiente documento encontraras actividades propuestas para realizar del nodo científico, que podrás realizar en compañía de tus padres o familiares.

Si tienes la posibilidad te comparto este Video para complementar tus aprendizajes sobre el reino animal.
Link <https://www.youtube.com/watch?v=q7DNqj0H6IA>

MAPA 1



MAPA 2



ACTIVIDAD 1

Ahora si a divertirnos, la cuarentena nos ayuda a pasar más tiempo con nuestras familias así que todos a explorar.

Luego de escribir en tu cuaderno de nodo científico los mapas de clasificación del reino animal, en compañía de tu familia realiza la siguiente actividad.

1. Ahora de forma creativa (hojas de block, material que encuentres en casa) deberás realizar un mapa como los anteriores, clasificando tu mascota o tu animal favorito.
2. Cuéntanos cuál es su nombre y muéstranos tu mascota, sino tienes pega una imagen o realiza el dibujo.
3. Describe detalladamente según lo aprendido en el video o en los mapas las características de tu mascota o animal favorito.

ACTIVIDAD 2

Teniendo en cuenta lo aprendido en clases anteriores de matemáticas sobre líneas o si tienes la posibilidad de recordar te comparto este link <https://www.youtube.com/watch?v=kR-4tyRsQ1c>, así podrás seguir interactuando en casa con todos lo que te rodean.

1. Deberás realizar un adivina quién?, recuerda con material que tengas en tu hogar (cajas de cartón, cartulina, hojas de block, cajas de huevo, etc.) utilizando tu imaginación, creatividad, liderazgo, trabajo colaborativo, y una sana convivencia con tu familia podrás mostrar cómo se divierten con tu juego.
2. Ejemplo de Adivina Quién?



¿Qué dibujaras en adivina quién?, lo siguiente:

- 1 Encuentra y dibuja 10 aparatos que necesitan de energía eléctrica en tu casa. Ejemplo licuadora
- 2 Dentro de los mapas anteriores vemos los animales vertebrados o invertebrados; dibuja 10 de ellos. Ejemplo. Caracol
- 3 Cuando vayas dibujando podrás observar y recordar la clasificación de las líneas, donde podremos darnos cuenta que todo lo que nos rodea está compuesto de líneas curvas, rectas, oblicuas, abiertas, cerradas y demás.
- 4 Luego de haber encontrado estos objetos y animales, podrás compartir con tus padres realizando el adivina quién?, con ellos, compartiendo las características que tienen cada uno de ellos, colores, formas, utilidad, cuantas líneas tienen, cuales son las líneas que los forman, figuras geometrías, su clasificación si son animales, los ruidos de los aparatos eléctricos, entre otros.

Las evidencias serán enviadas por el medio que tu docente haya habilitado para tal fin. Recuerda pueden ser fotos, videos o como mejor puedas mostrar cómo te diviertes aprendiendo desde casa.